SPOLEČNOST MLADÝCH AGRÁRNÍKŮ
ČESKÉ REPUBLIKY

MINISTERSTVO ZEMĚDĚLSTVÍ

SZIF
Státní zemědělský intervenční fond

„Evropský zemědělský fond pro rozvoj venkova: Evropa investuje do venkovských oblastí"

Moderní softwarové systémy pro výživu zvířat

Optimalizace receptur krmných směsí

PROJEKT JE REALIZOVÁN V RÁMCI PROGRAMU ROZVOJE VENKOVA - OPATŘENÍ I.3.1. DALŠÍ ODBORNÉ VZDÁLÁVÁNÍ A INFORMAČNÍ ČINNOST

Optimalizace receptur krmných směsí

Optimalizace krmných směsí

© AgroKonzulta Žamberk spol. s r.o.
Klostermanova 1258
564 01 Žamberk

Telefon: 465 67 67 67
Mobil: 603 86 11 33
Fax: 465 67 67 00
e-mail: software@agrokonzulta.cz
web: www.agrokonzulta.cz

Obsah

ÚVOD 1

Stručný popis příruček a manuálů 3

Typografické konvence, typ písma a ikony 4

SPUŠTĚNÍ, UKONČENÍ A OVLÁDÁNÍ PROGRAMU 5

Parametry spuštěného programu 5

Hlavní menu programu 6

Nelegální ukončení programu 7

Sítové spuštění programu 9
Sdílení dat mezi programy OKS a KDS 10

Obecný popis ovládání programu 11
Okamžitá nápověda (Online help) 11
Výběrová menu 11
Seznamy (číselníky) 12
Editační formuláře 14
Tisk výstupních sestav 16
Vestavěný textový editor 17

NASTAVENÍ 21

Definice živinových ukazatelů 21

Číselníky 25
Komponenty 25
Normy 27
Receptury 27

Definice tisku 27
Tiskárna (*.PRN) 28
Výstupní zařízení 30
Kód tiskárny 31
Kódová stránka zápisu do souboru 31
Délka stránky 32
Horní okraj 32
Čekat na výměnu papíru 32

Základní nastavení 32
Obrazovkový mód 32

Kódování češtiny obrazovky ... 33
Zvukové signály ... 33
Zhasínač obrazovky ... 33
Automatické zálohování ... 33
Skupina zálohovaných souborů ... 33
Potvrzovat automatické zálohování ... 34
Uživatel ... 34
Jednotky ... 34
Potlačit čárky ve výstupech TXT ... 34
Tisknout PSČ pod adresou ... 34

Nastavení - výpočet směsí ... 34
Poslední cenová kalkulace ... 35
Poslední výrobní příkaz ... 35
Vždy přepočítat prodejní cenu ... 35
Automatické vytváření skladových karet ... 35
Nulovat SKP při archivaci receptur ... 36
Tisk prodejní ceny > krmná směs bez složení ... 36
Tisknout mezisoučet stálé ceny ... 36
Tisknout živinové poměry ... 36
Tisk ceny surovin na výrobním příkazu ... 36
Tisk potřeby surovin - dvě desetinná místa ... 36
Tisknout „Vypracoval – Schválil“ ... 36
Přesnost stínových cen na tunu ... 37
Varianta tisku výrobního příkazu ... 37
Varianta tisku krmné směsi ... 37
Implicitní nastavení etikety ... 38
Tisk etiket ... 39
Požadovaný počet etiket na stránku ... 39
Tisknout logo firmy na etiketu ... 39
Tisknout obrázek výrobku na etiketu ... 39
Tisknout obrázek do středu etikety ... 40
Automaticky zmenšovat obrázky ... 40
Tisk oddělovacích čar ... 40
Tisk obch. názvu výrobku nad etiketu ... 40
Tisk telefonu a faxu pod etiketu ... 40
Tisk obrázků na etiketě ... 40
Náhledy dodávaných obrázků ... 42
Cenová kalkulace krmné směsi ... 43
Oznamovat neúplnost komponent ... 44
Editace krmiva dle kategorie zvířat ... 44
Tisk sestavy „Návrh receptury KS“ ... 45

DOS ... 45

Hesla a přístupová práva ... 45
Vstup do programu ... 46
Menu „Nastavení“ ... 46
Hesla a přístupová práva ... 46
Výpočet krm.směsí, sumarizace ... 46
Editace základních dat ... 47
Blokovat editaci základních dat ... 47
Zablokovat číselníky proti změnám ... 47

Obnovení dat bezpečnostní kopie **47**

Obnovení z komprimované záložní kopie **47**

Založení nových konfiguračních souborů **48**

Úprava definičních souborů **48**

DATA 51

Adresář komponent **51**
Editace komponenty 54
Tisk komponenty 56
Filtr komponenty 56
Import komponent 57
Export komponent 58
Tabulka živin 60

Kategorie zvířat **60**
Editace kategorie zvířat 61
Identifikace kategorie 61
Složení analýzy 62
Živinové poměry 62
Editace živinového poměru 63
Definice optimalizovaných prvků 64
Tisk kategorií zvířat 64

Normy **65**
Editace normy 66
Základní parametry normy 67
Norma živin 68
Rozšíření normy živin 69
Norma živinových poměrů 69
Rozšíření normy živinových poměrů 69
Použitelné suroviny 70
Krmný návod 70
Jakostní znaky 71
Tisk norem 72

Druhy komponent **72**

Číselník skladů **73**
Editace skladu 74

Obchodní partneři **75**
Editace obchodního partnera 77
Tisk obchodních partnerů 77

Servisní funkce **79**
Nulování označení 79
Indexování 80
Vytvoření bezpečnostní kopie 80
Zálohování s komprimací 80
Kontrola dat (rekonstrukce) 81

VÝPOČET KRMNÝCH SMĚSÍ 83

Parametry výpočtu **84**

Zadání komponent **87**
Okno komponenty výpočtu 87

Okno adresář komponent ... 89

Řešení výpočtu krmné směsi ... 90
Funkce zrychleného ovládání výpočtu krmných směsí ... 91

Výstup výsledků na obrazovku ... 91
Složení krmné směsi ... 91
Analýza krmné směsi, živinové poměry ... 93
Vyhodnocení výpočtu ... 93

Doporučení ... 94

Etiketa ... 94
Základní definice ... 95
Složení ... 97
Doplňkové látky ... 98
Jakostní znaky ... 99
Aktivní látky ... 100
Krmný návod ... 100
Upozornění ... 101
Ostatní informace ... 102
Vynulování ... 104
Tisk etiket z nabídky „Tisk výsledků na tiskárně“ ... 104
Tisk etiket z archivu ... 104

Tisk výsledků na tiskárně ... 105

Čtení receptury z archivu ... 106
Filtr v archivu výpočtů ... 107
Tisk z archivu ... 108
Export výpočtů z archivu ... 110
Hromadný přepočet receptur krmných směsí v archivu ... 113
Postup při vlastním přepočtu ... 113

Archivace vypočtené krmné směsi ... 114

Uložit recepturu jako komponentu ... 115

Nulování výpočtu ... 115

Ostatní nastavení výpočtu ... 115

Porovnání komponent podle koncentrace nebo ceny živin ... 116
Porovnání komponent z číselníku komponent ... 117
Porovnání komponent použitých v receptuře ... 118

Stínové ceny ... 118

Propojení s informačním systémem RYTMUS ... 120
Výstup receptur do souboru OKSEIS_R.TXT ... 121
Postup při exportu receptur ... 121
Kontroly prováděné při převodu receptur do souboru OKSEIS_R.TXT ... 122
Vstup množství a cen ze souboru OKSEIS_C.TXT ... 122
Postup při importu dat ze souboru OKSEIS_C.TXT ... 122
Kontroly prováděné při čtení souboru OKSEIS_C.TXT ... 123

Propojeni s informačním systémem SYS21 od firmy JBA ... 123
Výstup receptur do souborů ???ZAREC.TXT a ???COREC.TXT ... 124
Postup při exportu receptur ... 124
Kontroly prováděné při převodu receptur do souborů ???ZAREC.TXT a ???COREC.TXT. ... 124

Propojeni se skladovou evidencí ZZNET plus ... 125
Výstup receptur do souboru ZZNET_R.DAT ... 126

Postup při exportu receptur 126
Kontroly prováděné při převodu receptur do souboru ZZNET_R.DAT. 127
Vstup množství, cen a SKP ze souboru ZZNET_C.DAT 127
Postup při importu dat ze souboru ZZNET_C.DAT 127
Kontroly prováděné při čtení souboru ZZNET_C.DAT 128

Propojeni se skladovou evidencí Software OK Příbram 128
Výstup receptur do souboru SOK_OKSR.TXT 129
Postup při exportu receptur 129
Kontroly prováděné při převodu receptur do souboru SOK_OKSR.TXT. 130
Vstup množství, cen a SKP ze souboru SOK_OKSC.TXT 130
Postup při importu dat ze souboru SOK_OKSC.TXT 130
Kontroly prováděné při čtení souboru SOK_OKSC.TXT 131

SUMARIZACE POTŘEBY SUROVIN 133

Období 133

Plánovaná výroba 134

Zásoba surovin 135

Výpočet sumarizace 136

Zobrazení a tisk výsledků 138

Archivace výpočtu 138

PRAKTICKÉ PŘÍKLADY, ZMĚNY OD VERZE 3.V 139

Praktické příklady 139
Vložení nové komponenty do číselníku 139
Vyhledání komponenty v adresáři komponent 140
Vyhledání podle kódu 140
Vyhledání podle názvu 140
Sekvenční hledání podle názvu 141
Oprava dříve zadané komponenty 142
Založení nového uživatelského číselníku komponent ze základního číselníku komponent 143
Vložení nové normy 144
Úprava číselného zadání normy 147
Doplnění krmného návodu do normy 148
Doplnění jakostních znaků do normy 149
Založení nové kategorie zvířat 149
Přidání živinového poměru do kategorie zvířat 150
Přidání živinového ukazatele do kategorie zvířat 152
Výpočet receptury krmné směsi 153
Výpočet koncentrátu z navržené směsi 155
Zaokrouhlení výsledku výpočtu 156
Tisk návrhu receptury krmné směsi 156
Tisk v rámci položky Tisk výsledků na tiskárně 156
Tisk z archivu receptur 157
Archivace výpočtu 157
Uložení receptury jako komponenty 157
Načtení receptury z archivu 158
Hromadný přepočet receptur 158
Vytvoření etikety 159
Rozšíření definice živinových ukazatelů o novou položku 160
Nastavení tiskárny 161

Zadání nového skladu včetně identifikačních údajů firmy 162
Import komponent ze souboru OKS-KRM.DAT 163
Export komponent do souboru OKS-KRM.DAT..... 165
Import komponent z laboratoře..... 166
Export komponent do EXCELU, jejich následná úprava v EXCELU a načtení zpět do programu OKS 167
Export výstupních sestav do textového editoru WORD, OpenOffice a dalších včetně jejich automatického otevření..... 172
Vytvoření záložní kopie do podadresáře BAKOKS 176
Vytvoření záložní kopie s komprimací na USB flash disk 176
Obnovení dat ze záložní kopie uložené v adresáři BAKOKS..... 176
Obnovení dat z komprimované záložní kopie uložené na USB flesh disku 177
Přenos dat z jednoho počítače na druhý počítač..... 177

Seznam změn od verze 3.V 178

Kapitola

1

Ú v o d

Tato příručka se zabývá kompletním popisem všech částí programu týkajících se návrhů receptur krmných směsí v programu „Optimalizace krmných směsí“.

Systém "Optimalizace krmných směsí" je určen pro výrobce krmných směsí. Komplexně řeší tvorbu receptur krmných směsí. Program je distribuován s číselníkem komponent, který obsahuje krmiva z "Katalogu krmiv", který vydal Doc.Ing.Prof. Ladislav ZEMAN, CSc. Součástí dodávky je rovněž číselník norem, který obsahuje normy odpovídající vyhlášce ministerstva zemědělství o výrobě a složení krmných směsí. Základní filozofií při tvorbě programu bylo dát možnost každému, aby si mohl program přizpůsobit svým konkrétním potřebám, tak aby mu maximálně vyhovoval. Je utvořen tak, aby s ním mohl pracovat každý, i když nemá odborné znalosti v oblasti výpočetní techniky. Pohyb v programu vychází z logického výběru v nabídce s případnou možností nápovědy.

U každé komponenty a vypočtených receptur lze sledovat až 300 živinových ukazatelů. Tyto živinové ukazatele je možné dále modifikovat, vkládat nebo rušit. Důležitou vlastností programu je možnost definování kategorií zvířat. Těchto kategorií je možné definovat maximálně 1000. Pro každou kategorii jsou vybrány ze základní databanky živinové ukazatele. Dále je možné definovat pro každou kategorii až 10 živinových poměrů. U každé kategorie se definují dva modely výpočtu. V každém z modelů se určí živinové ukazatele, které se budou pro danou kategorii zvířat optimalizovat. Pro každou z kategorií jsou k dispozici normy, které definují požadované živinové složení receptury krmné směsi. Normy pro jednotlivé krmné směsi se skládají z vlastní normy a rozšíření normy. Vlastní norma určuje v absolutním vyjádření minimální a maximální hodnotu daného živinového ukazatele. V tomto rozmezí je ukazatel optimální. Rozšíření normy určuje procentuální rozšíření základní normy. Pokud vypočtený živinový ukazatel vyhovuje alespoň tomuto rozmezí, jde o přípustné řešení. Dále každá norma obsahuje použitelné suroviny, krmný návod a jakostní znaky.

V režimu výpočtu krmné směsi si krmivář vybere model výpočtu, pomocí kterého bude receptura optimalizována. Počítaná receptura krmné směsi je optimalizována také z hlediska minimalizace ceny. Je možné zvolit jednu ze dvou cen, se kterou půjdou komponenty do výpočtu. Před výpočtem je možné určit cenové rozmezí, ve kterém by se měla pohybovat vypočtená receptura. Do výpočtu cenové kalkulace je možné zahrnout rozprach a dalších 6 kalkulačních položek definovaných uživatelem. Kategorie zvířat může obsahovat maximálně 300 živinových ukazatelů. Z těchto ukazatelů je možno zahrnout do optimalizačního modelu maximálně 29 živinových ukazatelů. Ostatní živinové ukazatele, které neovlivňují optimalizační model se dopočítávají. Vypočítaná krmná směs se vyhodnocuje. Možné jsou tři závěry výpočtu:

1. Krmná směs je optimální
2. Přípustné řešení, krmná směs nevyhovuje všem normám
3. Nepřípustné řešení

Jednotlivé vypočtené receptury krmných směsí je možné přehledně archivovat. Součástí programu je několik desítek výstupních sestav. Dále program obsahuje funkce pro tvorbu a tisk etiket na základě vypočtených receptur krmných směsí.

Vlastní práci s programem zefektivňuje množství přídavných funkcí (přepočet na premix, automatické zaokrouhlování, stínové ceny, výpočet ME podle vyhlášky o krmivech, …). Součástí programu je rovněž výpočet „Sumarizace potřeby surovin“. Jedná se jednoduchou bilanci.

Při vývoji byl kladen velký důraz na komunikační schopnosti programu. Proto je možné vybraná data transformovat do převodních textových souborů. Tyto soubory je možné přenést na jiný počítač a tam zpětně načíst do programu OKS. Tím je zajištěna vzájemná komunikace mezi jednotlivými uživateli programu OKS. Přes textové převodní soubory je také možné importovat do programu OKS data například z tabulkového kalkulátoru EXCEL. Součástí programu je také několik propojovacích můstků, a to jak do různých skladových a výrobních systémů, tak do výrobních technologií míchání krmných směsí.

Od verze 3.V prošel program „Optimalizace krmných směsí“ zhruba stovkou změn. V této příručce jsou tyto změny a rozšíření popsány a seřazeny podle toho, do jaké sekce (menu) programu patří. Dále jsou tyto změny označeny ikonou❹. Seznam těchto změn je navíc uveden v rejstříku na konci příručky a to včetně odkazu na příslušnou stránku.

Stručný popis příruček a manuálů

V této příručce jsou postupně vysvětleny obecné principy ovládání programu, možnosti přizpůsobení v části ***Nastavení***, a následně popis sekce ***Data***. V kapitole 5 a 6 je popsána část ***Projekt*** a to konkrétně „Výpočet receptur krmných směsí“ a „Sumarizace potřeby surovin“. V kapitole 7, která se nazývá „Praktické příklady“, jsou na příkladech vysvětleny nejdůležitější postupy při práci s programem. Tato kapitola by měla pomoci začínajícím uživatelům k rychlému zvládnutí tohoto programu.

Popis programu „Optimalizace krmných směsí a skladová evidence“ je rozdělen celkem do pěti příruček. Zde je ve zkratce jejich seznam:

1. INSTALACE PROGRAMU

Popisuje všechny varianty instalace programu na různé operační systémy, včetně nároků programu na systémové prostředky a konfiguraci počítače.

2. UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA - OPTIMALIZACE KRMNÝCH SMĚSÍ

Tato příručka se zabývá kompletním popisem všech částí programu týkajících se návrhů receptur krmných směsí v programu „Optimalizace krmných směsí“.

3. UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA - SKLADOVÁ EVIDENCE

Kompletně popisuje vedení skladové evidence v programu OKS, a to od objednávek a zakázek přes výrobu až po evidenci skladu a odbyt (dodací listy, faktury). Dále obsahuje popis všech výstupních sestav této části programu.

4. POPIS STRUKTURY DATOVÝCH ČÍSELNÍKŮ

Popisuje strukturu jednotlivých datových číselníků a převodních textových souborů a to jak v části „Optimalizace krmných směsí“, tak v části „Skladová evidence“.

5. POPIS STRUKTURY DEFINIČNÍCH SOUBORŮ (*.DEF)

Popisuje strukturu a konkrétní použití jednotlivých definičních souborů.

Typografické konvence, typ písma a ikony

Courier Tímto typem písma jsou vytištěny texty, které se objevují na obrazovce, nebo v programu. Je použit též pro úseky textu, které musíte napsat přesně tak, jak jsou uvedeny; např. chcete-li spustit program Optimalizace krmných směsí, musíte vložit ***OKS***.

VELKÁ PÍSMENA Velká písmena jsou použita pro jména souborů.

Klávesový typ Tento typ písma označuje klávesy na vaší klávesnici. Např. „Stiskněte ***Esc***, chcete-li vystoupit z menu“.

Kláv1+Kláv2 Klávesové kombinace realizované stiskem jedné případně několika kláves současně, se zapisují jako ***Kláv1+Kláv2***. Například povel pro skok na další stránku můžete spustit tak, že při stisknuté klávese ***Ctrl*** stisknete ještě ***PgDn.***

Povel1 / Povel2 Takto zapsaná posloupnost povelů reprezentuje dvě po sobě následující volby (výběry) povelů. Nejprve volíte v hlavním menu a poté v menu, které se v důsledku první volby otevře. Tak například namísto fráze zvolte **Výpočet krmných směsí** a pak zvolte **Parametry výpočtu** z menu Výpočet krmných směsí je použito stručnější: Zvolte **Výpočet krmných směsí / Parametry výpočtu**.

Touto ikonou označený text je obzvlášť důležitý, a měli byste mu věnovat zvýšenou pozornost.

Touto ikonou jsou označeny typy a příklady.

Touto ikonou jsou označeny změny, které byly do programu doplněny po verzi 3.V

Kapitola

2

Spuštění, ukončení a ovládání programu

V této kapitole je popsáno vlastní spuštění programu včetně volitelných parametrů, standardní způsob ukončení programu, a dále pak obecné principy ovládání programu.

Program se spouští příkazem ***OKS.EXE*** z adresáře, ve kterém se nachází. Je možné rovněž použít zápis s vypsáním kompletní cesty (Např. ***C:\OKS\OKS.EXE***). Standardně se program spouští bez parametrů. Za něj je možné zadat několik parametrů.

Program potřebuje pro svoji činnost minimálně 520 kB konvenční paměti. Pokud je k dispozici paměť EMS a to minimálně o velikosti 1 MB, je do této paměti zaveden překryvný modul OKS.OVR, což výrazně urychlí chod programu (u verze programu Optimalizace krmných směsí spojeného se skladovou evidencí je minimální velikost EMS paměti pro zavedení OKS.OVR do paměti 2,3 MB).

V souboru CONFIG.SYS musí být hodnota FILES nastavena minimálně na hodnotu 80. Toto nastavení je zajištěno v rámci instalace programu.

Pro spuštění pod Windows 3,x je k dispozici konfigurační soubor OKS.PIF a ikona OKS.ICO.

4

Součástí instalace je rovněž možnost vložení zástupce programu na pracovní plochu.

Bližší informace k instalaci naleznete v příručce s názvem „INSTALACE PROGRAMU“.

Parametry spuštěného programu

Parametry se používají pouze v několika specifických případech. Jednotlivé parametry se zapisují do příkazového řádku. Jejich pořadí není povinné. Jsou vzájemně odděleny mezerou a každý parametr začíná znakem /.

SEZNAM A POPIS PARAMETRŮ PROGRAMU:

/? Zobrazí seznam a popis parametrů programu.

/Dcelá cesta Určuje podadresář, ve kterém se nacházejí datové soubory, které má program použít. Pokud není tento parametr uveden, platí implicitně jako zdroj datových souborů adresář, z něhož je program spuštěn.

/NET Tento parametr je nutné použít v případě, že program a jeho data v síti sdílí více uživatelů.

/Kjméno Název uživatelského konfiguračního souboru. V tomto souboru jsou uloženy individuální nastavení programu. Každý uživatel na síti má svoje nastavení, s nímž program spouští. Pokud je použit příkaz ***/NET***, je tento parametr povinný! Konfigurační soubor má příponu PCK.

/R Bude provedena kontrola (rekonstrukce) jednotlivých datových souborů. Ihned po jejím skončení bude program ukončen. Parametry ***/NET /Kjméno*** jsou v tomto případě potlačeny (nemají žádný význam).

Například spuštění programu se sdílením souborů se provádí následujícím způsobem:

OKS.EXE /NET /KPAVEL

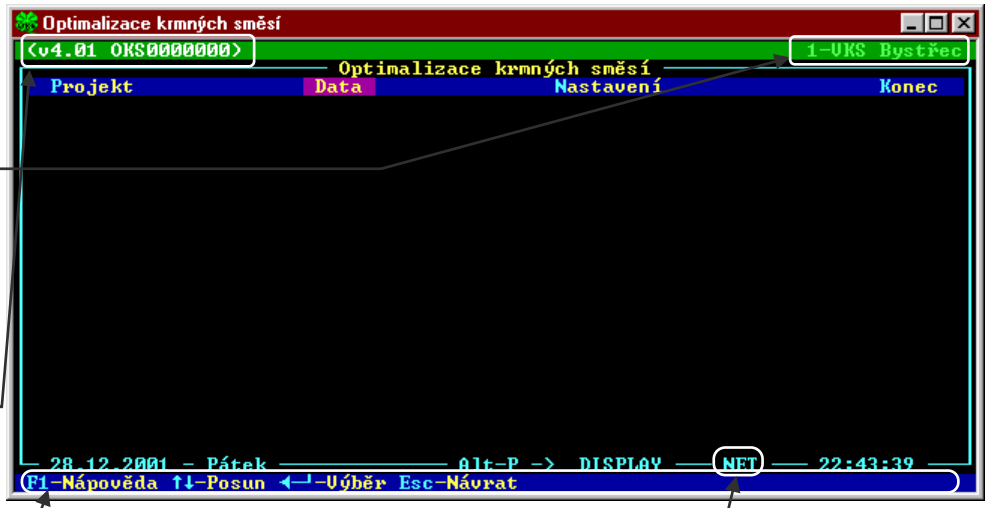
Hlavní menu programu

Po vlastním spuštění programu a potvrzení úvodní obrazovky se zobrazí níže uvedené hlavní menu.

V pravém horním rohu se nachází kód a název aktuálně nastaveného skladu. Ten se nastavuje v části Data/Číselník skladů. Údaje přednastavené v rámci aktuálního skladu mají vliv na výpočet a tisk výstupních sestav.

Na prvním řádku zleva je uvedeno číslo verze a sériové číslo instalace programu. Sériové číslo slouží jako ochranný prvek proti nelegálnímu šíření programu. Tiskne se na většině výstupních sestav.

Na posledním řádku obrazovky se nachází pruh nápovědy s horkými klávesami, které je možné v daném okamžiku použít pro ovládání programu.



Označení NET umístěné do rámu identifikuje síťové spuštění programu.

V rámci části ***Projekt*** se spouští jednotlivé výpočtové moduly programu (viz kapitola 5 – „Výpočet krmných směsí“, kapitola 6 - Sumarizace potřeby surovin“).

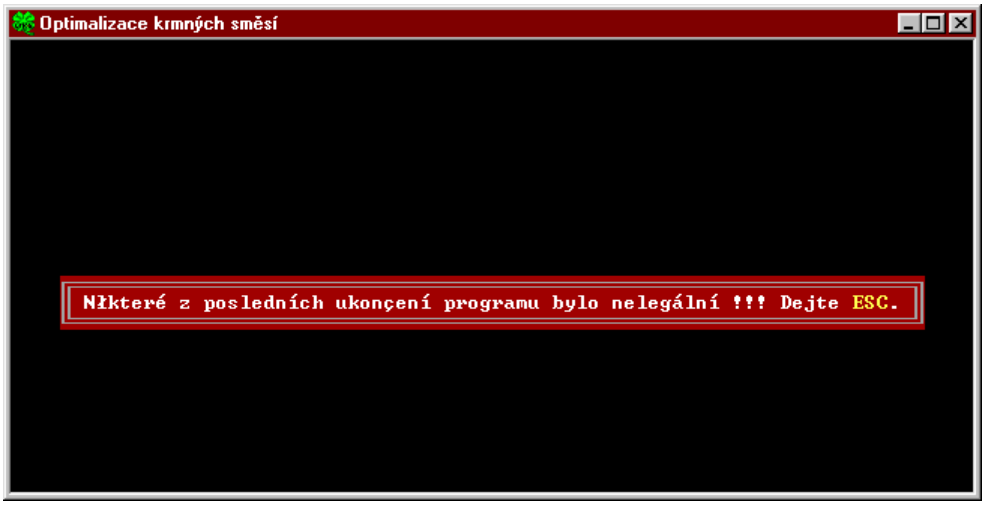
Přes položku hlavní nabídky ***Data*** se zobrazí podnabídka, přes které se provádí vstupy do základních datových souborů (doplňování komponent, zakládání a opravy kategorií zvířat, práce s jednotlivými normami a zpráva číselníku skladů a obchodních partnerů) Celá tato pasáž je podrobně vysvětlena v kapitole 4 - Data.

Přes položku ***Nastavení*** se modifikují základní parametry celého systému. Tyto parametry stačí nadefinovat při prvním spuštění celého projektu. Další modifikace jsou samozřejmě povoleny. Konfigurace systému je podrobně vysvětlena v kapitole 3 –„Nastavení“.

Jak již vyplývá z názvu položky ***Konec***, používá se k ukončení projektu. Po výběru této položky se systém ještě jednou zeptá, jestli chcete opravdu ukončit programu. Po kladné odpovědi bude program ukončen, V případě, že je zapnuto automatické zálohování a od posledního zálohování uběhl nastavený počet dnů, bude v rámci ukončení programu provedena záložní kopie do podadresáře BAKOKS.

Nelegální ukončení programu

Pokud dojde při používání spuštěného programu OKS ke zhroucení operačního systému, k výpadku elektrické energie nebo k nějaké jiné nepředvídané události, která znemožní klasické ukončení programu, je o tom uživatel informován při dalším spuštění programu níže uvedeným hlášením:



Program detekuje, že poslední ukončení programu neproběhlo standardním způsobem. To znamená, že nebyly uzavřeny datové číselníky a do těchto číselníků nemusela být uložena poslední

zpracovávaná data těsně před výše uvedenou neočekávanou událostí. Dále mohlo dojít k poškození indexních souborů a tím k dočasnému znepřístupnění některých dat. Po stlačení klávesy ***Esc*** program dál nabídne uživateli níže uvedené možnosti řešení.

4

Vylepšení funkce opravy po nelegálním ukončení programu

Oproti verzi 3.V kde se po detekci nelegálního ukončení programu automaticky spouštěla „Kontrola dat – rekonstrukce“ nebo „Indexování“ a to podle nastavení přepínače v části ***Nastavení/ Základní nastavení/ Rekonstrukci provádět bez dotazu***, doznala tato část změnu. Výše uvedený přepínač byl vyřazen. Uživatel má k dispozici tři následující možnosti:

1. Provést kontrolu dat – rekonstrukce Program provede kontrolu všech datových číselníků, opraví případné chyby a znovu vytvoří indexní soubory. Tato varianta kontroly je časově nejnáročnější. Podle množství kontrolovaných dat a konfigurace počítače může trvat od několika minut do několika desítek minut.

2. Provést indexování Provede indexování dat. Dojde k vymazání indexních souborů a jejich novému vytvoření. Tato varianta může trvat řádově několik minut a to podle množství dat a konfigurace počítače. Je nutné zdůraznit, že se neprovádí kontrola datových číselníků ale pouze indexování. Pokud jsou po provedení indexování některá data nepřístupná nebo jsou ztracena, je nutné provést funkci ***Kontrola dat (rekonstrukce)*** v části ***Data/Servisní funkce***.

3. Pokračovat bez opravy Program bude spuštěn bez jakýchkoliv oprav. Pokud uživatel neprovede kontrolu dat nebo indexování sám v části ***Data/Servisní funkce,*** bude opět upozorněn při dalším spuštění programu, že některé z minulých ukončení programu bylo nelegální. Tato varianta slouží k tomu, aby uživatel mohl po nelegálním ukončení programu ihned pokračovat v rozdělané práci bez toho, aby se musel zdržovat s procedurou kontroly a indexování dat. Zde je důležité zdůraznit, že uživatel by tuto variantu měl používat pouze výjimečně, protože pokračování v prácí bez provedení kontroly dat nebo indexování může vést později k rozsáhlejším chybám, jejichž oprava může být komplikovaná a někdy i nemožná. A v takové chvíli přichází na řadu poslední

možnost, kterou je obnovení dat ze záložní kopie.

Pokud jsou data po provedení funkce „Kontrola dat – rekonstrukce nečitelná, je nutné data obnovit ze záložních kopií. Před provedení této varianty doporučuji kontaktovat technický servis AgroKonzulty Žamberk. Obnova dat ze záložních kopií provede totiž kompletní obnovu všech číselníků, a ne jen těch poškozených. Po poradě s naším pracovníkem je však v některých případech možné obnovit pouze poškozené číselníky, a tím předejít ztrátě všech nově pořízených dat od posledního zálohování.

Záložní disky neukládejte na místo v blízkosti počítače, ale alespoň do jiné místnosti nebo nejlépe do jiné budovy. Předejdete tak problémům v případě vloupání nebo živelné pohromy.

Poznámka

Je nutné zdůraznit, že výše uvedené varianty kontroly dat nejsou všemocné a uživateli se může stát, že v rámci některé z nepředvídaných událostí může dojít k nevratnému poškození dat. Nehledě na to, že data nejsou sama o sobě chráněna proti fyzickým chybám na používaných médiích, proti působení virů nebo proti krádeži záložních disků nebo celého počítače. Z tohoto důvodu provádějte pravidelně zálohování do záložního podadresáře BAKOKS a to buď ručně přes funkci ***Data/ Servisní funkce/ Vytvoření bezpečnostní kopie*** nebo zapněte automatické vytváření bezpečnostní kopie v části ***Nastavení/ Základní nastavení/ Automatické zálohování***. Dále doporučuji jednou týdně, maximálně jednou za měsíc a to podle množství nově pořízených dat provést zálohování dat na externí disk USB.

Sítové spuštění programu

Program může současně sdílet více uživatelů. Podmínkou je, aby byl program spouštěn s příslušnými parametry (viz část „Parametry spuštění programu“).

Všechny funkce programu jsou přístupné rovněž v síťové verzi.

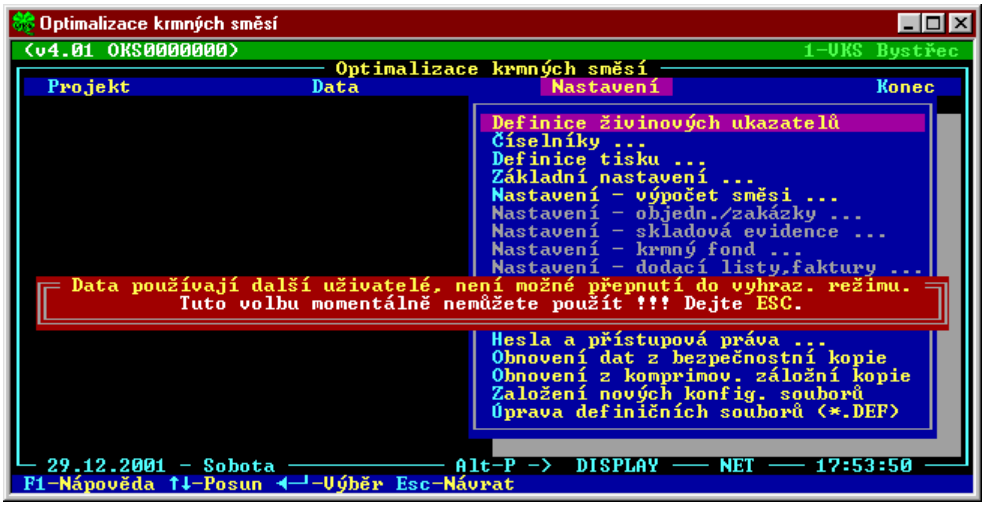
Oproti verzi 3.V došlo k jedné podstatné změně. Všechny funkce programu jsou přístupné rovněž v síťové verzi. Pokud byl v této verzi program spuštěn síťově, byly některé funkce programu, které nemohou běžet sdíleně, zablokovány. Jednalo se o následující funkce:

- Nastavení/ Definice živinových ukazatelů
- Nastavení/ Číselníky
- Nastavení/ Obnovení dat z bezpečnostní kopie
- Nastavení/ Obnovení dat z komprimované záložní kopie

- Data/ Servisní funkce/ Indexování
- Data/ Servisní funkce/ Kontrola dat (rekonstrukce)
- Automatická rekonstrukce v případě zjištění nelegálního ukončení programu

To nutilo uživatele, kteří vzájemně sdílejí data na síti k tomu, že museli mít k dispozici dvě varianty spuštění programu. Jednu síťovou, kterou používali běžně a jednu nesíťovou, kterou byli nucení použít v případech, které jsou uvedeny výše.

V rámci dalšího vývoje programu, byl tento nedostatek odstraněn. V případě, že chce uživatel v síťovém režimu spustit některou z výše uvedených funkcí, program nejdříve otestuje, jestli jsou data sdílena s dalšími uživateli. Pokud zjistí že ano, zobrazí uživateli následující hlášení.



V opačném případě přepne datové číselníky do nesdíleného režimu a tím umožní uživateli pracovat s danou částí programu. Ostatním uživatelům, kteří by chtěli v tuto chvíli program spustit, je oznámeno že program pracuje v nesdíleném režimu a znemožní jim práci. Po ukončení práce v části programu, která vyžaduje provoz v nesdíleném režimu, se datové číselníky opět zpřístupní všem uživatelům.

4

Sdílení číselníku komponent mezí programy OKS a KDS.

Sdílení dat mezi programy OKS a KDS

V případě, že je program „Optimalizace krmných směsí“ nainstalován do jednoho adresáře společně s programem „Výživa zvířat“, je sdílen oběma programy číselník komponent. Pokud chce uživatel pracovat s oběma programy najednou, je nutné aby programy spouštěl se zapnutým sdílením souborů.

Obecný popis ovládání programu

V této podkapitole popíšeme koncepci používání nápovědy, výběrových menu a editačních formulářů. Naučíte se, jak vybírat příkazy nabídky ve výběrových menu, upravovat data v rámci editačních formulářů. V poslední části je popsán způsob tisku výstupních sestav.

Okamžitá nápověda (Online help)

V celém projektu je zajištěno zobrazení textové informace nápovědy, kterou je možné vyvolat v kterémkoliv místě stisknutím klávesy ***F1***. Informace popisuje význam té položky v menu, na kterém jste právě nastaveni. Obsahuje jedno nebo více klíčových slov (zvýrazněných jasnější barvou), ke kterým lze získat podrobnější informaci v dalších krocích.

Mezi klíčovými slovy se pohybujeme pomocí kláves pro pohyb kurzoru ↑↓. Po stisknutí klávesy ***Enter*** se nám dostane k vybrané položce podrobnější informace. První nebo poslední klíčové slovo zpřístupní klávesy ***Home*** respektive ***End***. Chcete-li se vrátit o obrazovku nápovědy zpět (i když už můžete být mimo nápovědu), stiskněte klávesy ***Alt F1***. Takto je možné se vrátit až ke 20-té předchozí stránce nápovědy. Stisknete-li v rámci pomocné informace opakovaně klávesu ***F1***, zobrazí se vám rejstřík všech klíčových slov. Zobrazení okna nápovědy se ukončuje klávesou ***Esc***.

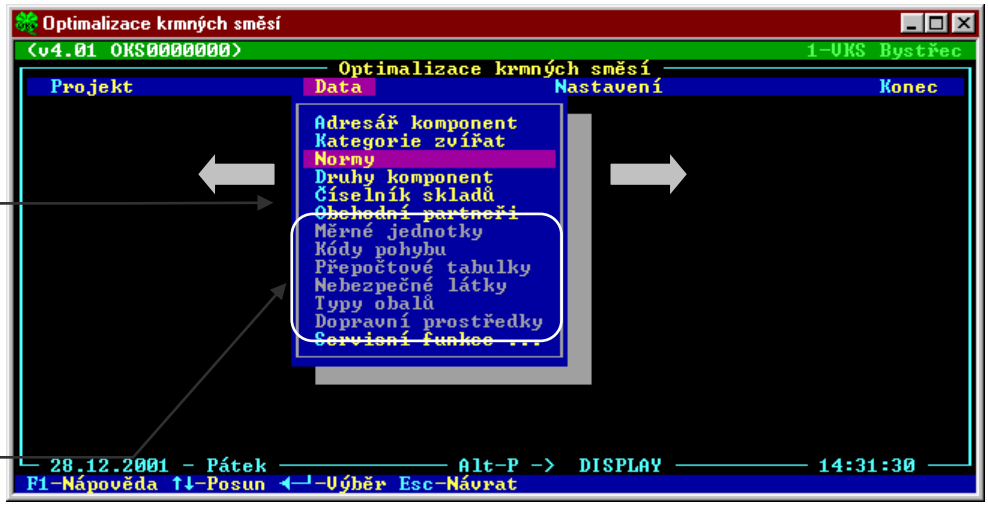
Výběrová menu

Menu je jedním ze základních prvků celého programu. Většinou je složeno z několika řádků, kde každý řádek představuje jednu možnost volby. Uživateli umožňuje vybrat z několika možností požadovanou volbu, pod kterou se nachází další pokračování programu. Některé položky menu mohou být dočasně nepřístupné a to na základě konkrétní situace, na kterou program reaguje.

Pro výběr položky v menu je možné použít buď klávesy ↓↑, kterými se na danou položku nastavíme a potom stiskneme ***Enter***, nebo stlačením začátečního písmena požadované položky. Stisknutím klávesy ***Esc*** je možné menu opustit a vrátit se do nadřazené nabídky.

V případě rozvinutí roletového podmenu z hlavní nabídky je možné použít klávesy ←→ pro pohyb z jedné rolety do druhé.

Některé položky menu mohou být dočasně nepřístupné a to na základě konkrétní situace, na kterou program reaguje.



Na předešlém obrázku je zobrazen klasický příklad výběrového menu.

POPIS STANDARDNÍCH FUNKCÍ:

↓↑ Nastavení požadované volby v nabídce

Enter Potvrzení nastavené volby z nabídky

Esc Návrat do nadřazené nabídky

Počáteční písmeno požadované volby Nastavení požadované volby z nabídky a její potvrzení je aktivní pouze u menu, kde každý řádek začíná jedinečným znakem.

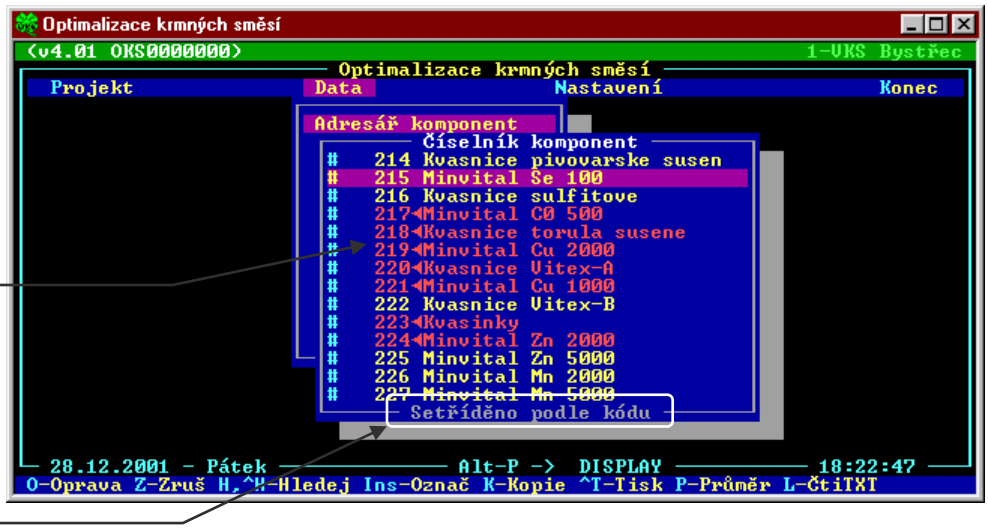
Seznamy (číselníky)

Jedná se v podstatě o menu, jehož obsah je variabilní. Položky seznamu jsou databázové záznamy, kde každý řádek představuje jeden záznam. Každý záznam se skládá z pevně daného množství položek. Některé z těchto položek, které popisují nejlépe pro uživatele obsah věty jsou ve formě sloupců zobrazeny v těchto seznamech (většinou číselný kód a název položky). Databázové záznamy jsou v těchto seznamech většinou řazeny vzestupně podle číselného kódu, případně podle abecedy.

Uživatel má možnost obsah těchto seznamů dále upravovat (přidávat nové záznamy, opravovat a mazat dříve pořízené záznamy), dále má možnost vyhledávat v těchto seznamech, provádět hromadné výběry a další operace, které jsou pro každý takový seznam specifické.

Položky označené pomocí klávesy Insert nebo pomocí funkce hromadného označení (+/-) jsou od ostatních odlišeny šipkou a zbarvením.

V případě že je možné setřídit seznam podle více kritérií, je na dolním rámu okna seznamu vyobrazeno aktuální setřídění seznamu.



Na předešlém obrázku je zobrazen klasický příklad výběrového seznamu. V tomto konkrétním případě seznam obsahuje komponenty. Pro každý záznam je v prvním sloupci zobrazen číselný kód a ve druhém sloupci název komponenty.

POPIS FUNKCÍ:

↓↑ Nastavení ukazatele na požadovaný záznam

PgUp, PgDn Posun o stránku vzad respektive o stránku vpřed

Home, End Skok na první respektive poslední záznam v seznamu.

N-Nová položka, Ctrl+Enter-Nová položka Založení nového záznamu do příslušného seznamu (číselníku).

O-Oprava, Enter-Oprava Oprava nebo prohlížení záznamu, na kterém je nastaven ukazatel. Klávesa ***Enter*** funguje tímto způsobem pouze v případě, že seznam není volán z důvodu výběru záznamu z tohoto seznamu.

Z-Zruš Zrušení záznamu, na kterém je nastaven ukazatel.

K-Kopie Vytvoření nového záznamu jako kopie záznamu, na kterém je nastaven ukazatel.

H-Hledej Provede hledaní dle nastaveného třídícího prvku

Ctrl+H-Hledej Vyhledá zadaný podřetězec v názvu. Hledání probíhá sekvenčně od pozice ukazatele. V rámci hledání se potlačují rozdíly mezi malými a velkými písmeny. Dále se neberou v úvahu rozdíly mezi znaky psanými s českou diakritikou a bez ní.

T-Třídění Umožňuje přepnout třídění seznamu. Týká se číselníku komponent a obchodních partnerů. Tyto dvě evidence je možné setřídit podle číselného kódu nebo podle názvu.

Insert-Označ Funguje jako přepínač. Označí nebo vypne označení záznamu, na který je nastaven ukazatel. S takto označenými záznamy je potom možné provádět další operace.

R-Filtr Umožňuje vybrat skupinu záznamů na základě zadaných podmínek.

(+/-)-Hromadné označení Provede hromadné označení nebo zrušení označení všech záznamů v seznamu. V případě, že je zapnutý filtr, týká se tato operace záznamů vybraných filtrem.

Enter-Potvrzení výběru Převezme záznam, na kterém je nastaven ukazatel pro další zpracování a ukončí práci s tímto seznamem. Klávesa ***Enter*** má tuto funkci pouze v případě, že seznam je volán z důvodu výběru záznamu z tohoto seznamu pro další zpracování.

Esc-Ukončení seznamu Ukončení práce s oknem seznamu (číselníku) a návrat do nadřazené části programu.

Ctrl+T-Tisk Spustí tisk nebo vyvolá menu s nabídkou tiskových sestav.

Ctrl+R-Přečíslování Tato funkce umožňuje provést změnu číselného kódu záznamu. Od funkce opravy záznamu, která rovněž umožňuje provést změnu číselného kódu záznamu, se liší tím, že tuto změnu provede v ostatních číselnících, do kterých je přečíslovávaný záznam vázán relační vazbou. Například při přečíslování komponenty dojde rovněž k přečíslování komponenty ve všech archivovaných recepturách krmných směsí, ve kterých byla použita.

Ctrl+Tab-Zobrazení Funguje jako přepínač zobrazení informací v okně seznamu. V některých seznamech je možné pomocí této kombinace kláves přepínat mezi více režimy zobrazení.

L-Cti TXT Umožňuje doplnit do seznamu záznamy z externího textového souboru.

S-Ulož TXT Umožňuje zapsat označené záznamy do externího textového souboru.

Výše uvedený seznam neobsahuje všechny funkce, které jsou v seznamech k dispozici, ale pouze ty které se vykytují častěji. Další doplňkové funkce jsou v této příručce uvedeny vždy u popisu konkrétního seznamu.

Editační formuláře

Pomocí editačních formulářů je v celém programu prováděn vstup dat. Každý editační formulář obsahuje jeden nebo více vstupních editačních polí, do kterých se pomocí klávesnice vkládají data.

Pro výběr položky v editačním okně se používají klávesy ↓↑ nebo klávesy ***Tab*** a ***Shift+Tab***. K přesunu na první položku se používá klávesa ***PgUp***, na poslední položku klávesa ***PgDn***. Pomocí klávesy ***Insert*** je možno přepínat režim vkládání/ přepisování. Pro posun na první znak editované položky se používá klávesa ***Home*** a na konec editované položky klávesa ***End***. K posunu kurzoru po editačním řádku slouží klávesy ←→. Pro vymazání celého obsahu editované položky se používá klávesa ***Ctrl+Q***.

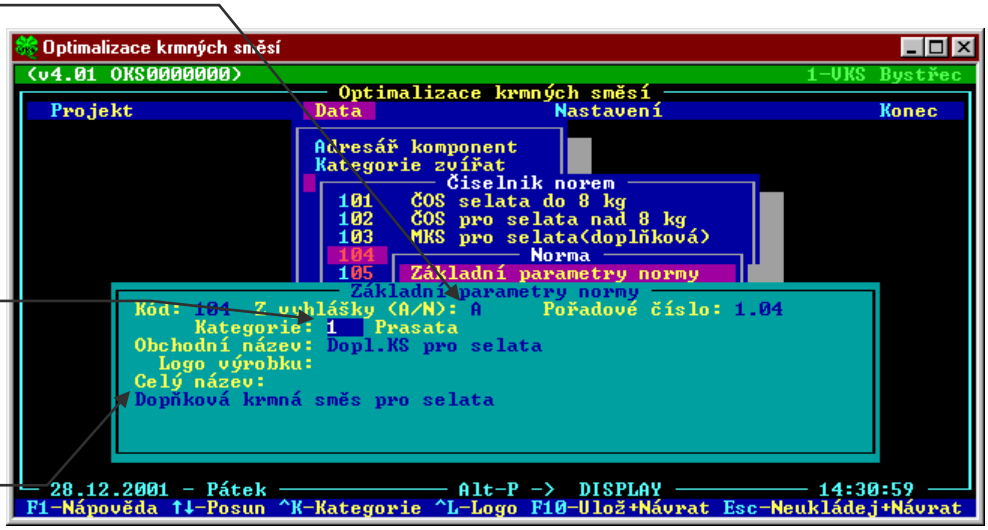
Některé položky editačního formuláře je možné naplnit výběrem položky z číselníku. Pro zavolání konkrétního číselníku je v programu použita klávesa ***Ctrl*** spolu s další klávesou.

Z editačního formuláře lze vystoupit klávesou ***Esc*** nebo klávesou ***F10*** respektive ***Enter*** na poslední editační položce. V prvním případě se editované informace nebo prováděné změny neuloží.

Položka „Z vyhlášky“ je klasickým příkladem textové položky do které je možné vložit pouze znaky „A“ (Ano) nebo „N“ (Ne).

Položka „Kategorie“ je číselnou položkou. Je možné ji vyplnit ručně nebo přes kombinaci kláves ***Ctrl+K*** zavolat číselník kategorií zvířat a z něho vybrat číselný kód kategorie zvířat.

Položka „Celý název“ je textovou položkou, u které se neprovádí žádná zvláštní kontrola.



Na předešlém obrázku je vyobrazen klasický příklad editačního formuláře a to konkrétně editace základních parametrů normy.

POPIS STANDARDNÍCH FUNKCÍ:

↓↑, Tab, Shift Tab Posun na následující respektive předešlou položku editačního formuláře.

PgUp, PgDn Přechod na první respektive poslední položku editačního formuláře.

←→ Posun kurzoru v rámci editační položky.

Home, End Posun na první respektive poslední znak editované položky.

Ctrl+Q Vymazání celého obsahu editované položky.

Esc Ukončení editačního formuláře bez uložení obsahu. Pokud byly v editačním formuláři provedeny změny, je uživatel dotázán, jestli chce skutečně ukončit okno tohoto formuláře bez uložení.

F10, Enter na poslední položce Ukončení editačního formuláře s uložením.

Při vstupu údajů do pole editačního formuláře se provádí kontrola správnosti zadání dat. Například do vstupního pole, kde se předpokládá číselné zadání, není možné zadat textový řetězec. Nebo pokud se editovaná položka váže na jiný číselník, je kontrolována existence vyplněné hodnoty této položky v příslušném číselníku.

Mezi některými položkami editačního formuláře jsou vytvořeny vazby. Dále se provádí kontrola skupin položek. Zde může jako příklad sloužit zadání rozmezí datumu. Aby mělo rozmezí datumu smysl, musí být počáteční datum starší než datum označující konec období. Pokud není dodržena tato podmínka, tak Vás program nepustí na zadání další položky.

Některé položky editačního formuláře mohou být znepřístupněny na základě vyplnění jiných položek téhož formuláře nebo na základě momentálního stavu programu.

Tisk výstupních sestav

Jednotlivé výstupní sestavy je možné tisknout buď přímo na tiskárnu nebo směrovat do prohlížeče tiskových sestav. O aktuálním směrování tisku je uživatel informován uprostřed dolní části rámu obrazovky. Obě varianty směrování tisku jsou zobrazeny následovně:

Alt-P → TISKARNA Tisk je směrován přímo na tiskárnu.

Alt-P → DISPLAY Tisk je směrován do prohlížeče tiskových sestav.

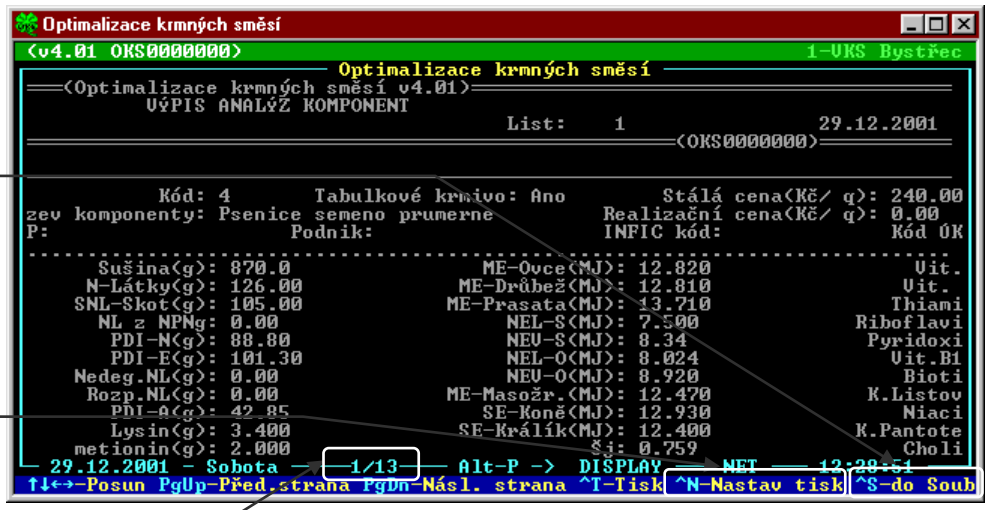
Pomocí kombinace kláves ***Alt+P*** se provádí vlastní přepínání tisku buď přímo na tiskárnu nebo do prohlížeče tiskových sestav. Tento přepínač je možné nastavit kdykoliv při práci s programem. Jedinou částí programu, kde nejde nastavit do opačné polohy je prohlížeč sestav.

Vlastní prohlížeč neslouží jen jako možnost náhledu na sestavu ale má i další užitečné funkce, které umožňují s výstupní sestavou dále pracovat.

Funkce ***Ctrl+S do Soub*** umožňuje vyexportovat tiskovou sestavu do externího textového souboru a to bez řídících znaků tiskárny a v kódové stránce, kterou si zvolí uživatel. To umožňuje například převod sestav z OKS do editoru Word.

Funkce ***Ctrl+N Nastav tisk*** umožňuje uživateli zvolit, které stránky prohlížeče se mají vytisknout a to včetně nastavení tisku lichých nebo sudých

Ukazatel právě prohlížené stránky sestavy a celkový počet stran sestavy.



POPIS FUNKCÍ PROHLÍŽEČE SESTAV:

↓↑←→ Posun sestavy v okně prohlížení o jeden znak a to ve všech čtyřech

směrech.

PgUp, PgDn Posun o stránku (jedná se o zobrazenou stránku v rámci okna prohlížeče) vzad, respektive o stránku vpřed.

Home, End Posun na první respektive poslední sloupec sestavy.

Ctrl+T-Tisk Provede tisk sestavy na nastavené tiskárně. (Vlastní nastavení tiskárny se provádí v části ***Nastavení/ Definice tisku***).

Ctrl+N-Nastav tisk Po zavolání této funkce se zobrazí menu, pomocí něhož je možné nastavit některé vlastnosti tisku. Jednou z nich je rozmezí stran, které se mají skutečně vytisknout. To má význam u dlouhých sestav, které mají několik desítek stran. Pokud nastane problém s tiskárnou a sestava se nevytiskne celá, není nutné tisknout znovu kompletní sestavu, ale pouze vybranou nevytištěnou část. Dále je možné nastavit tisk pouze lichých nebo pouze sudých stran. Tím je umožněn oboustranný tisk i na tiskárně bez zařízení pro duplexní tisk.

4

Výstupní sestavy je možné exportovat do textového souboru.

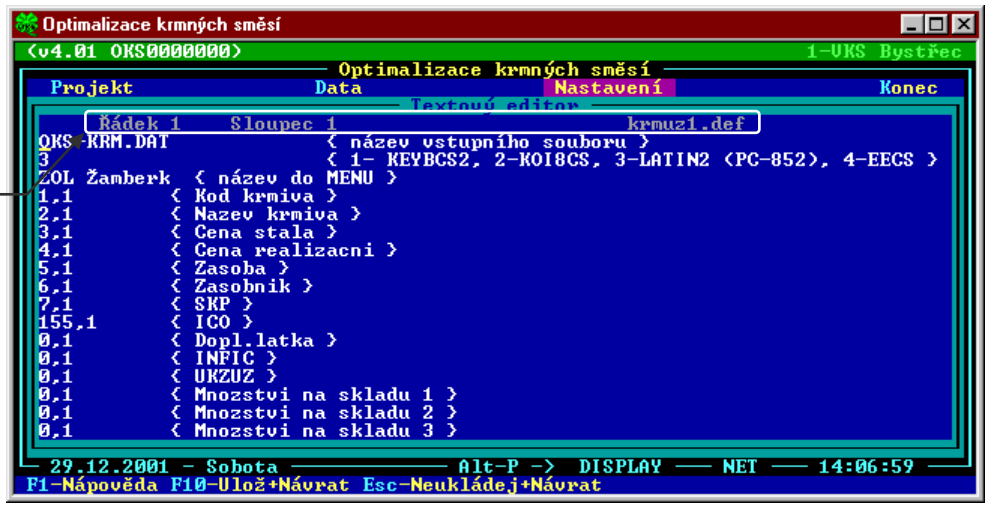
Ctrl+S-do Soub Provede export výstupní sestavy do externího textového souboru jehož název uživatel zadává po zavolání této funkce. V rámci tohoto exportu je sestava zbavena řídících znaků tiskárny, a je převedena do předvolené kódové stránky. Tato kódová stránka se nastavuje v části ***Nastavení/ Definice tisku/ Kód. str. zápisu do soub***. S vyexportovaným souborem je potom možné dále pracovat (načíst ho do textového editoru Word, …). Příklad načtení tohoto souboru do Wordu je vysvětlen v kapitole 7 „Praktické příklady“ v části „Export výstupních sestav do textového editoru Word“.

Vestavěný textový editor

Součástí programu je rovněž jednoduchý textový editor, který slouží k úpravě delších (maximálně několikastránkových) textů. Uživatel se s tímto textovým editorem setká v několika částech programu. Jako příklad je možné uvést editace jednotlivých částí vygenerované etikety nebo editace definičních souboru (*.DEF) v části ***Nastavení/ Úprava definičních souborů***.

Základní psaní textu v editoru se neliší od běžných standardů. Maximální délka řádku je 100 znaků. Pokud se pokoušíte psát dál, jste upozorněni hlášením. Editační okno je 75 sloupců široké. Pokud píšete přes sloupec 75, text který jste již vložili, se posouvá doleva. Stavový řádek editačního okna poskytuje informaci o umístění kurzoru v souboru číslem řádku a sloupce.

Stavový řádek nahoře v okně editoru poskytuje informace o editovaném souboru a kde v souboru je umístěn kurzor



Na předešlém obrázku je vyobrazen klasický příklad použití textového editoru při úpravě souboru KRMUZ1.DEF.

POPIS FUNKCÍ:

↓↑←→ Posun kurzoru v editoru o jeden znak a to ve všech čtyřech směrech.

PgUp, PgDn Posun o stránku (jedná se o zobrazenou stránku v rámci okna prohlížeče) vzad respektive o stránku vpřed.

Ctrl+PgUp, Ctrl+PgDn Skok na začátek respektive konec editovaného souboru.

Home, End Posun na první respektive poslední obsazený sloupec editovaného řádku.

Insert Při pořizování textu si lze vybrat dva režimy: vkládání nebo přepisování. Režim přepisování je nastaven vždy při spuštění programu OKS. Klávesa ***Insert*** slouží k přepínání mezi těmito dvěma režimy. Původní text napravo od kurzoru se v režimu vkládání posunuje doprava. Režim přepisování je určen pro nahrazení původního textu novým textem. Zapisované znaky přepisují na pozici kurzoru znaky původní.

Ctrl+N Vloží nový řádek na pozici kurzoru. Řádek na kterém se nachází kurzor se posune směrem dolů. Kurzor se posune na první sloupec nově vzniklého řádku.

Enter,Ctrl+M Když vkládáte psaný text do editoru, můžete k ukončení řádku stisknout ***Enter***. V případě, že je aktivní funkce vkládání (Insert), dojde k rozdělní textu v rozepsaném řádku v místě kurzoru. Text od pozice kurzoru až do konce řádku se v takovém případě umístí na další řádek. V případě, že je režim vkládání vypnutý, přesune se kurzor na začátek dalšího řádku.

Ctrl+Y Příkaz zruší řádek, na kterém se nachází kurzor. Všechny řádky od kurzoru směrem dolů se posunou o jeden řádek nahoru. Smazaný řádek již nelze obnovit.

Backspace, Ctrl+H Vymaže znak vlevo před kurzorem. Všechny znaky za tímto vymazávaným znakem se posunou o jeden znak doleva. Tento příkaz pracuje i přes hranice řádku a dá se použít pro spojování řádků.

Delete,Ctrl+G Znak na kterém se nachází kurzorem ,se zruší. Zbytek řádku se posune doleva. Pozice kurzoru se nemění.

F10-Ulož+Návrat Ukončení práce editoru s automatickým uložením editovaného textu.

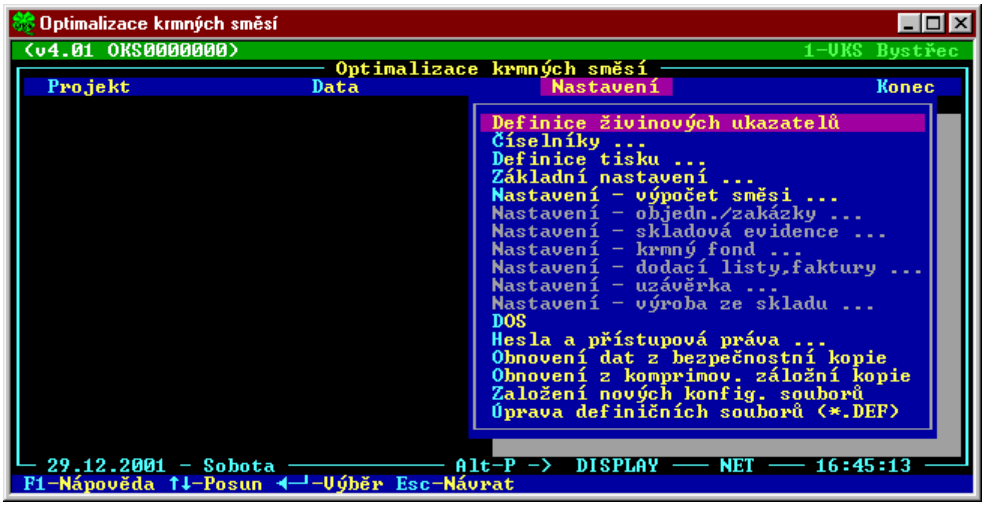
Esc-Neukládej+Návrat Ukončení práce editoru. Pokud byly při editaci provedeny změny, zobrazí se dotaz, jestli má být editovaný soubor uložen.

Kapitola

3

N a s t a v e n í

*V rámci menu **Nastavení** se konfigurují základní parametry celého systému. Tyto parametry stačí definovat při prvním spuštění programu.*
Další modifikace jsou samozřejmě povoleny.



Definice živinových ukazatelů

Pomocí volby ***Nastavení/ Definice živinových ukazatelů*** můžete modifikovat seznam živinových ukazatelů. Definice živinových ukazatelů je základním kamenem té části programu, která řeší výpočet receptur krmných směsí. Z této definice dále vychází katalog komponent, kategorie zvířat, normy a celý výpočet.

4

Rozšíření definice živin na 300 položek.

Pro každý živinový ukazatel je možné nastavit celou řadu vlastností, které se potom dále promítnou do příslušných částí programu. Celkem je možné definovat až 300 živinových ukazatelů. To je změna oproti verzi 3.V, kde bylo možné definovat maximálně 150 živin

Přepínání obou režimů se provádí v seznamu živinových ukazatelů pomocí kombinace kláves Ctrl+Tab.

Seznam živinových ukazatelů je možné zobrazit ve dvou ve dvou režimech setřídění:

1. Podle **pevného pořadí** živin, které je dáno skutečným pořadím živinového ukazatele v rámci datových souborů.
2. Podle **normativního pořadí**, ve kterém jsou jednotlivé definované živiny seřazeny a prezentovány ve výpočtech.

Raději si to ještě zopakujeme. Každý živinový ukazatel má definovánu v tabulce takzvanou pevnou pozici a normativní (logickou) pozici. V rámci setřídění podle pevné pozice jsou živinové ukazatele fyzicky uloženy v jednotlivých datových číselnících. V rámci setřídění podle normativní pozice je tabulka živinových ukazatelů zobrazována a nabízena v celém programu.

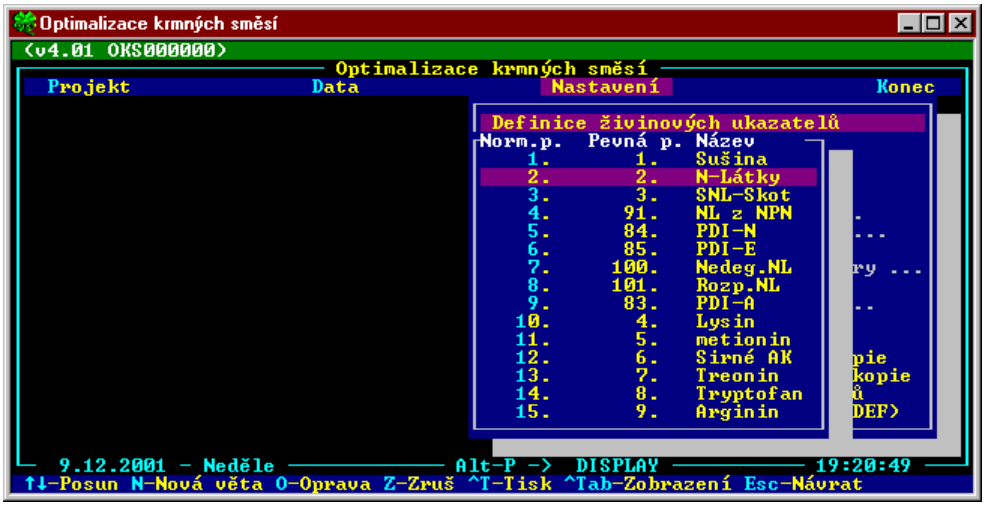
Dvojí třídění umožní uživatelům přenášet datové číselníky (komponenty, normy, vypočtené receptury) i v případě, že má každý z nich seřazeny živinové ukazatele podle svých individuálních kritérií.

Tato vlastnost umožňuje udržet kompatibilitu mezi jednotlivými uživateli programu. Každý má možnost seřadit si ukazatele v rámci normativní pozice podle své libosti. Pokud zároveň dodrží setřídění podle pevné pozice, je kompatibilní vůči ostatním uživatelům, protože pevné pořadí ukazatelů, ve kterém jsou uloženy v jednotlivých datových číselnících, se nemění. Právě v tomto pevném pořadí se provádí export datových číselníků do externích textových převodních souborů.

Dalším důvodem je napojení programu pro výživu zvířat na databanku krmiv, která je součástí „Optimalizace krmných směsí“.

Poznámka

Nezbytnou podmínkou vzájemné kompatibility uživatelů je dodržení fyzického pořadí živinových ukazatelů dle přílohy s názvem „Pořadí živinových ukazatelů ve verzi 4.0“.



POPIS FUNKCÍ:

4

Změna klávesy pro zobrazení živinových ukazatelů v rámci definice živin.

Ctrl+Tab-Zobrazení Úprava funkce pro změnu zobrazení obsahu okna. Funguje jako přepínač zobrazení okna mezi pevným a normativním setříděním živinových ukazatelů. Ve verzi 3.V se tato funkce volala přes funkci ***Tab-Okno***. Při vlastním přepnutí dojde k výměně prvních dvou sloupců. Ve třetím sloupci dojde k zobrazení názvů živinových ukazatelů podle zvoleného kritéria.

N-Nová Umožňuje zadat nový živinový ukazatel. Novému živinovému ukazateli je vždy přiřazeno jako pevné pořadí poslední volné místo v seznamu, které je dáno počtem definovaných živinových ukazatelů+1. Uživatel má možnost zvolit normativní pořadí (pozici na které bude nová živina zobrazována při práci s programem).

O-Oprava Oprava vlastností již existujícího živinového ukazatele.

Z-Zruš Zruší živinový ukazatel. K jeho rušení nedochází pouze v seznamu živinových ukazatelů, ale ve všech databázích, které na tuto evidenci navazují (kategorie zvířat, normy, katalogy komponent). Proto může tato operace trvat až několik minut a to podle množství dat a konfigurace počítače.

Ctrl+R-Přečísluj Pomocí této funkce je možné změnit pevné pořadí vybraného živinového ukazatele. Do zobrazeného formuláře se zadá nové umístění živinového ukazatele. Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že živinové ukazatele jsou setříděny podle pevného pořadí. K přečíslování nedochází pouze v seznamu živinových ukazatelů, ale ve všech databázích, které na tuto evidenci navazují (kategorie zvířat, normy, katalogy komponent). Proto může tato operace trvat až několik minut a to podle množství dat a konfigurace počítače.

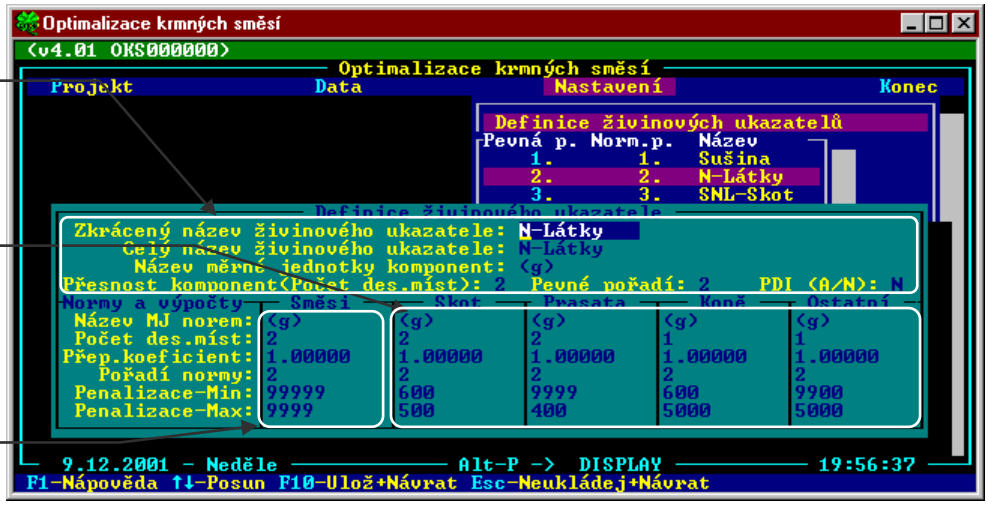
Ctrl+T-Tisk Vytiskne celý seznam živinových ukazatelů. Ve výstupní sestavě jsou jednotlivé živinové ukazatele vytištěny v aktuálně nastaveném pořadí (Do sestavy jsou zahrnuty vlastnosti týkající se výpočtu receptur krmných směsí).

V horní části formuláře jsou uvedeny základní obecné vlastnosti živinového ukazatele.

Tyto čtyři sekce jsou využívány programem „Výživa zvířat“

Vlastnosti živinového ukazatele, týkající se výpočtu receptur krmných směsí.

Příklad živinového editace ukazatele:



POPIS POLOŽEK EDITAČNÍHO FORMULÁŘE

ZÁKLADNÍ VLASTNOSTI:

Zkrácený název živinového ukazatele Je hlavním a jedinečným identifikačním znakem živinového ukazatele. V programu nemohou být zadány dva živinové ukazatele se shodným názvem.

Celý název živinového ukazatele Do této položky můžete doplnit celý nezkrácený název živinového ukazatele. Tato položka zlepšuje orientaci v seznamu živinových ukazatelů. Momentálně se nikde jinde v programu nezobrazuje.

Název měrné jednotky komponent Definuje měrnou jednotku, ve které je vyjádřen obsah živinového ukazatele v komponentách.

Přesnost komponent (počet des.míst) Určuje s jakou přesností bude vedena hodnota živinového ukazatele v číselníku komponent. Počet desetinných míst je možné nastavit v rozmezí 0 až 6. S rostoucím počtem desetinných míst se snižuje kapacita celočíselné části a naopak.

4

Definice živin je rozšířena o položku Celý název.

Pevné pořadí Určuje pozici, na které je živinový ukazatel uložen v databází.

PDI Nemá v rámci výpočtu receptur krmných směsí žádný význam. Tato položka je důležitá v programu **Výživa zvířat** konkrétně v modulu **Skot**, kde identifikuje, že živinový ukazatel patří do skupiny PDI.

NORMY A VÝPOČTY:

Název MJ norem Určuje měrnou jednotku, ve které je vyjádřeno rozmezí normy, a ve kterých jsou prezentovány jednotlivé výpočty.

Počet des. míst Určuje s jakou přesností bude vedena hodnota živinového ukazatele v číselníku norem a ve výpočtech receptur krmných směsí. Počet desetinných míst je možné nastavit v rozmezí 0 až 6. S rostoucím počtem desetinných míst se snižuje kapacita celočíselné části živinového ukazatele a naopak.

Přep.koeficient Vyjadřující přepočtový vztah mezi dvěma výše uvedenými měrnými jednotkami. Přepočtový vztah je následující:

M.J.norem = M.J.komponent * Koeficient

Pořadí normy Určuje **normativní pořadí** ve kterém je živinový ukazatel prezentován ve všech částech programu (výpočty, úpravy kategorií zvířat, norem, komponent).

Penalizace-Min,Penalizace-Max Tyto dva koeficienty definují prioritu živinového ukazatele v případě, že není možné ve výpočtu optimalizace naplnit rozmezí normy u daného živinového ukazatele. Koeficienty jsou definovány dva, pro dolní a horní hranici normy. Čím vyšší hodnota koeficientu, tím vyšší priorita. U předdefinovaných živinových ukazatelů nedoporučuji tyto koeficienty měnit, protože jsou vzájemně vyladěny a nastaveny tak, aby vyjadřovali prioritu jednotlivých živin.

Poznámka

V případě, že budete zadávat do programu nový živinový ukazatel, doporučuji odvodit penalizační koeficienty podle podobného živinového ukazatele, který byl do programu doplněn dříve.

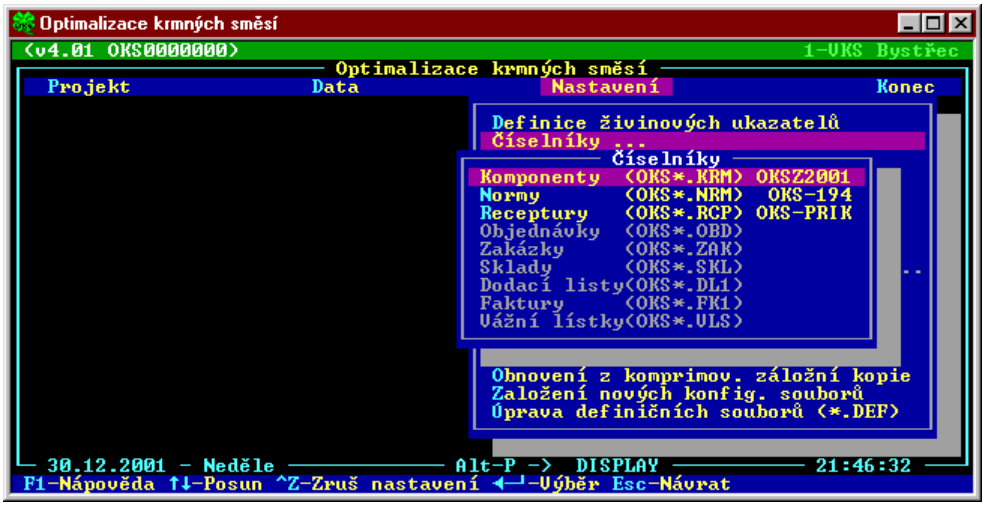
4

Rozšíření definice živin o sekce týkající se modulů Koně a Ostatní zvířata.

Dolní část je rozdělena na pět sekcí (ve verzi 3.V byly definovány pouze první tři sekce). První sekce je určena pro program OKS. Další čtyři definice jsou využívány programem „Výživa zvířat“, konkrétně jeho moduly Skot, Prasata, Koně a Ostatní zvířata. Program „Výživa zvířat řeší problematiku výpočtu krmných dávek a bilanci krmivové základny.

Číselníky

Přes níže uvedené menu se nastavují jednotlivé datové soubory jako aktuální (pracovní). Uživatel si může vytvořit několik číselníků komponent, norem, receptur atd., ale čerpat a ukládat data může vždy jen do jednoho datového souboru.



POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+Z-Zruš nastavení Zruší přiřazení aktuálně nastaveného číselníku

Komponenty

V číselníku komponent jsou uloženy kódy, názvy, číselné vyjádření živinových ukazatelů, ceny a další vlastnosti jednotlivých komponent ze kterých se skládají jednotlivé receptury krmných směsí. V číselníku

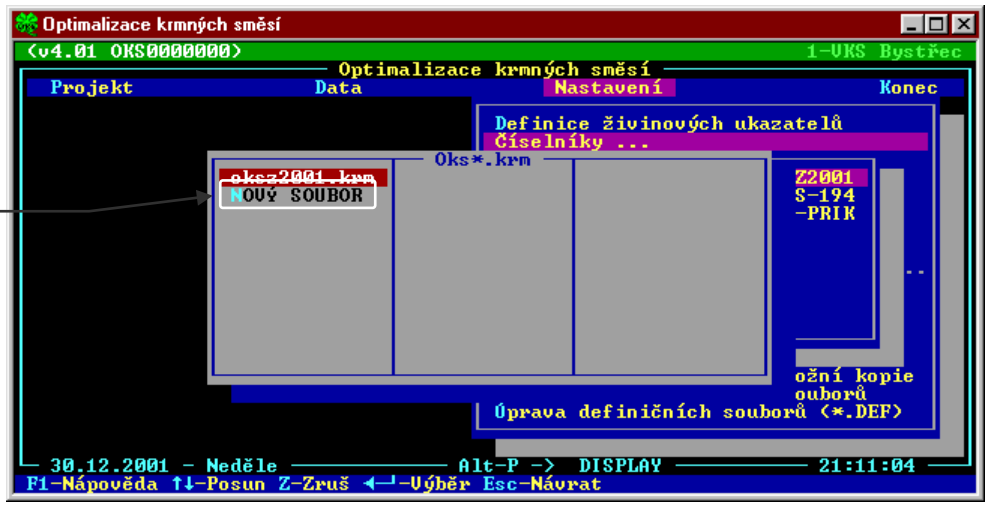
může být uloženo až 30000 komponent. Jednotlivé komponenty je možno rozdělit do několika datových souborů podle vlastního uvážení (například podle ročníků).

Datové soubory analýz krmiv mají označení OKS*.KRM, to znamená že místo hvězdičky si můžete doplnit maximálně pět znaků. Najednou lze pracovat s jedním souborem komponent. Toto nastavení se provádí právě přes toto menu Pokud není nastaven aktuální číselník komponent, nejsou přístupné příslušné položky menu ***Projekt/ Výpočet krmných směsí*** a tím jsou znemožněny výpočty receptur krmných směsí. S programem je dodáván také základní číselník komponent, který obsahuje všechna krmiva z katalogu krmiv od Doc.Ing.Prof. Ladislava ZEMANA, a je implicitně nastaven jako aktuální.

V níže uvedeném menu se provádí výběr číselníku. K dispozici jsou dvě možnosti. V prvním případě můžete aktualizovat již existující datový soubor, nebo vytvořit nový soubor výběrem položky ***NOVÝ SOUBOR***. Při výběru položky ***NOVÝ SOUBOR*** se zobrazí editační okénko, do kterého máte možnost zadat název nového souboru. Po zadání jména dojde ke kontrole správnosti zadání a kontrole duplicity souboru. Pokud je vše v pořádku, dojde k jeho vytvoření a nastavení jako aktuálního.

Když aktualizujete již existující soubory, které obsahují velké množství vět, může trvat aktualizace od 30 sekund do několika minut, podle velikosti datového souboru a konfigurace použitého počítače.

Umožňuje založit nový číselník.



POPIS FUNKCÍ:

Z-Zruš Umožňuje zrušit existující číselník. Před zrušením je uživatel dvakrát dotázán, jestli se má soubor skutečně zrušit. Tato funkce je zabudována do většiny seznamů. Vytvořený číselník není nutné rušit pomocí funkcí operačního systému, případně nějaké z mnoha

nástaveb, ale přímo ze seznamu souborů.

Normy

Normy pro jednotlivé krmné směsi se skládají z vlastní normy a rozšíření normy. Vlastní norma určuje v absolutním vyjádření minimální a maximální hodnotu daného živinového ukazatele. V tomto rozmezí je živinový ukazatel optimální. Rozšíření normy určuje procentuální rozšíření základní normy. Pokud vypočtený živinový ukazatel vyhovuje alespoň tomuto rozmezí, jde o tzv. přípustné řešení. V opačném případě je řešení nepřípustné. Jeden číselník může obsahovat až 1000 norem. Uživatel si může vytvořit několik souborů norem. Současně může při výpočtech používat pouze jeden soubor norem (OKS*.NRM). Pokud není nastaven aktuální číselník norem, nejsou přístupné příslušné položky menu ***Projekt/ Výpočet krmných směsí*** a tím jsou znemožněny výpočty krmných směsí. S programem je dodáván také základní číselník norem, který má název OKS-194.NRM a je implicitně nastaven jako aktuální. Tento číselník norem obsahuje normy odpovídající vyhlášce ministerstva zemědělství o výrobě krmných směsí.

Vlastní nastavení tohoto číselníku je obdobné jako u komponent.

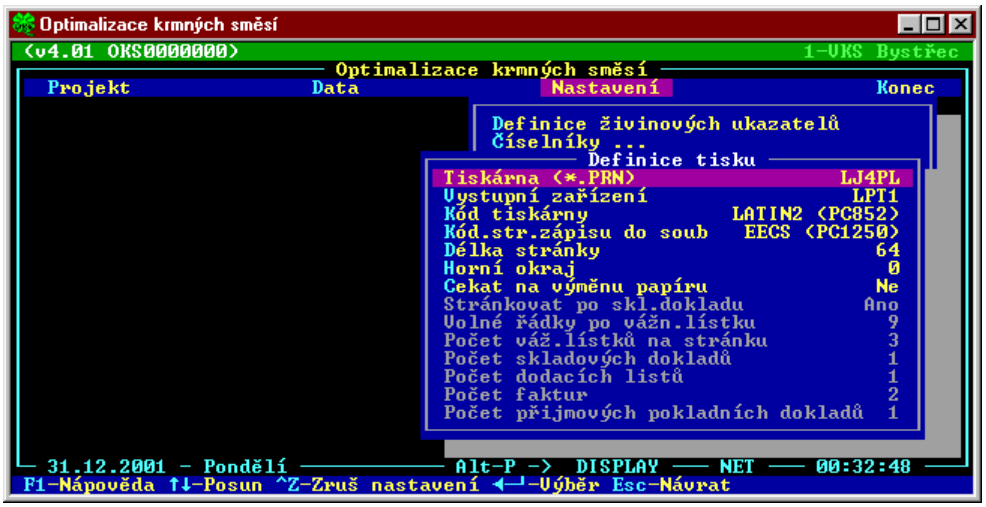
Receptury

Do tohoto číselníku je možné ukládat jednotlivé vypočtené receptury krmných směsí včetně etiket. Pro každou krmnou směs může být v číselníku uloženo až 1000 receptur. Uložené receptury je možné aktualizovat a dále modifikovat. Uživatel si může vytvořit několik číselníků receptur. Současně může při výpočtech používat pouze jeden soubor receptur (OKS*.RCP, OKS*.RCE). Pokud není nastaven aktuální číselník receptur, je možné provádět výpočty krmných směsi, ale tyto výsledky není možné archivovat. S programem je dodáván také základní číselník receptur, který je implicitně nastaven jako aktuální. V tomto číselníku jsou uloženy ukázkové příklady vypočtených receptur krmných směsí.

Vlastní nastavení tohoto číselníku je obdobné jako u komponent.

Definice tisku

V menu ***Definice tisku*** se nastavují parametry připojené tiskárny a další vlastnosti programu, které souvisí s tiskem.



POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+Z-Zruš nastavení Zruší přiřazení aktuálně nastaveného souboru PRN. V případě, že není přiřazen soubor řídících znaků, budou sestavy tisknuty jedním typem písma implicitně nastaveným v tiskárně.

Tiskárna (*.PRN)

Při tisku výstupních sestav je použito několik typů písma. Na trhu existuje mnoho druhů tiskáren, které nejsou vůči sobě plně slučitelné. Z tohoto důvodů nelze ani vytvořit univerzální sadu řídících znaků pro tisk. Tento problém je řešen tím, že uživatel si může vybrat z několika souborů řídících znaků. V instalaci programu je dodáváno několik souborů řídících znaků. Protože některé obsáhlé výpočty se při normálním řádkování tiskárny nevejdou na papír formátu A4, má uživatel možnost vybrat si z několika skupin souborů řídících znaků:

1. První skupina má nastaveno normální řádkování.(64 řádků na stránku)
2. Ve druhé skupině je řádkování zhuštěno. Vytištěná sestava sice není tak přehledná, ale většinou pak nedochází k tomu, aby vypočtená receptura byla vytištěna na dva listy papíru (80 a více řádků na stránku).Tyto PRN soubory končí v názvu písmenem K.
3. Třetí varianta umožňuje tisk na šířku a je určena pouze pro uživatele laserových a inkoustových tiskáren od firmy Hawlett-Packard. V rámci tisku receptur krmných směsí nemá velký význam. Tuto skupinu souborů mohou využít uživatele, kteří používají druhou část programu „Skladová evidence“. Právě v této části programu ocení tisk skladových sestav v orientaci papíru na šířku. Tyto PRN soubory končí v názvu písmenem S.

Je na uživateli, aby si zvolil jednu z nabízených variant (viz níže uvedená tabulka).

Vzhledem k rozšíření programu o tisk obrázků na etikety byly upraveny rovněž stávající ovladače tiskáren. Jedná se konkrétně o ovladače laserových tiskáren Hawlett-Packard, které umožňují výše uvedený tisk obrázků na etiketách.

Nové ovladače tiskáren (*.PRN).

Poznámka

Původní ovladače tiskáren jsou s novými vzájemně kompatibilní. To znamená, že použití starých ovladačů z verze 3.V bude v nové verzi programu 4.0 pracovat bez problémů. Jediným omezením je to, že nebude možné tisknout obrázky na etikety.

V nové verzi programu mají některé původní PRN soubory nový pozměněný název. Z tohoto důvodu a také z důvodu pozměněného obsahu souborů dojde v rámci instalace programu verze 4.0 jako upgrade na některou z nižších verzí k přesunutí původních ovladačů (*.PRN) do podadresáře PRN_3V. Do adresáře, kde je uložen program jsou nakopírovaný nově definované ovladače tiskáren.

TABULKA INSTALOVANÝCH OVLADAČŮ TISKÁREN

Název souboru	Typ tiskárny	Délka str.	Poznámka
BJ10-DR. PRN	CANON Buble-Jet	82	kvalita tisku – koncept
BJ10-LQ. PRN	CANON Buble-Jet	82	kvalita tisku – dopisní
DJ3XX. PRN	HP DeskJet 3	64	standardní ovladač
DJ3XX__S. PRN	HP DeskJet 3	44	tisk na šířku papíru (upraveny velikosti písma pro tento tisk)
DJ3XX_K. PRN	HP DeskJet 3	90	snížena meziřádková mezera (vejde se až 90 řádků na stránku)
DJ3XX_KS. PRN	HP DeskJet 3	62	tisk na šířku papíru se sníženou meziřádkovou mezerou (vejde se až 62 řádků na stránku)
DJ4XX. PRN	HP DeskJet 4	64	standardní ovladač
DJ4XX__S. PRN	HP DeskJet 4	44	tisk na šířku papíru (upraveny velikosti písma pro tento tisk)
DJ4XX_K. PRN	HP DeskJet 4	90	snížena meziřádková mezera (vejde se až 90 řádků na stránku)
DJ4XX_KS. PRN	HP DeskJet 4	62	tisk na šířku papíru se sníženou meziřádkovou mezerou (vejde se až 62 řádků na stránku)
DJ5XX. PRN	HP DeskJet 5	64	standardní ovladač
DJ5XX__S. PRN	HP DeskJet 5	44	tisk na šířku papíru (upraveny velikosti písma pro tento tisk)
DJ5XX_K. PRN	HP DeskJet 5	90	snížena meziřádková mezera (vejde se až 90 řádků na stránku)
DJ5XX_KS. PRN	HP DeskJet 5	62	tisk na šířku papíru se sníženou meziřádkovou mezerou (vejde se až 62 řádků na stránku)
DJ6XX. PRN	HP DeskJet 6	64	standardní ovladač
DJ6XX__S. PRN	HP DeskJet 6	44	tisk na šířku papíru (upraveny velikosti písma pro tento tisk)
DJ6XX_K. PRN	HP DeskJet 6	90	snížena meziřádková mezera (vejde se až 90 řádků na stránku)

DJ6XX_KS. PRN	HP DeskJet 6	62	tisk na šířku papíru se sníženou meziřádkovou mezerou (vejde se až 62 řádků na stránku)
DJ8XX. PRN	HP DeskJet 8 a vyšší	64	standardní ovladač
DJ8XX__S. PRN	HP DeskJet 8 a vyšší	44	tisk na šířku papíru (upraveny velikosti písma pro tento tisk)
DJ8XX_K. PRN	HP DeskJet 8 a vyšší	90	snížena meziřádková mezera (vejde se až 90 řádků na stránku)
DJ8XX_KS. PRN	HP DeskJet 8 a vyšší	62	tisk na šířku papíru se sníženou meziřádkovou mezerou (vejde se až 62 řádků na stránku)
EPSFX_K. PRN	EPSON 24-jehel	82	kvalita tisku - koncept - snížena meziřádková mezera (až 82 řádků na stránku)
EPSLQ_K. PRN	EPSON 24-jehel	82	kvalita tisku - dopisní - snížena meziřádková mezera (až 82 řádků na stránku)
EPSONFX. PRN	EPSON 24-jehel	63	kvalita tisku – koncept
EPSONLQ. PRN	EPSON 24-jehel	63	kvalita tisku – dopisní
IBMP. PRN	IBM jehličková	63	standardní ovladač
IBMP_K. PRN	IBM jehličková	82	snížena meziřádková mezera (vejde se až 82 řádků na stránku)
IBMP_R. PRN	IBM jehličková	63	zrychlený tisk rámečků
IBMP_RK. PRN	IBM jehličková	82	snížena meziřádková mezera (vejde se až 82 řádků na stránku) + zrychlený tisk rámečků
KX-P6500. PRN	PANASONIC KX-P6500 laser	64	standardní ovladač
LJ4L. PRN	HP LaserJet 4 a vyšší	64	standardní ovladač
LJ4L__S. PRN	HP LaserJet 4 a vyšší	44	tisk na šířku papíru (upraveny velikosti písma pro tento tisk)
LJ4L_K. PRN	HP LaserJet 4 a vyšší	90	snížena meziřádková mezera (vejde se až 90 řádků na stránku)
LJ4L_KS. PRN	HP LaserJet 4 a vyšší	62	tisk na šířku papíru se sníženou meziřádkovou mezerou (vejde se až 62 řádků na stránku)
LJ4PL. PRN	HP LaserJet 4 a vyšší	64	standardní ovladač
LJ4PL__S. PRN	HP LaserJet 4 a vyšší	44	tisk na šířku papíru (upraveny velikosti písma pro tento tisk)
LJ4PL_K. PRN	HP LaserJet 4 a vyšší	90	snížena meziřádková mezera (vejde se až 90 řádků na stránku)
LJ4PL_KS. PRN	HP LaserJet 4 a vyšší	62	tisk na šířku papíru se sníženou meziřádkovou mezerou (vejde se až 62 řádků na stránku)
LJET2_DL. PRN	HP LaserJet 2 a 3	63	tiskne s českou diakritikou v kódu KOI8CS (nutný download češtiny DJ602LJII.EXE-na požádání zašleme)
LJET2_RD. PRN	HP LaserJet 2 a 3	63	tisk bez české diakritiky
LS-5. PRN	STAR LS-5 laser	63	standardní ovladač - tiskne bez háčků a čárek
LX100. PRN	EPSON 9-jehel	63	standardní ovladač
LX100_K. PRN	EPSON 9-jehel	82	snížena meziřádková mezera (vejde se až 82 řádků na stránku)
LX400. PRN	EPSON 9-jehel	63	zrychlený tisk rámečků
LX400_K. PRN	EPSON 9-jehel	82	snížena meziřádková mezera (vejde se až 82 řádků na stránku) + zrychlený tisk rámečků
PAGEPRO8. PRN	MINOLTA PAGEPRO 8	63	aby tiskárna tiskla česky, musí se použít download češtiny dodávaný s tiskárnou na CD-ROM
XER_HPL. PRN	XEROX kompatibilní s HP	64	standardní ovladač
XER_HPLK. PRN	XEROX kompatibilní s HP	90	snížena meziřádková mezera (vejde se až 90 řádků na stránku)

Výstupní zařízení

Položky LPT1, LPT2 a LPT3 náležejí příslušným paralelním portům. Příslušný LPT port vyberte podle připojení tiskárny. Dále je možno všechny výstupy na tiskárnu přesměrovat do textového souboru. Pokud vyberete tuto možnost, zobrazí se menu, pomocí něhož určíte název souboru, do kterého se má tiskový výstup přesměrovat. Dále se Vás při každém tisku bude program ptát, zda chcete další tiskové výstupy

ukládat na konec tohoto souboru, nebo jestli ho chcete přepsat. Výstupní soubor má standardní masku(*.LPT). Obsah tohoto výstupního souboru lze potom vytisknout na tiskárně pomocí externího příkazu operačního systému PRINT nebo dále modifikovat textovým editorem.

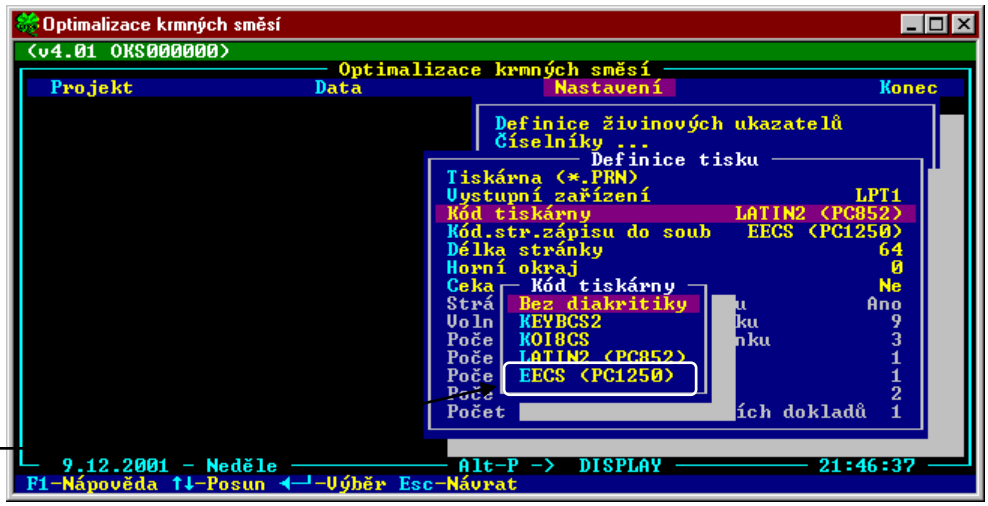
Kód tiskárny

V případě, že Vaše tiskárna není schopna tisknout diakritická znaménka a **Kód tiskárny** bude nastaven ***Bez diakritiky*** budou automaticky všechny výstupy na tiskárnu překódovány na tvar bez háčků, čárek a dalších diakritických znamének.

Pokud máte tiskárnu uzpůsobenou pro tisk s českou diakritikou, vyberte jednu z variant kódování české diakritiky.

Kód tiskárny v definici tisku byl ve verzi 4 rozšířen o možnost tisku v kódu EECS. To je kódová stránka operačního systému Windows 9x a výše.

Rozšíření tisku o kódovou stránku EECS.



Kód tiskárny byl ve verzi 4 rozšířen o možnost nastavení kódové stránky EECS (PC1250)

Kódová stránka zápisu do souboru

V kódové stránce, která se nastavuje pomocí této položky, se provádí výstup do externího textového souboru v rámci prohlížeče tiskových sestav.

Kódová stránka pro převod výstupní sestavy do externího textového souboru (export výstupních sestav do WORDU).

Při převodu do externího textového souboru je sestava zbavena řídících znaků a je převedena do této kódové stránky.

S vyexportovaným souborem je potom možné dále pracovat. Můžete ho načíst do libovolného textového editoru, jakým je i program MS Word. Příklad načtení tohoto souboru do Wordu je vysvětlen v kapitole **7 Praktické příklady** jsou v části **Export výstupních sestav**

do textového editoru Word (viz strana **Chyba! Záložka není definována.**).

Délka stránky

Každý uživatel si může nastavit požadovanou délku stránky, to znamená počet vytištěných řádků, po kterých dojde k odstránkování. Standardně je délka stránky nastavena na 64. Doporučuji délku stránky nastavit podle použitého PRN souboru. (viz Tabulka instalovaných ovladačů tiskáren – sloupec č. 3)

Horní okraj

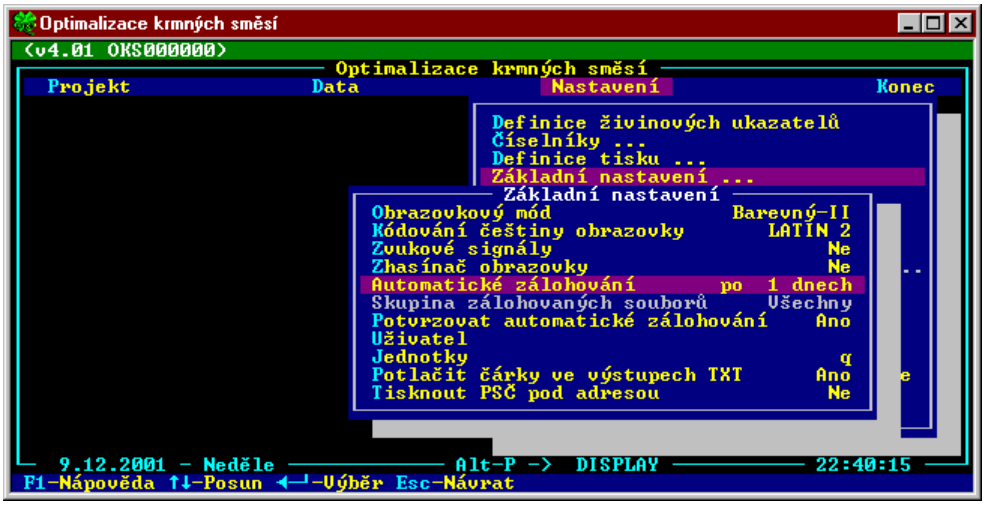
Umožňuje nastavit počet volných řádků na začátku každé stránky. Standardně je tato položka nastavena na hodnotu 0. Pokud je například délka stránky nastavená na 64 řádků a horní okraj na 4 řádky, budou na každé stránce 4 volné řádky a 60 řádků naplněných textem.

Čekat na výměnu papíru

Tato položka funguje jako přepínač (Ano/Ne). Pokud je tato položka aktivní, vyzve Vás program po vytištění každé stránky k výměně papíru.

Základní nastavení

Do základního nastavení byla zařazena většina funkcí, které většinou ovlivňují vzhled aplikace.



Obrazovkový mód

Umožňuje vybrat ze čtyř základních barevných palet.

Kódování češtiny obrazovky

Nastavení kódování české diakritiky v zobrazení na obrazovce.

Tento přepínač umožňuje nastavit, v jakém kódování budou zobrazovány jednotlivé znaky na obrazovce. K dispozici je kódování KEYBCS2 a LATIN2. Původně byly znaky zobrazovány v kódování KEYBCS2 (operační systém DOS). Vzhledem k operačnímu systému Windows NT, Windows 2000 a dalších nových operačních systému bylo nutné rozšířit kódování češtiny o kód LATIN2, který je oficiálně podporován operačním systémem Windows. Správné zajištění podpory kódování češtiny LATIN2 v operačním systému Windows 9x musí nastavit uživatel a to v souborech CONFIG.SYS a AUTOEXEC. BAT (Standardně bývá tato podpora aktivována automaticky již při instalaci operačního systému) Nastavení podpory kódování LATIN2 v operačním systému Windows NT a vyšší je zajištěno v rámci instalace programu OKS.

Zvukové signály

Umožňuje přepínat zvukovou signalizaci, která je součástí chybových hlášení a stisku kláves na klávesnici.

Zhasínač obrazovky

Je možné nastavit po kolika minutách se aktivuje zhasínač (spořič) obrazovky.

Automatické zálohování

Nastavení počtu dnů, po nichž dojde při ukončení programu automaticky k zálohování souborů do podadresáře \BAKOKS.

Skupina zálohovaných souborů

V rámci samostatného modulu „Optimalizace krmných směsí“ nemá žádný význam. Zálohují se vždy všechny datové soubory. V rámci kompletního programu včetně skladové evidence je možné zvolit, jaké soubory se mají zálohovat. V tomto druhém případě jsou na výběr tři možnosti:

- Zálohování všech datových souborů
- Zálohování datových souborů, s nimiž pracuje část programu „Výpočet receptur krmných směsí“
- Zálohování datových souborů souvisejících se skladovou evidencí

Potvrzovat automatické zálohování

Přepínač pro potvrzování vytvoření bezpečnostní kopie.

Tento přepínač souvisí s vytvářením automatické záložní kopie a slouží k tomu, aby mohl uživatel vytvoření automatické kopie ještě před jeho vlastním provedením případně zastavit. To má význam v případě, kdy má záložní kopie pro uživatele takový význam, že chce mít pod kontrolou její přepsání novými daty.

Uživatel

Kód a název uživatele programu. Tiskne se na některých sestavách.

Jednotky

Implicitní měrné jednotky, k nimž se vztahují některé vstupy dat a výstupní sestavy (Např. cena za jednotku v číselníku komponent, ...).

Potlačit čárky ve výstupech TXT

V případě, že je tento přepínač aktivní, jsou při exportu dat do převodních textových souborů nahrazeny čárky, které jsou součástí textů, mezerami.

Tento přepínač umožňuje převádět data do programů, které neumí při vstupu rozeznat čárku jako oddělovač dat a čárku, která je součástí textového řetězce.

Tisknout PSČ pod adresou

Nastavení varianty tisk adresy

Pokud je tento přepínač aktivní, tiskne se na základní sestavě faktury, na obálkách a štítcích PSČ pod adresou V opačném případě se na těchto sestavách tiskne PSČ vlevo vedle pošty.

Nastavení - výpočet směsí

Přes toto menu se nastavuje většina vlastností ovlivňujících výpočet krmných směsí.

Poslední cenová kalkulace

Jde o počítadlo vytištěných cenových kalkulací. Po vytištění cenové kalkulace se toto počítadlo zvětší o jedničku. Poslední stav tohoto počítadla se vkládá do formuláře ***Parametry výpočtu*** při výpočtu krmných směsí a tiskne se na cenové kalkulaci jako její pořadové číslo. Zde je možné toto počítadlo nastavit na požadovanou počáteční pozici.

Poslední výrobní příkaz

Jde o počítadlo vytištěných výrobních příkazů. Po vytištění výrobního příkazu se toto počítadlo zvětší o jedničku. Poslední stav tohoto počítadla se vkládá do formuláře ***Parametry výpočtu*** při výpočtu krmných směsí a tiskne se na výrobním příkazu jako jeho pořadové číslo. Zde je možné toto počítadlo nastavit na požadovanou počáteční pozici.

Vždy přepočítat prodejní cenu

V případě, že prodejní cena krmné směsi není odvozována od cenové kalkulace, doporučuji tento přepínač vypnout

Pokud je tento parametr aktivní, bude v rámci každého výpočtu krmné směsi cena vypočtená v kalkulaci vložena do položky ***Prodejní cena*** formuláře ***Parametry výpočtu***. V opačném případě se tato cena vypočte pouze tehdy, pokud je v ***Parametrech výpočtu*** prodejní cena nastavena na nulu. V dalších případech není prodejní cena stanovena na základě výpočtu cenové kalkulace, ale uživatel ji musí zadat do formuláře ***Parametry výpočtu*** manuálně.

Automatické vytváření skladových karet

Tento parametr má význam pouze v rámci kompletního programu, jehož součástí je i skladová evidence. Pokud při zadávání do formuláře ***Parametry výpočtu*** vložíte do položky ***SKP*** číslo skladové karty

tato karta není ve skladové evidenci založena, bude tato karta automaticky založena při archivaci vypočtené receptury.

Nulovat SKP při archivaci receptur

Pokud je tento parametr aktivní, je při archivaci vynulována položka ***SKP*** v ***parametrech výpočtů***.

Tisk prodejní ceny > krmná směs bez složení

Pokud je tato volba aktivní, obsahuje výstupní sestava ***Krmná směs bez složení*** prodejní cenu.

Tisknout mezisoučet stálé ceny

Pokud je tato volba aktivní, tiskne se v rámci cenové kalkulace krmné směsi, která se objevuje v mnoha sestavách, mezisoučet stálé ceny. Stálá cena (základní cena) je definována jako součet ceny surovin, rozprachu a zpracovatelských nákladů.

Tisknout živinové poměry

Touto volbou je možné buď zapnout nebo vypnout tisk živinových poměrů v rámci sestavy ***Návrh krmné směsi***.

Tisk ceny surovin na výrobním příkazu

Pokud je tato volba aktivní, tisknou se na výrobním příkazu rovněž ceny surovin.

Tisk potřeby surovin - dvě desetinná místa

V případě, že je tento parametr aktivní, zaokrouhluje se spotřeba surovin v sestavách výrobní příkaz, cenová kalkulace a návrh krmné směsi vždy na dvě desetinná místa. V opačném případě vše závisí na měrných jednotkách, k nimž je výpočet spotřeby surovin vztažen. Nuly zprava jsou nad dvě desetinná místa ignorovány.

- (t) Tuny - Maximálně 5 desetinných míst.
- (q) Metráky - Maximálně 4 desetinná místa.
- (kg) Kilogramy - Maximálně 2 desetinná místa. V tomto případě je to stejné, jako kdyby byl tento přepínač aktivní.

Tisknout „Vypracoval – Schválil“

Pokud je tento přepínač aktivní, tisknou se v rámci sestav „Receptura krmné směsi“ a „Cenová kalkulace“ doplňující údaje.

Tisk textu „Vypracoval – Schválil“ na sestavách.

Pokud je nastaven aktivní sklad (je zobrazen na prvním řádku obrazovky vpravo) a v rámci tohoto skladu je vyplněna část adresy nebo položka ***Zastoupený***, tiskne se na výše uvedených sestavách informace o tom, kdo sestavu zpracoval. V opačném případě se na konci sestavy tisknou kolonky "Vypracoval" a "Schválil" pro ruční doplnění.

Přesnost stínových cen na tunu

Na počítačích bez matematického koprocesoru je dobré z důvodu rychlosti nastavit nejnižší přesnost.

Určuje s jakou přesností budou počítány stínové ceny. Tuto přesnost je možné nastavit v rozmezí haléřů až desetikorun na tunu. Nastavení přesnosti ovlivňuje délku výpočtu stínových cen. S nižší přesností se rychlost zvyšuje a naopak.

Varianta tisku výrobního příkazu

K dispozici jsou dvě varianty tisku výrobního příkazu. V rámci varianty A nejsou použité suroviny rozděleny do skupin. Jedná se o klasický výrobní příkaz, který v programu již byl.

V rámci varianty B jsou jednotlivé komponenty rozděleny do skupin. Rozlišení do skupin se provádí v rámci formuláře editace komponenty v položce ***Číslo zásobníku***. Skupiny jsou celkem tři. Další informace jsou v níže uvedené tabulce:

Název skupiny	*Označení zásobníku*
Premixové komponenty (ručně sypané)	**0**
Šrotované komponenty (ze zásobníku)	**1 - 49**
Ostatní komponenty (ze zásobníku)	**50 - 99**

Na výrobním příkazu dle varianty B jsou nejdříve tištěny v samostatné tabulce šrotované komponenty, potom následuje tabulka ostatních komponent ze zásobníku a mezisoučet. V poslední tabulce jsou tištěny premixové komponenty.

Varianta tisku krmné směsi

Vylepšení tiskové sestavy receptury krmné směsi.

Pomocí tohoto přepínače je možné nastavit jednu ze tří variant nastavení tisku receptury krmné směsi:

1. **Normální** - Sestava se tiskne za použití normální velikosti písma.

2. **Úsporný** - Některé části sestavy se tisknou za použití komprimovaného písma (136 znaků na řádek). Na jeden list sestavy se vejde více informací.

3. **Automaticky** - Program sám vybere variantu tisku sestavy. Pokud se úsporný tisk vejde na jednu stránku, bude použit pro tisk sestavy úsporná varianta, v opačném případě bude použit normální způsob tisku.

Implicitní nastavení etikety

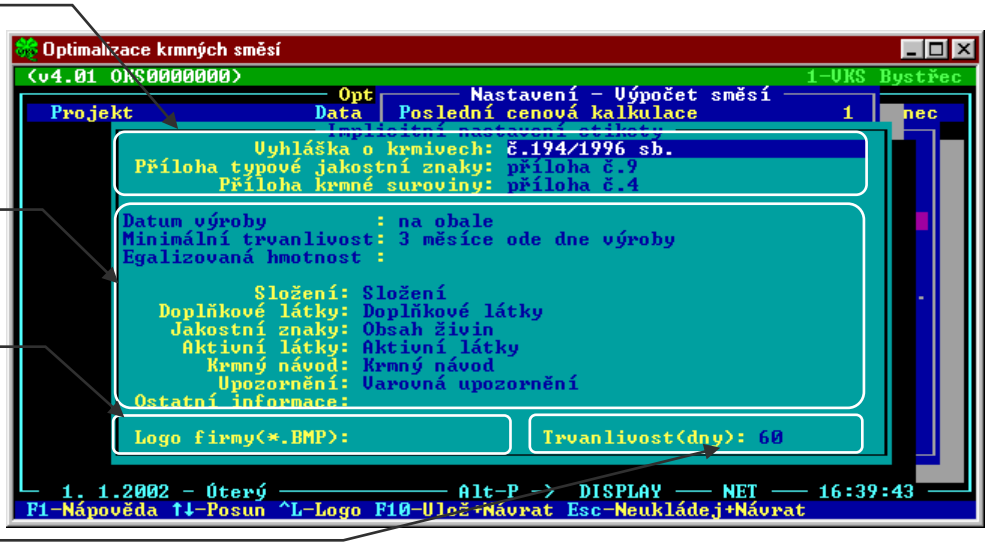
Definice označení vyhlášky o krmivech a jejich příloh. Tyto položky se v některých případech vkládají automaticky na etiketu.

Implicitní texty a nadpisy jednotlivých složek etikety. Tyto položky se vloží na nově vytvářenou etiketu.

Přiřazení firemního loga. Logo firmy je možné tisknout na etiketě.

Položka „Trvanlivost“ definuje implicitní číselnou hodnotu trvanlivosti pro definici trvanlivosti na etiketě.

V rámci formuláře ***implicitní nastavení etikety*** jsou zadány hodnoty různých textových položek, které se automatický vloží na nově vytvářenou etiketu. Ve formulářích etikety je možné tyto položky libovolně měnit.



POPIS FUKCÍ:

Ctrl+L-Logo Pomocí této funkce lze vybrat logo firmy ze seznamu obrázku. Obrázky jsou uloženy v podadresáři \OBRAZKY.

Položka trvanlivost přibyla do programu ve verzi 4. Dále byl výše uvedený editační formulář rozšířen o možnost úpravy položek ***Datum výroby***, ***Minimální trvanlivost*** a ***Egalizovaná hmotnost***.

Názvy položek Datum výroby, Minimální trvanlivost a Egalizovaná hmotnost může uživatel editovat.

Implicitní nastavení etikety bylo rozšířeno o položku Trvanlivost.

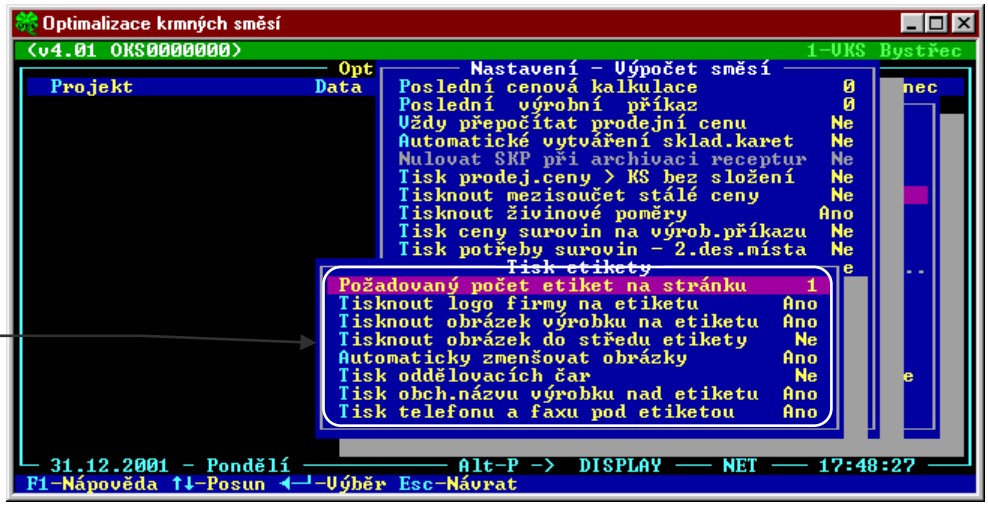
Do položky ***Datum výroby*** a ***Minimální trvanlivost*** je možné vložit proměnnou ***%DATE%*** nebo ***%DATE+N%*** kde ***N*** je číselná hodnota. Tato proměnná bude vždy při tisku etikety nahrazena aktuálním datumem respektive aktuálním datumem povýšeným o počet dnů zadaný v ***N***.

Tisk etiket

V rámci tohoto menu je možné nastavit několik parametrů, které ovlivňují obsah a vzhled tištěné etikety. Jedná se o následující položky:

Nové přepínače pro nastavení tisku etikety

Přepínače ovlivňující tisk etiket včetně implicitního nastavení.



Požadovaný počet etiket na stránku

Zde je možné nastavit kolik etiket se má vytisknout na jednu stránku A4. K dispozici jsou volby 1, 2 a 4. Etiketa se při tisku automaticky zmenšuje tak, aby se v daném počtu vešla na stránku. Více etiket na stránku lze vytisknout pouze na tiskárnách kompatibilních s HP LJETII a vyšší, které podporují jazyk PCL5. Pokud budete chtít tisknout více etiket na jiném typu tiskárny nebo pokud je etiketa delší než 74 řádků, bude vytištěna ve formátu jedna na stránku. Uživatel je o tom informován příslušným hlášením.

Tisknout logo firmy na etiketu

Tento přepínač umožňuje tisk loga firmy na etiketě a to v dolní části etikety u adresy firmy. Ve formuláři ***Nastavení/ Nastavení-Výpočet směsí/ Implicitní nastavení etikety*** v položce ***Logo firmy*** je nutné přiřadit obrázek loga firmy. Obrázek lze vytisknout pouze na tiskárnách kompatibilních s HP LJETII a vyšší, které podporují jazyk PCL5. Pokud budete chtít tisknout obrázek na jiném typu tiskárny nebo pokud je etiketa větší než 74 řádků, etiketa bude vytištěna bez obrázků. Uživatel je o tom informován příslušným hlášením.

Tisknout obrázek výrobku na etiketu

Tento přepínač umožňuje tisk obrázku loga výrobku na etiketě a to buď v horní části etikety nebo uprostřed etikety (viz přepínač ***Tisknout obrázek do středu etikety***). Ve formuláři ***Základní***

parametry normy v rámci editace normy v položce ***Logo výrobku*** je nutné přiřadit obrázek loga výrobku. Obrázek lze vytisknout pouze na tiskárnách kompatibilních s HP LJETII a vyšší, které podporují jazyk PCL5. Pokud budete chtít tisknout obrázek na jiném typu tiskárny nebo pokud je etiketa větší než 74 řádků, etiketa bude vytištěna bez obrázků. Uživatel je o tom informován příslušným hlášením.

Tisknout obrázek do středu etikety

Tento přepínač umožňuje nastavit tisk loga výrobku buď do horní části etikety nebo do středu etikety. Pokud si uživatel vybere tisk obrázku do středu, je nutné počítat s tím, že obrázek se bude překrývat s textem který se v tomto místě nachází. Tato varianta tisku loga výrobku je koncipována jako vodotisk, takže vlastní obrázek tomu musí být uzpůsoben. To znamená, že by měl být světlý. Pokud tomu tak je, neztrácí se textová informace, která se tiskne do shodného místa.

Automaticky zmenšovat obrázky

V rámci tisku více etiket na stránku je nutné velikost obrázků buď zmenšovat adekvátně velikosti etikety nebo si uživatel musí vytvořit obrázky s velikostí danou velikosti tištěné etikety. Pokud je tento přepínač aktivní, bude se velikost obrázku zmenšovat z původní velikosti určené pro jednu etiketu na stránku na velikost adekvátní velikosti tištěné etikety.

Tisk oddělovacích čar

v případě, že je tento přepínač zapnutý, jsou jednotlivé sekce tištěné etikety odděleny čarou.

Tisk obch. názvu výrobku nad etiketu

V případě, že je tento přepínač aktivní, tiskne se obchodní název výrobku vně etikety (přesněji nad horní čarou etikety). V opačném případě se obchodní název tiskne uvnitř etikety a je její součástí.

Tisk telefonu a faxu pod etiketu

V případě, že je tento přepínač aktivní, tiskne se telefon, fax, IČO a DIČ vně etikety (přesněji pod dolní čarou etikety). V opačném případě se tyto informace tisknou uvnitř etikety a jsou její součástí.

Tisk obrázků na etiketě

Aby bylo možné tisknout obrázky na etiketě a bylo možné tisknout více etiket na stránku, je nutné, aby měl uživatel nainstalovány nové ovladače tiskáren (*.PRN). Ty jsou součástí instalace programu. Pokud

tyto nové ovladače nemá, budou se etikety tisknout bez obrázků a bez možnosti umístit více zmenšených etiket na stránku.

Obrázky, které uživatel přiřazuje jako logo firmy a logo výrobku jsou uloženy v podadresáři OBRAZKY\. Obrázky které začínají znakem 3 jsou v rozlišení 300 DPI. Obrázky, které začínají znakem 6 jsou v rozlišení 600 DPI. Uživatel by měl použít sadu obrázků podle maximálního rozlišení tiskárny, na které bude etikety tisknout. Pokud bude etikety tisknout na tiskárnách s rozlišením 300 i 600 DPI je nutné použít obrázky v rozlišení 300 DPI

Původní obrázky, které byly distribuovány poprvé ve verzi programu 3.V jsou v rámci instalace upgrade přesunuty do podadresáře OBR_3V\.

JAKÉ OBRÁZKY JE MOŽNÉ TISKNOUT NA ETIKETĚ ?

1. Obrázek musí být formátu BMP
2. Obrázek musí být černobílý (ne stupně šedi)
3. Šířka obrázku nesmí být větší než 4800 pixelů.
4. Obrázek, který se bude tisknout jako logo firmy nebo logo výrobku, které nemá být tištěno jako vodotisk, by mělo mít velikost 40 x 28 mm. Obrázek vodotisku by neměl být větší než 170 x 170 mm. To jsou velikosti pro formát jedna etiketa na stránku. V případě, že je zapnuto automatické zmenšování obrázků, tak se obrázky v rámci tisku více etiket na stránku přiměřeně zmenší. V případě, že uživatel nechce využívat automatické zmenšení obrázků, musí vytvořit zmenšené obrázky sám. V takovém případě musí být velikost obrázků následující:

- 2 etikety na stránku - 27 x 19 mm
- 4 etikety na stránku - 20 x 14 mm
- 2 etikety na stránku - vodotisk: - max. 113 x 113 mm
- 4 etikety na stránku - vodotisk: max. 85 x 85 mm

Vytvořené obrázky je nutné umístit do podadresáře OBRAZKY\.

Náhledy dodávaných obrázků

6prase1.bmp-600DPI
3prase1.bmp-300DPI

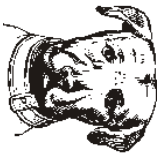
6prase2.bmp-600DPI
3prase2.bmp-300DPI

6kravhl1.bmp-600DPI
3kravhl1.bmp-300DPI

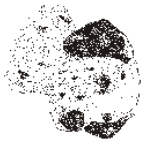
6kravhl2.bmp-600DPI
3kravhl2.bmp-300DPI

6slepice.bmp-600DPI
3slepice.bmp-300DPI

6ovce.bmp-600DPI
3ovce.bmp-300DPI



6pes.bmp-600DPI
3pes.BMP-300DPI



6dalmat.bmp-600DPI
3dalmat.bmp-300DPI

6sele.bmp-600DPI
3sele.bmp-300DPI

6kravhl3.bmp-600DPI
3kravhl3.bmp-300DPI

6ovcehl.bmp-600DPI
3ovcehl.bmp-300DPI

6kocka.bmp-600DPI
3kocka.bmp-300DPI

6krava.bmp-600DPI
3krava.bmp-300DPI

6tele.bmp-600DPI
3tele.bmp-300DPI

6kun.bmp-600DPI
3kun.bmp-300DPI

6kapr.bmp-600DPI
3kapr.bmp-300DPI

logo firmy

6agk.bmp-600DPI
3agk.bmp-300DPI

vodotisky

6vkrava.bmp-600DPI
3vkrava.bmp-300DPI

6vprase1.bmp-600DPI
3vprase1.bmp-300DPI

6vkravh1.bmp-600DPI
3vkravh1.bmp-300DPI

6vslep.bmp-600DPI
3vslep.bmp-300DPI

6vkravh3.bmp-600DPI
3vkravh3.bmp-300DPI

Cenová kalkulace krmné směsi

Kromě základních položek, z nichž se skládá cenová kalkulace (cena surovin, rozprach, náklady na zpracování), je možné tuto kalkulaci rozšířit o dalších šest kalkulačních položek. V rámci každé kalkulační položky se deklaruje její název a implicitní cena za měrnou jednotku.

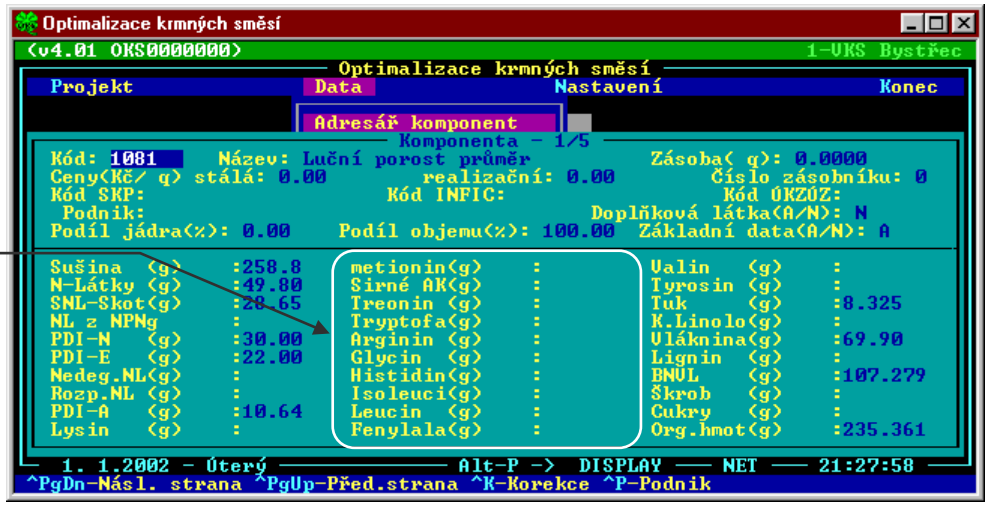
Nově definované kalkulační položky jsou okamžitě k dispozici ve výpočtech krmných směsí v rámci formuláře ***Parametry výpočtu***.

Oznamovat neúplnost komponent

Test neúplnosti komponent výpočtu.

Program byl ve verzi 4 rozšířen jednu důležitou vlastnost, kterou je možnost rozlišení měřené a neměřené hodnoty v číselníku komponent. Od této verze jsou tyto dvě rozdílné hodnoty rozlišeny. Celá reálná situace vypadá potom v rámci editace komponenty následovně:

Do editačního pole pro číselné zadání hodnoty živinového ukazatel je možné zadat prázdný řetězec. Tím je odlišena neměřená hodnota od naměřené nuly.



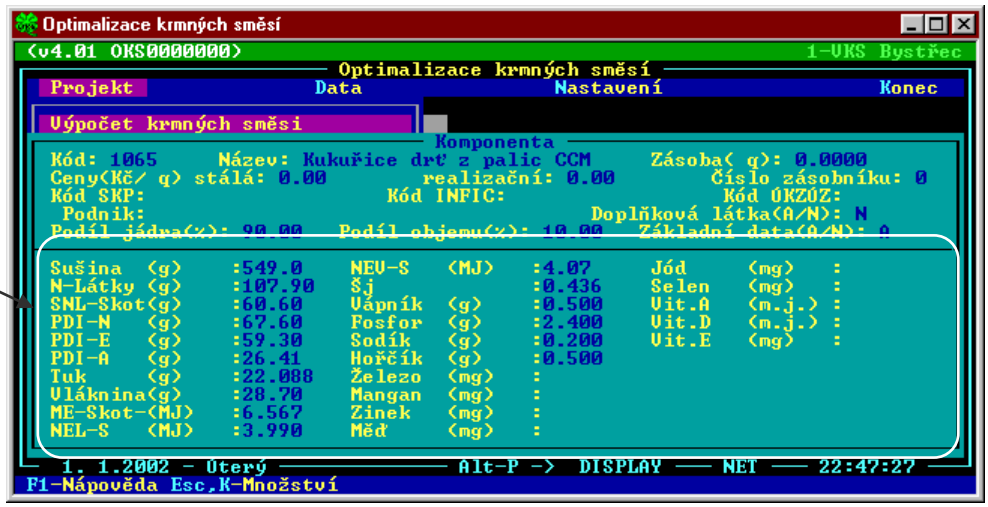
Pokud je aktivní výše uvedený přepínač, jsou při výpočtu receptury krmné směsi kontrolovány komponenty, které vstupují do výpočtu, na úplnost všech živin definovaných v příslušné kategorii zvířat. Výpis neúplných komponent je zobrazen uživateli v rámci výpočtu.včetně detailů. Tato kontrola se spouští pří každém výpočtu krmné směsi, který je volán z menu ***Výpočet krmných směsí***.

Editace krmiva dle kategorie zvířat

Možnost zobrazení množiny živin dle kategorie zvířat v rámci editace komponenty.

Tento přepínač umožňuje uživateli zpřehlednit prácí s číselníkem komponent v částí ***Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***. Pokud je tento přepínač aktivní a v části ***Výpočet krmných směsí/ Parametry výpočtu*** uživatel zvolil příslušnou normu, pro kterou bude počítat recepturu, jsou jednotlivé komponenty uživateli zobrazovány v rámci zadání do výpočtu v živinách zvolené normy přesněji kategorie zvířat. Rovněž tiskové sestavy komponent obsahují pouze množinu živin danou předvolenou kategorií zvířat.

Na tomto příkladu je vidět, jaký vliv má nastavení přepínače ***Editace krmiva dle kategorie zvířat*** na formulář editace komponenty. V tomto okně se ukáží pouze živiny použité ve zvolené kategorii zvířat.



Tisk sestavy „Návrh receptury KS“

Sestavu „Návrh krmné směsi“ je možné tisknout v angličtině.

Tento přepínač umožňuje nastavit jazyk, ve kterém je tištěna sestava ***Návrh krmné směsi*** v části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Tisk výsledků na tiskárně*** a v dalších částech, z nichž je možné tuto sestavu vytisknout. Jako implicitní je nastaven český jazyk (CZE). Dále je možné jako jazyk sestavy nastavit angličtinu (ENG).

DOS

Umožňuje zadat příkaz operačního systému. Po výběru této položky se zobrazí okno pro zadání příkazu včetně parametrů.

Hesla a přístupová práva

V rámci tohoto menu je možné nastavit přístupová práva do jednotlivých částí programu a zablokovat možnost úprav již dříve pořízených dat.

Vstup do programu

Umožňuje zadat heslo pro vstup do programu. Zadáním tohoto hesla je možné zablokovat vstup do programu heslem. Pokud bylo zadáno heslo již dříve, je nutné před jeho změnou zadat původní heslo.

Menu „Nastavení“

Umožňuje zadat heslo pro vstup do části ***Nastavení***. Zadáním tohoto hesla je možné zablokovat vstup do této části programu. Pokud bylo zadáno heslo již dříve, je nutné před jeho změnou zadat původní heslo.

Zákaz přístupu do této části programu má velký význam v případě síťového používání programu, kdy přístup do těchto míst může mít pouze správce systému.

Hesla a přístupová práva

Umožňuje zadat heslo pro vstup do části ***Nastavení/ Hesla a přístupová práva***. Zadáním tohoto hesla je možné zablokovat vstup do této části programu. Pokud bylo zadáno heslo již dříve, je nutné před jeho změnou zadat původní heslo.

Zákaz v stupu do této část má význam pro správce programu, který tím může znemožnit změnu těchto hesel a přepínačů některou z osob, která z programem pracuje.

Výpočet krm.směsí, sumarizace

Umožňuje zadat heslo pro vstup do částí ***Projekt/ Výpočet krmných směsí*** a ***Projekt/ Sumarizace potřeby surovin***. Zadáním tohoto hesla je možné zablokovat vstup do této části programu. Pokud bylo zadáno heslo již dříve, je nutné před jeho změnou zadat původní heslo.

Editace základních dat

Toto heslo musí uživatel znát, pokud chce vypnout přepínač ***Blokovat editaci základních dat***. To mu umožní editovat rovněž krmiva, která jsou dodávána jako základní a jsou standardně zablokována proti změně. Výše uvedené heslo je do programu definováno již při instalaci, pokud ho chce uživatel znát, musí kontaktovat náš servis. Po sdělení sériového čísla programu a uvážení našeho pracovníka je mu heslo sděleno.

Blokovat editaci základních dat

Možnost zablokování editace základních dat pomocí přepínače.

Tímto přepínačem je možné povolit nebo zakázat editaci základních dat v rámci číselníku komponent v části ***Data/ Adresář komponent***. Jako základní data jsou označena krmiva, která jsou součástí instalace

Zablokovat číselníky proti změnám

Pomocí tohoto přepínače je možné zakázat jakékoliv úpravy dat ve všech databázích. V takovém případě si může uživatel data pouze prohlížet.

Poznámka

Zde nastavená hesla jsou jednotná pro všechny uživatele, kteří na síti s programem pracují. To znamená, že změna hesla, kterou provede jeden z uživatelů se promítne do nastavení ostatních uživatelů. Nastavení dvou zde uvedených přepínačů je naopak pro každého uživatele individuální.

Nepřístupné volby výše uvedeného menu jsou určeny pro část Skladová evidence a proto zde nejsou vysvětleny (Jejich význam je popsán v UŽIVATELSKÉ PŘÍRUČCE - SKLADOVÁ EVIDENCE).

Obnovení dat bezpečnostní kopie

Provede obnovení dat z bezpečnostní kopie uložené v podadresáři \BAKOKS.

Obnovení z komprimované záložní kopie

Provede obnovení dat z komprimované záložní kopie. Po spuštění této funkce musí uživatel zadat disk, případně cestu, kde je tato záložní kopie uložena. Součástí obnovení dat je rovněž indexování souborů.

Založení nových konfiguračních souborů

Smaže všechny konfigurační soubory (*.PCK) a vytvoří nový hlavní konfigurační soubor OKS.PCK obsahující implicitní nastavení konfigurace programu. Po použití této funkce musí uživatel znovu přiřadit používané číselníky v části ***Nastavení/ Číselníky*** a nastavení tisku v části ***Nastavení/ Definice tisku***.

Vlastním založením nových konfiguračních souborů nemůže dojít ke ztrátě pořízených dat. Tuto funkci můžete použít například v případě, že program nedělá přesně to co je požadováno, což může být způsobeno chybným nastavením přepínačů.

Úprava definičních souborů

V definičních souborech jsou uloženy méně důležitá nastavení programu a definice převodu dat. Jedná se o textové soubory s příponou DEF. Po výběru této položky se zobrazí menu s výběrem definičních souborů pro editaci:

V rámci výše uvedeného menu je možné vybrat příslušný soubor k editaci. Detailní popis definičních souborů je uveden v příručce POPIS STRUKTURY DEFINIČNÍCH SOUBORŮ (*.DEF)

V níže uvedené tabulce je uveden seznam souborů se stručným popisem:

Název souboru	Popis souboru
DAVKOVAC.DEF	Jméno dávkovače, které se tiskne na výrobním příkazu v položce dávkovač
KDP.DEF	Definice exportu komponent do programu Operativní řízení výživy prasat
KDS4.DEF	Definice exportu komponent do programu Operativní řízení výživy skotu verze 4
KDS5.DEF	Definice exportu komponent do programu Operativní řízení výživy skotu verze 5

KRMUZ1.DEF	Univerzální definice importu komponent do číselníku komponent
KRMUZ2.DEF	Univerzální definice importu komponent do číselníku komponent
KRMUZ3.DEF	Univerzální definice importu komponent do číselníku komponent
ME.DEF	Definice rovnic pro výpočet metabolizovatelné energie dle vyhlášky o krmivech
PREVKRM.DEF	Univerzální definice exportu komponent z číselníku komponent
VP_DOP.DEF	Volně definovaný text, který se tiskne jako doporučení v rámci záhlaví výrobního příkazu
VP_DOP2.DEF	Volně definovaný text, který se tiskne na konci výrobního příkazu

Nové soubory DAVKOVAC.DEF, VP_DOP2.DEF, KRMUZ1.DEF, KRMUZ2.DEF a KRMUZ3.DEF jsou součástí programu od verze 4.0

Nové definiční soubory (*:DEF).

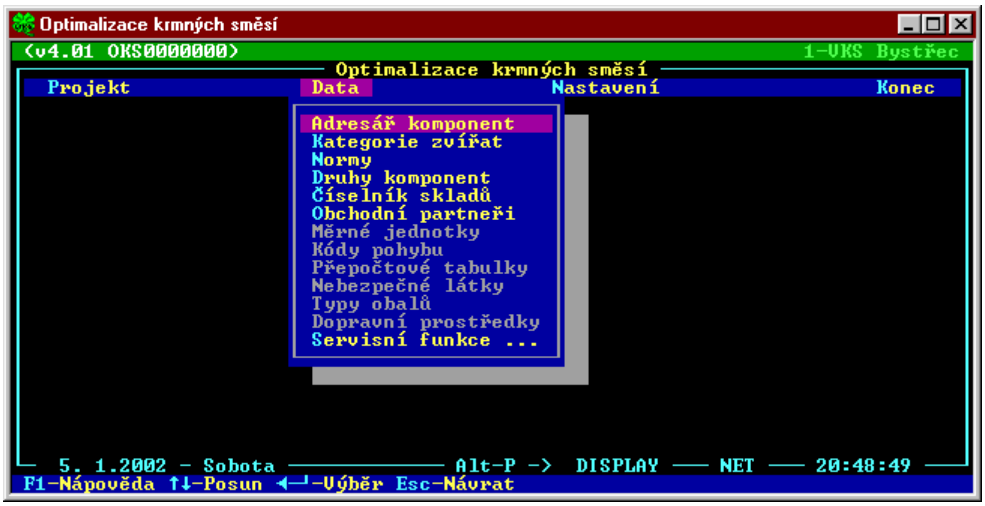
Kapitola

4

D a t a

V této kapitole jsou popsány jednotlivé datové číselníky, jejich úpravy a další manipulace s daty.

Přes položku hlavního menu ***Data*** se zobrazí níže uvedená nabídka, přes kterou se provádí vstupy do základních datových souborů (doplňování komponent, zakládání a opravy kategorií zvířat, práce s jednotlivými normami a zpráva číselníku skladů a obchodních partnerů). Důležitou položkou této části programu jsou rovněž ***Servisní funkce***.

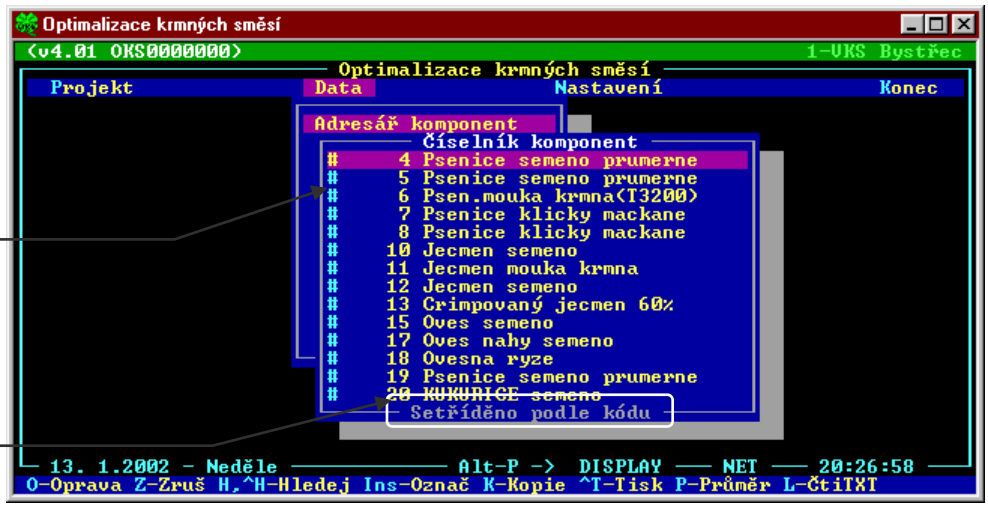


Adresář komponent

Přes tuto položku je možné se dostat do číselníku komponent. Jednotlivé komponenty jsou uloženy v souboru OKS*.KRM. Tato položka menu je přístupná pouze v případě, že je otevřen aktuální číselník komponent V číselníku komponent jsou uloženy kódy, názvy, číselné vyjádření živinových ukazatelů a ceny jednotlivých komponent, ze kterých se budou skládat vytvořené receptury krmných směsí. V jednom číselníku může být uloženo až 30000 komponent. Po výběru této položky se zobrazí následující menu:

Základní komponenty jsou předznačeny symbolem #. Takto označené komponenty nemůže uživatel běžně upravovat.

Komponenty je možné setřídit podle kódu nebo podle názvu.



V tomto menu jsou zobrazeny kódy a názvy jednotlivých komponent. Komponenty jsou v okénku zobrazeny vzestupně podle kódu nebo podle názvu. V případě že se jedná o základní komponentu, kterou uživatel nemůže běžně upravovat, je tato komponenta předznačena znakem #.

Jednotlivé komponenty jsou v číselníku seřazeny podle kódu nebo podle názvu.

4

Zákaz editace základních dat

Jak bylo napsáno výše, základní komponenty není možné editovat. Tyto komponenty si může uživatel pouze prohlížet, případně z nich může vytvářet kopie pomocí funkce ***K-Kopie***. Aby uživateli byly tyto komponenty zpřístupněny pro editaci, musí nastavit přepínač ***Nastavení/ Hesla a přístupová práva/ Blokovat editaci základních dat*** na ***Ne***.

SEZNAM FUNKCÍ:

N-Nová položka, Ctrl+Enter-Nová položka Zadání nové komponenty.

O-Oprava, Enter-Oprava Oprava nebo změna údajů komponenty, která je v číselníku zavedena.

Z-Zruš Vymazání komponenty.

K-Kopie Zadání nové komponenty na základě existující komponenty, která je v číselníku zadána. V tomto případě není nutné zadávat všechny údaje znovu. Stačí upravit a doplnit odlišné položky.

P-Průměr Zprůměruje jednotlivé živinové ukazatele u označených komponent, a uloží je jako novou komponentu do číselníku.

R-Filtr Umožňuje vybrat skupinu krmiv podle zvolených kritérií, kterými jsou ***Název, SKP, Podnik, INFIC-kód, Kód ÚKZÚZ***.

T-Třídění

4

Seznam komponent je možné seřadit podle kódu nebo podle názvu.

Umožňuje přepnout třídění seznamu. Aktuálně nastavený způsob setřídění je zobrazen na dolní části rámu. K dispozici jsou dvě varianty:

1. Třídění dle kódu
2. Třídění dle názvu

H-Hledej Provede hledaní dle nastaveného třídícího prvku

Ctrl+H-Hledej Provádí hledání komponenty podle názvu. Hledání probíhá vždy od pozice ukazatele.

Insert-Označ Funguje jako přepínač označení komponenty.

+ Hromadné označení komponent.

- Hromadné zrušení označení kategorií zvířat.

Ctrl+T-Tisk Zobrazí menu, pomocí kterého je možné vybrat jednu z výstupních sestav.

Ctrl+R-Přečíslování Tato funkce umožňuje provést změnu číselného kódu komponenty. Od funkce opravy záznamu, která rovněž umožňuje provést změnu číselného kódu komponenty se liší tím, že tuto změnu provede jak v číselníku komponent, tak v dalších číselnících, do kterých je přečíslovávaný záznam vázán.

L-Cti TXT Umožňuje doplnit do seznamu komponenty z externího souboru. Po výběru této funkce se zobrazí menu, z něhož je možné vybrat typ importu.

S-Ulož TXT Umožňuje zapsat označené komponenty do externího souboru. Po výběru této funkce se zobrazí menu, z něhož je možné vybrat typ exportu.

C-Cena Umožňuje naplnit položku ***Realizační cena*** jednou z aktuálních cen ze skladu (z části programu OKS Skladová evidence). Aby proběhl přenos ceny správně, musí být skladovým kartám přiřazeny jednotlivé komponenty z tohoto číselníku.Po výběru této funkce je možné vybrat jaká z cen se má přenést. K dispozici jsou následující možnosti:

1. Nákupní cena
2. Prodejní cena
3. Průměrná cena

I-Živiny Umožňuje zobrazit tabulku živinových ukazatelů z vybraných komponent, které jsou případně seřazený podle některé z těchto živin. Detailní popis je uveden v kapitole **5 Výpočet krmných směsí** v části **Porovnání komponent podle koncentrace nebo ceny živin** (viz strana 116).

Esc-Návrat Ukončení číselníku komponent a návrat do předešlého menu.

Editace komponenty

V případě použití funkcí ***N-Nová věta***, ***O-Oprava*** nebo ***K-Kopie*** se zobrazí následující menu, přes které se provádí editace jednotlivých částí komponenty.

POPIS POLOŽEK FORMULÁŘE:

Kód Číselné označení komponenty. Přes tento kód je komponenta napojena do dalších evidencí.

Název Název komponenty. Tento název je zobrazován ve většině obrazových i tiskových výstupů

Zásoba Slouží při výpočtu sumarizace potřeby surovin jako aktuální zásoba na skladu. Do této položky je možné vložit aktuální zásobu komponenty na první výrobně. K dispozici je ještě dalších pět zásob. Jejich obsah je možné zadat v rámci ***Sumarizace potřeby surovin***. Do této položky se rovněž ukládá zásoba načtená v rámci převodového můstku ze skladových evidencí ZZNET Plus a Software OK Příbram. Více informací naleznete v kapitole 6 **Sumarizace potřeby surovin**.

Cena-stálá, realizační Každé komponentě je možné přiřadit dvě ceny, stálou a realizační. Obě ceny si jsou v rámci výpočtu receptury krmné směsi rovnocenné. Realizační cenu může uživatel aktualizovat ze skladové evidence.

Číslo zásobníku Určuje číslo zásobníku, ze kterého je komponenta sypána při výrobě. Tuto položku používá program KOMMIX, který je prostředníkem mezi programem **Optimalizace krmných směsí** a výrobními aparaturami od firmy TEBIS s.r.o. Pardubice. Dále je možné tuto položku použít pro rozlišení typu komponenty. Toto rozlišení je nutné při tisku výrobního příkazu dle varianty B.

SKP Umožňuje zadat číslo skladové karty, pod kterým je komponenta vedena na skladě. Nastavení čísla skladové karty je velmi důležité pro načtení a přiřazení aktuální ceny a množství příslušnému krmivu

v číselníku komponent ze skladových evidencí ZZNET Plus a Software OK Příbram.

INFIC Umožňuje označit krmivo dle mezinárodního značení tzv.INFIC kódu. Tento kód se skládá ze tří částí (x.xx.xxxx). Jednotlivé části jsou odděleny tečkami a jsou výhradně číselné.

ÚKZÚZ Umožňuje označit krmivo dle značení ÚKZÚZ. Tento kód se skládá ze dvou částí (xx.xxxx). Jednotlivé části jsou odděleny tečkami a jsou výhradně číselné.

Podnik Umožňuje přiřadit každému krmivu podnik (výrobce).

Doplňková látka Pomocí této volby je možné nastavit, jestli se jedná o doplňkovou látku. Tato položka byla doplněna na základě rozšíření programu o vytváření a tisk etiket. Pokud je komponenta označena jako doplňková látka, není v rámci vytvářené etikety zařazena do části složení, ale do doplňkových látek.

4

Podíl jádra, Podíl objemu Do těchto položek může uživatel uložit podíl jádra a objemu v komponentě. Obsah je uváděn v procentech a v rámci programu **Optimalizace krmných směsí** nemá význam. Tyto položky jsou důležité v programu **Výživa zvířat**, kde může uživatel v rámci výpočtu zadat požadované rozmezí poměru jádra a objemu. V rámci editace je kontrolováno, jestli součet podílu jádra a podílu objemu není větší než 100.

Do editačního formuláře komponenty přibyly položky podíl jádra a podíl objemu.

Základní data Tato položka umožňuje blokovat jednotlivé komponenty proti změnám. Komponenty dodávané s programem jsou standardně zablokovány. Úprava položky Základní data je závislá na nastavení přepínače ***Nastavení/ Hesla a přístupová práva/ Blokovat editaci základních dat***.

4

Číselník komponent byl rozšířen o položku Základní data.

Poznámka

Z komponent, které jsou v číselníku uvedeny jako základní a není možné je upravovat, je možné pomocí funkce ***K-Kopie*** vytvořit kopii. Tuto kopii může uživatel kompletně editovat.

POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+PgDn Přesun na další podstránku živinových ukazatelů.

Ctrl+PgUp Přesun na předešlou podstránku živinových ukazatelů.

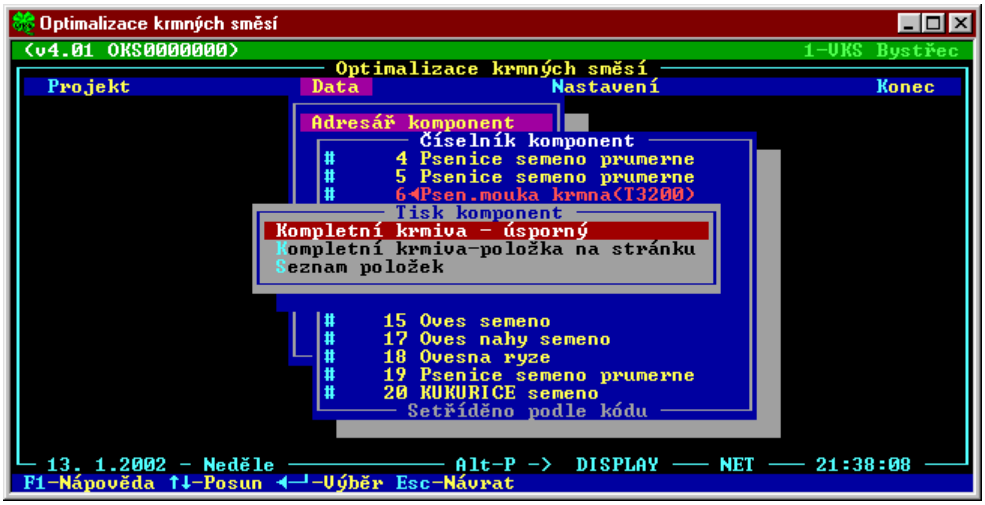
Ctrl+P-Podnik Umožňuje vybrat a přiřadit podnik přímo z číselníku obchodních partnerů.

Ctrl+K-Korekce Provede korekci nezměněných živinových ukazatelů na základě průměrné změny živinových ukazatelů, která byla provedena v rámci poslední editace. Pokud například v rámci editace zvýšíme pouze hodnotu ukazatele N-Látky o 10%, provede funkce zvýšení všech

ostatních ukazatelů o 10 %. V případě změny více živinových ukazatelů se počítá průměrná změna, která je základem pro přepočet ostatních živinových ukazatelů.

Tisk komponenty

Volá se funkcí ***Ctrl+T-Tisk*** ze seznamu komponent. Ze zobrazeného menu je možné vybrat tři možnosti. Před tiskem je nutné označit vybrané komponenty (Funkce ***Insert-Označ / + / -***).



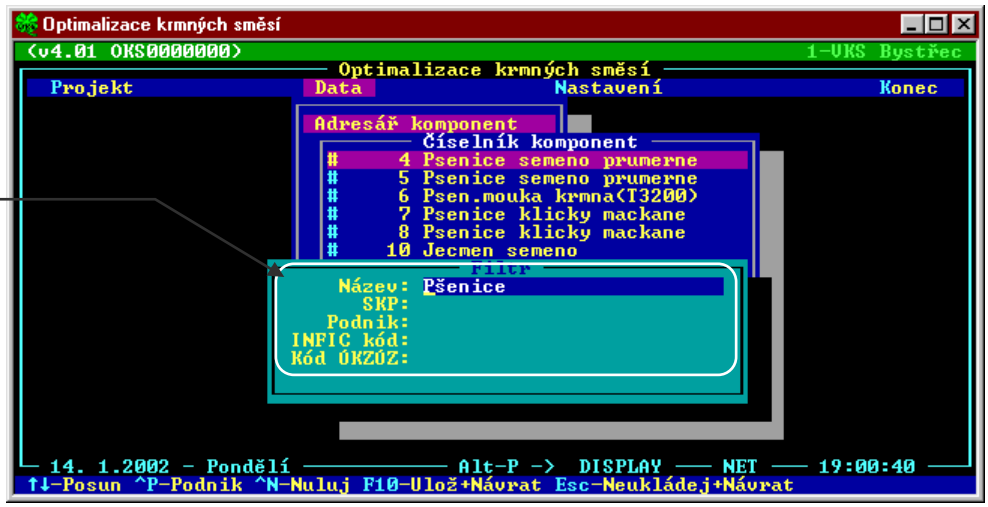
POPIS TISKOVÝCH SESTAV:

- **Kompletní krmiva - úsporný** - Dojde k vytištění číselného zadání živinových ukazatelů vybraných komponent.
- **Kompletní krmiva – položka na stránku** - Vytiskne číselné zadání živinových ukazatelů vybraných komponent. V rámci této sestavy se před každou hodnotou daného živinového ukazatele tiskne rovněž jeho název a měrné jednotky. Sestava je přehledná, nevejde se ovšem tolik komponent na jednu stránku.
- **Seznam položek** – Vytiskne stručný seznam označených komponent.

Filtr komponenty

Funkce ***R-Filtr*** umožňuje vybrat skupinu krmiv podle zvolených kritérií, kterými jsou ***Název, SKP, Podnik, INFIC-kód, Kód ÚKZÚZ***. V případě uvedení více podmínek se tyto podmínky sčítají.

Formulář se zadáním kritéria filtrování. V tomto případě se vyberou všechny krmiva, která obsahují slovo „pšenice“



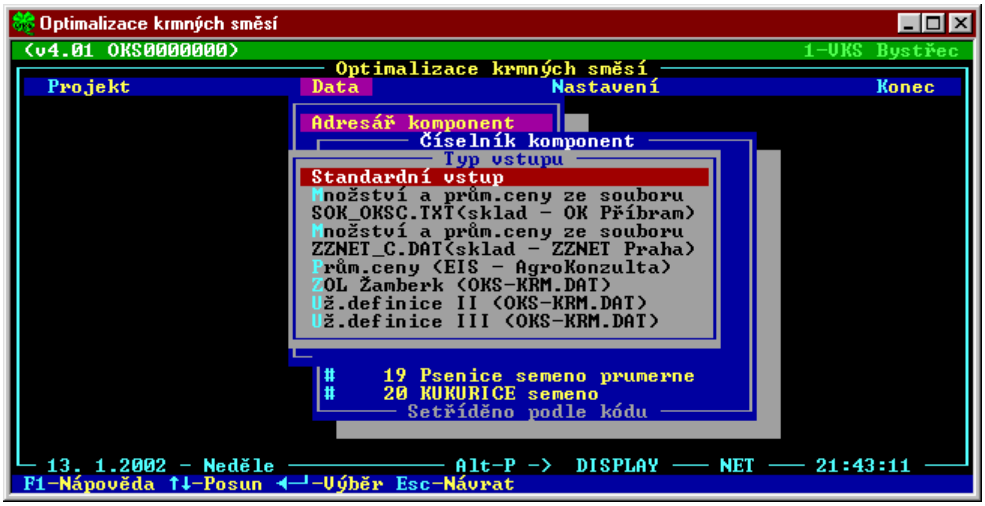
SEZNAM FUNKCÍ:

Ctrl+P-Podnik Zavolá číselník obchodních partnerů. Z tohoto číselníku je možné vybrat podnik, který bude jedním z kritérií filtru.

Ctrl+N-Nuluj Zruší nastavení filtru.

Import komponent

Používá se k načtení komponent z textového souboru. Tato funkce se volá pomocí klávesy ***L-CtiTXT***. Pokud už v číselníku existuje komponenta se stejným kódem jako je právě nahrávaná komponenta, program se zeptá, jestli má být původní komponenta přepsána novou.



V rámci importu dat, který se volá funkcí ***L-CtiTXT***, je možné vybrat z následujících možností:

4

Import komponent v zadané číselné řadě.

- **Standardní vstup** – Načtení komponent z externího textového souboru OKS-KRM.DAT. V rámci importu komponent je program zpětně kompatibilní až do verze 3.R, to znamená, že umožňuje importovat komponenty ve formátu těchto verzí. V rámci této funkce musí uživatel zadat cestu a disk, kde se nachází soubor OKS-KRM.DAT. Dále má možnost si vybrat, jestli se mají komponenty ukládat do číselníku s původním kódem nebo v zadané číselné řadě.
- **Množství a průměrné ceny ze souboru SOK_OKSC.TXT (sklad - OK Příbram)** - umožňuje načíst aktuální ceny a množství ze systému skladové evidence od firmy Software OK Příbram. Bližší informace naleznete v části s názvem **„Propojení se skladovou evidencí Software OK Příbram“** (viz strana 128).
- **Množství a průměrné ceny ze souboru ZZNET_C.DAT (sklad - ZZNET Praha)** - umožňuje načíst aktuální ceny a množství ze systému skladové evidence od firmy ZZNET Plus Praha. Bližší informace naleznete v části s názvem **„Propojení se skladovou evidencí ZZNET plus“** (viz strana 125).

Program umožňuje importovat aktuální ceny z informačního systému RYTMUS

- **Prům.ceny (EIS – AgroKonzulta)** – umožňuje načíst aktuální ceny a množství ze skladové evidence informačního systému RYTMUS od firmy AgroKonzulta Žamberk. Bližší informace naleznete v části s názvem **„Propojení s informačním systémem RYTMUS“** (viz strana 120).

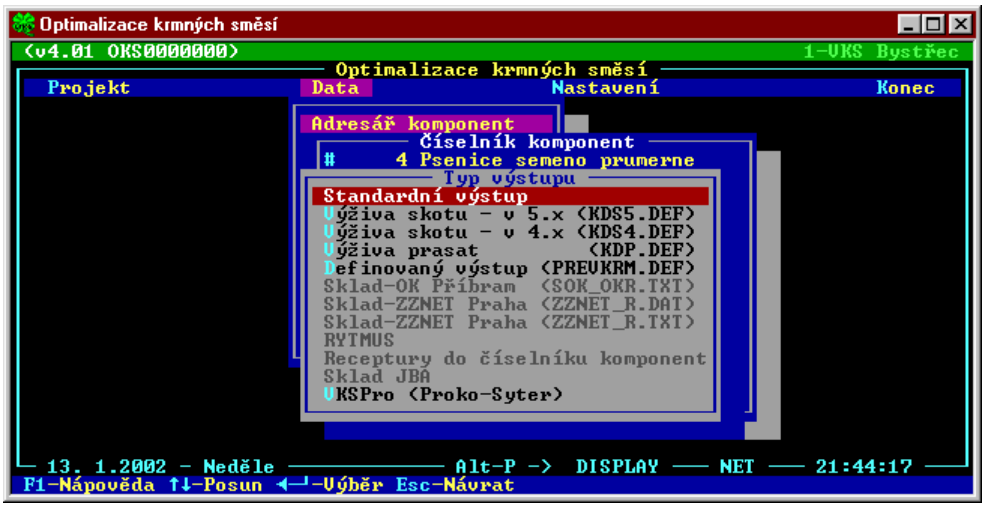
4

Import komponent byl rozšířen o nové varianty.

- **Uživatelská definice I** - načtení komponent z textového souboru dle uživatelské definice uložené v souboru KRMUZ1.DEF. Tato definice je přednastavena na načtení komponent ze souboru OKS-KRM.DAT, který je generován laboratorním programem od ing.Valenty z firmy EKO-LAB Žamberk.
- **Uživatelská definice II** - načtení komponent z textového souboru dle uživatelské definice uložené v souboru KRMUZ2.DEF.
- **Uživatelská definice III** - načtení komponent z textového souboru dle uživatelské definice uložené v souboru KRMUZ3.DEF.

Export komponent

Používá se k uložení komponent do textového souboru. Tato funkce se volá pomocí klávesy ***S-UložTXT***. Před spuštěním této funkce je nutné označit vybrané komponenty (Funkce ***Insert-Označ / + / -***).



V rámci exportu dat, který se volá funkcí ***S-UložTXT***, je možné vybrat z následujících možností:

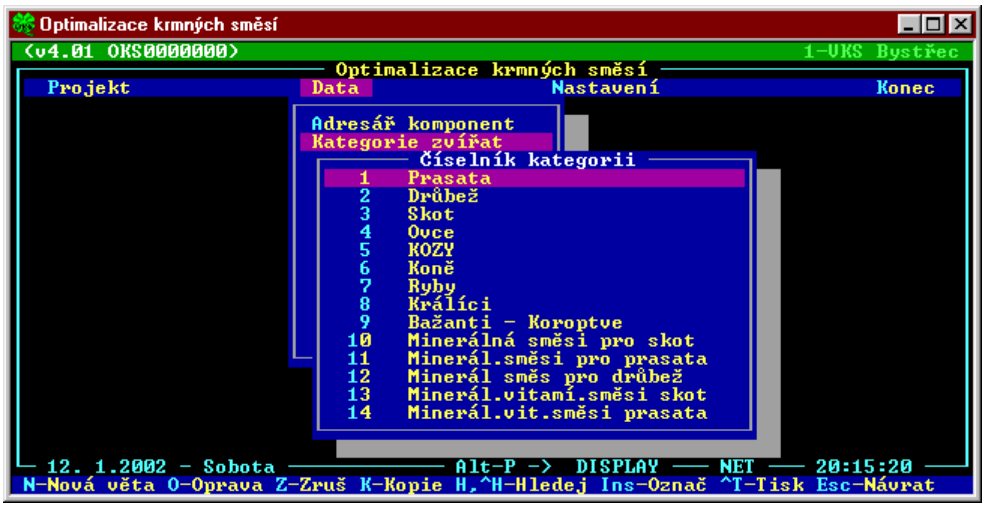
- **Standardní výstup** – Uloží vybrané komponenty do převodního textového souboru OKS-KRM.DAT. V rámci exportu musí uživatel zadat disk a cestu. Dále může vybrat verzi tohoto souboru. Program umožňuje vytvořit soubor OKS-KRM.DAT zpětně až do formátu verze 3.R.
- **Výživa skotu – v 5.x (KDS5.DEF)** – Uloží vybrané komponenty do souboru KDSZOL.DAT. Tento soubor je možné načíst do číselníku komponent v programu „Operativní řízení výživy skotu“ verze 5. Definici tohoto převodu si může uživatel změnit. Je uložena v souboru KDS5.DEF.
- **Výživa skotu – v 4.x (KDS4.DEF)** – Uloží vybrané komponenty do souboru KDSZOL.DAT. Tento soubor je možné načíst do číselníku komponent v programu „Operativní řízení výživy skotu“ verze 4. Definici tohoto převodu si může uživatel změnit. Je uložena v souboru KDS4.DEF.
- **Výživa prasat (KDP.DEF)** – Uloží vybrané komponenty do souboru KDPZOL.DAT. Tento soubor je možné načíst do číselníku komponent v programu „Operativní řízení výživy prasat“ verze 3. Definici tohoto převodu si může uživatel změnit. Je uložena v souboru KDP.DEF.
- **Definovaný výstup (PREVKRM.DEF)** – Uloží vybrané komponenty do souboru OKS-KRM.DAT dle definice uložené v souboru PREVKRM.DEF.
- **VKSPro (Proko-Syter)** – Export cen do textového souboru, který bude následně načten do technologického výrobního systému od firmy Proko-Syter (Bude dokončeno na základě dohody s touto firmou).

Tabulka živin

Funkce ***I-Živiny*** se spouští z číselníku komponent a umožňuje porovnat a seřadit vybrané komponenty podle koncentrace nebo ceny zvoleného živinového ukazatele. Tímto způsobem je možné rovněž porovnat komponenty zadané do výpočtu. Zobrazenou tabulku je možné vytisknout. Podrobně je tato funkce popsána v kapitole 5 „Výpočet krmných směsí“ v části „Porovnání komponent podle koncentrace nebo ceny živin“.

Kategorie zvířat

Přes tuto položku je možné se dostat do číselníku kategorií zvířat. V číselníku kategorií zvířat jsou uloženy kódy a názvy jednotlivých kategorií. Pro každou kategorii jsou vybrány ze základní databanky živinové ukazatele. Dále je možné definovat pro každou kategorii až 10 živinových poměrů. U každé kategorie se definují dva modely výpočtů. V každém z modelů se určí živinové ukazatele, které se budou pro danou kategorii zvířat optimalizovat. Těchto kategorií je možné definovat maximálně 1000. Kategorie zvířat se přiřazují jednotlivým normám. Po výběru této položky se zobrazí následující menu:



SEZNAM FUNKCÍ:

N-Nová položka, Ctrl+Enter-Nová položka Zadání nové kategorie zvířat.

O-Oprava, Enter-Oprava Oprava nebo změna údajů kategorie zvířat, která je v číselníku zavedena.

Z-Zruš Vymazání kategorie zvířat.

K-Kopie Zadání nové kategorie zvířat na základě existující kategorie, která je v číselníku zadána. V tomto případě není nutné zadávat všechny údaje znovu. Stačí upravit a doplnit odlišné položky.

H-Hledej Provede hledaní podle kódu kategorie.

Ctrl+H-Hledej Provádí hledání normy podle názvu. Hledání probíhá vždy od pozice ukazatele.

Insert-Označ Funguje jako přepínač označení kategorie.

+ Hromadné označení kategorií zvířat.

- Hromadné zrušení označení kategorií zvířat.

Ctrl+T-Tisk Zobrazí menu, pomocí kterého je možné vybrat jednu z výstupních sestav.

Ctrl+R-Přečíslování Tato funkce umožňuje provést změnu číselného kódu kategorie. Od funkce opravy záznamu, která rovněž umožňuje provést změnu číselného kódu kategorie, se liší tím, že tuto změnu provede jak v číselníku norem, tak v archivu receptur krmných směsí, do kterých je přečíslovávaný záznam vázán relační vazbou.

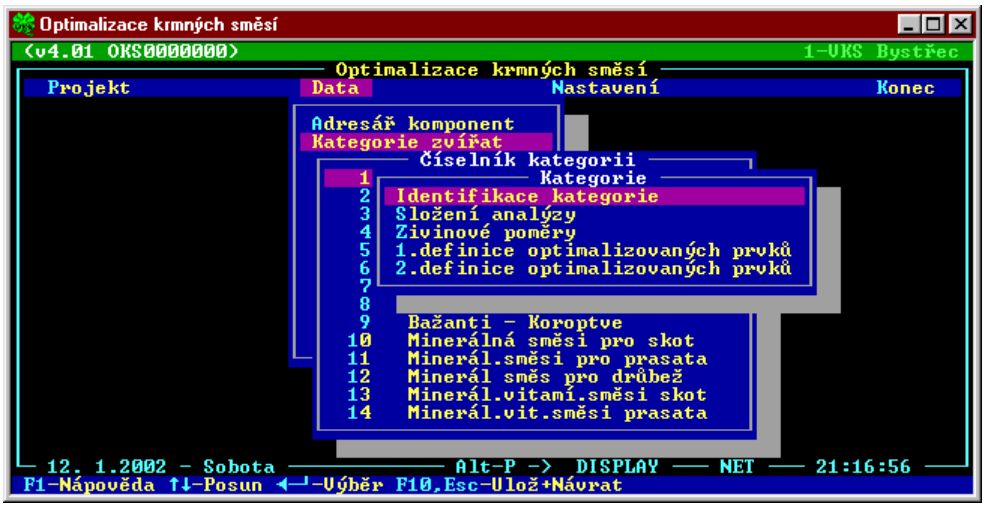
L-Cti TXT Umožňuje doplnit do seznamu záznamy z externího textového souboru OKS-KAT.DAT.

S-Ulož TXT Umožňuje zapsat označené záznamy do externího textového souboru OKS-KAT.DAT.

Esc-Návrat Ukončení číselníku norem a návrat do předešlého menu.

Editace kategorie zvířat

V případě použití funkcí ***N-Nová věta***, ***O-Oprava*** nebo ***K-Kopie*** se zobrazí následující menu, přes které se provádí editace jednotlivých částí kategorie zvířat.



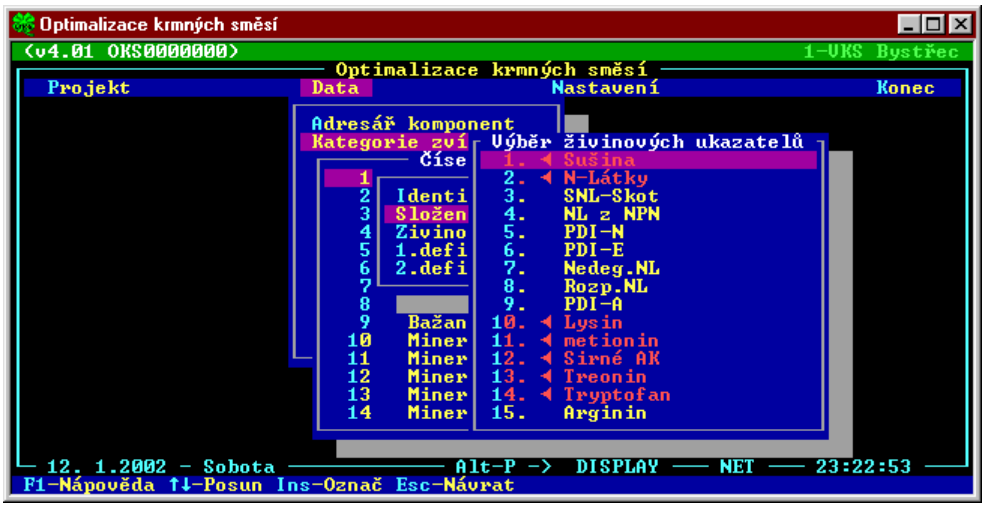
Identifikace kategorie

V rámci identifikaci kategorie se zadává ***Kód*** a ***Název kategorie***. Tyto údaje jsou hlavními identifikačními znaky kategorie. Přes ***Kód***

se kategorie přiřazuje do číselníku norem příslušné normě. Norma přebírá vlastnosti definované v přiřazené kategorii. Vazba mezi nornou a kategorií zvířat je jednou ze základních vazeb v programu.

Složení analýzy

V tomto menu se vybírají jednotlivé živinové ukazatele, které budou vstupovat do výpočtů receptur krmných směsí pro právě danou kategorii zvířat. Živinové ukazatele se vybírají z tabulky živinových ukazatelů, která se definuje v položce ***Nastaveni/ Definice živinových ukazatelů***.



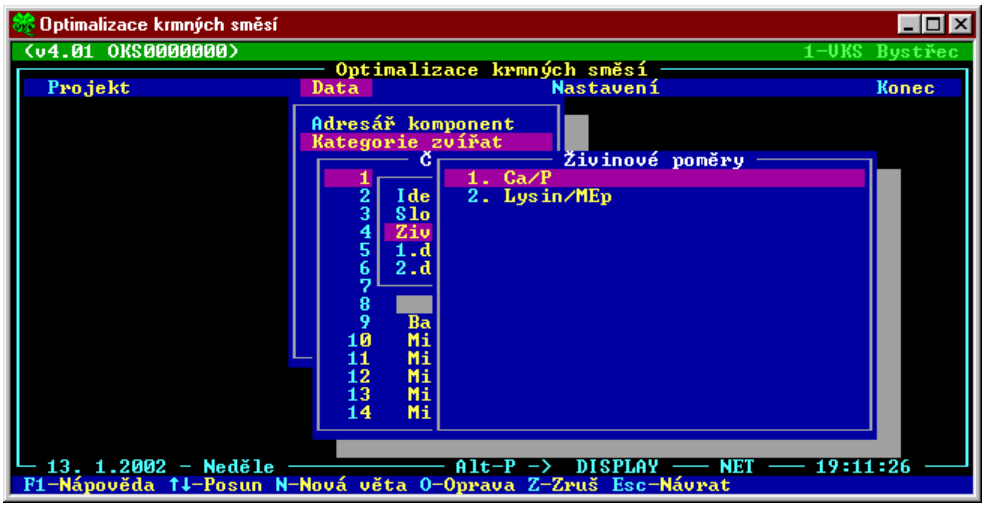
Požadované živinové ukazatele se vybírají klávesou ***Ins-Označ***. Tato klávesa funguje jako přepínač. Živinové ukazatele přiřazené ke kategorii jsou zobrazeny odlišnou barvou a na nebarevných monitorech jsou označeny značkou. Pokud bude živinový ukazatel nastaven alespoň v jednom ze dvou optimalizačních modelů jako aktivní nebo bude obsažen v některém živinovém poměru této kategorie a Vy budete chtít tento živinový ukazatel vyřadit z této kategorie, program se na toto vyřazení pro jistotu zeptá. Pokud potvrdíte toto vyřazení, budou před vyřazením ukazatele zrušeny živinové poměry obsahující tento prvek.

POPIS FUNKCÍ:

Ins-Označ Funguje jako přepínač označení živinového ukazatele.

Živinové poměry

U každé kategorie je možné definovat až 10 živinových poměrů. Tyto živinové poměry se potom zobrazují a vyhodnocují při výpočtu receptur krmných směsí. Živinový poměr lze sestavit pouze z živinových ukazatelů vybraných pro danou kategorii zvířat.



SEZNAM FUNKCÍ:

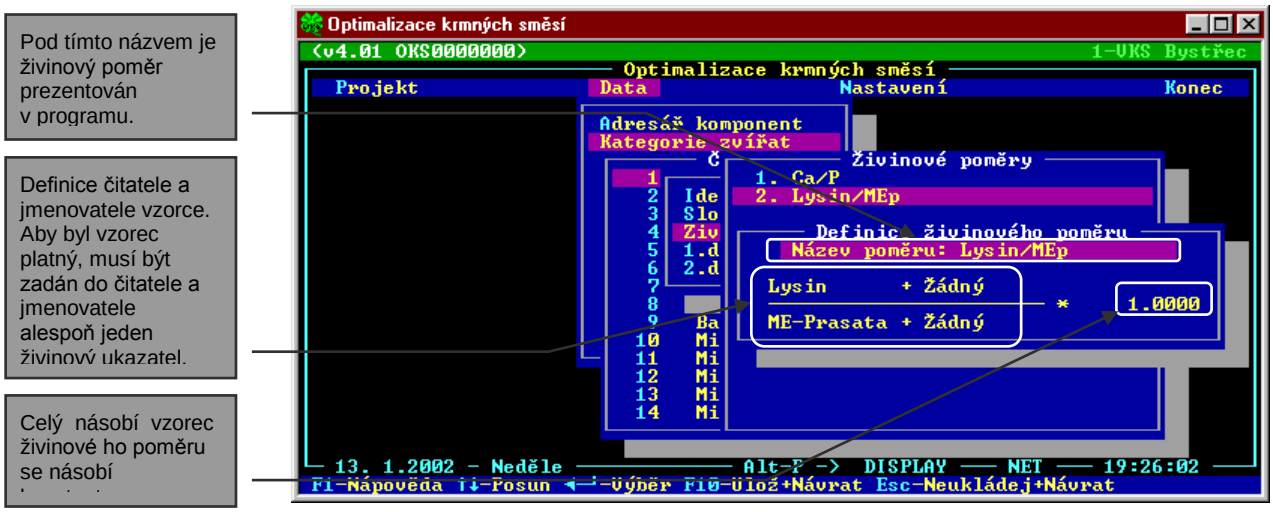
N-Nová položka, Ctrl+Enter-Nová položka Zadání nového živinového poměru.

O-Oprava, Enter-Oprava Oprava nebo změna údajů živinového poměru, který je v číselníku zaveden.

Esc-Návrat Ukončení seznamu živinových poměrů a návrat do předešlého menu.

Editace živinového poměru

V případě použití funkcí ***N-Nová věta***, ***O-Oprava*** nebo ***K-Kopie*** se zobrazí následující menu, přes které se provádí editace živinového poměru.



Živinový poměr se skládá z šesti parametrů (***Název poměru***, ***čtyři prvky analýzy*** a ***Konstanta***). Zobrazením těchto parametrů v okénku je přímo naznačen matematický vzorec. Po výběru položky ***Název poměru*** a ***Konstanta*** se zobrazí formulář, do kterého je

možné zadat hodnotu položky. V rámci výběru položek pro zadání vzorce poměru se zobrazí seznam živin kategorie zvířat. Z tohoto seznamu je možné přiřadit do tohoto vzorce požadovaný živinový ukazatel. Aby byl živinový poměr platný, musí být zadán do čitatele a jmenovatele alespoň jeden živinový ukazatel.

Definice optimalizovaných prvků

U každé kategorie je možné definovat dvě definice optimalizovaných prvků. Tyto definice určují, které živinové ukazatele se budou optimalizovat, a které pouze dopočítávat. Ukazatele, které se budou optimalizovat, se vybírají pouze z živinových ukazatelů vybraných pro danou kategorii zvířat. Dále je možné každému vybranému prvku přiřadit prioritu od 0 do 20. Priorita 20 je nejvyšší a priorita 0 nejnižší. Do optimalizace lze vybrat maximálně 29 živinových ukazatelů.

SEZNAM FUNKCÍ:

Ins-Označ Pomocí této klávesy se vybírají ukazatele, které se mají optimalizovat. Tato klávesa funguje jako přepínač. Označené ukazatele jsou zobrazeny odlišnou barvou a na nebarevných monitorech jsou zvýrazněny značkou.

(+/-)-Priorita Pomocí těchto kláves se zvyšuje nebo snižuje priorita vybraných živinových ukazatelů.

Tisk kategorií zvířat

Volá se funkcí ***Ctrl+T-Tisk*** ze seznamu kategorií zvířat. Ze zobrazeného menu je možné vybrat dvě možnosti. Před tiskem je nutné označit vybrané normy (Funkce ***Insert-Označ / + / -***).

- **Seznam položek** – Vytiskne stručný seznam označených norem.

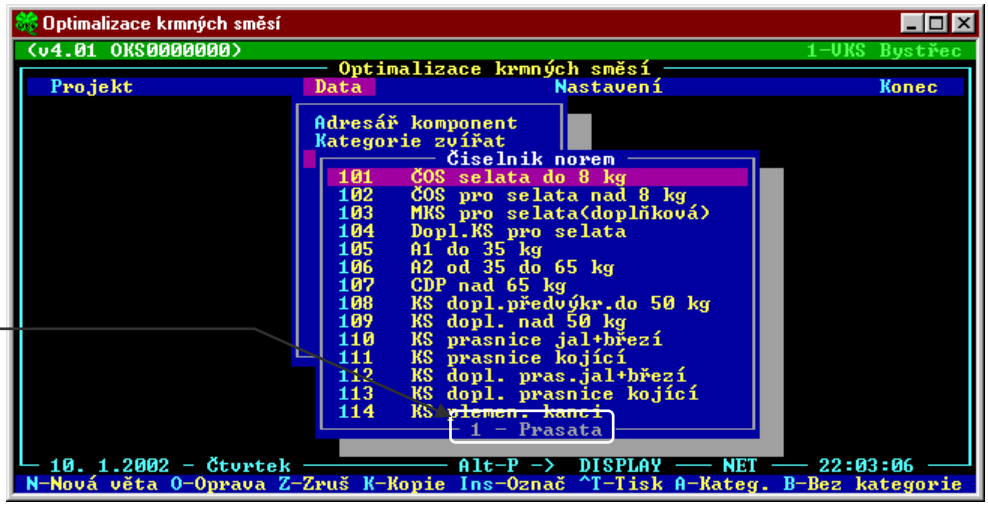
- **Tisk kompletních položek** – Dojde k vytištění všech informací u vybraných kategorií.

Normy

V číselníku norem je uloženo vlastní číselné zadání normy živin jednotlivých výrobků včetně rozšíření. Dále jsou zde informace o použitelných surovinách, krmný návod výrobku a seznam jakostních znaků potřebný pro vytváření etikety. Vlastní norma je úzce vázána na kategorii zvířat, protože z této ***kategorie zvířat*** přebírá živiny, pro které bude zadáno číselné vyjádření normy.

Tyto výše uvedené údaje jsou uloženy v souborech OKS*.NRM a OKS*.SUR. Součástí dodávky programu je rovněž číselník norem, který obsahuje normy odpovídající vyhlášce ministerstva zemědělství o výrobě a složení krmných směsí. Uživatel si může základní sadu norem dále rozšiřovat. V jednom číselníku norem může být až 999 norem.

Aktuálně nastavená kategorie zvířat je zobrazena v dolním rámu okna. Omezuje zobrazený seznam na normy, kterým je přiřazena nastavená kategorie zvířat.



SEZNAM FUNKCÍ:

N-Nová položka, Ctrl+Enter-Nová položka Zadání nového normy.

O-Oprava, Enter-Oprava Oprava nebo změna údajů normy, která je v číselníku zavedena.

Z-Zruš Vymazání normy.

K-Kopie Zadání nové normy na základě existující normy, která je v číselníku zadána. V tomto případě není nutné zadávat všechny údaje znovu. Stačí upravit a doplnit odlišné položky.

H-Hledej Provede hledaní podle kódu normy.

Ctrl+H-Hledej Provádí hledání normy podle názvu. Hledání probíhá vždy od pozice ukazatele.

Insert-Označ Funguje jako přepínač označení normy.

+ Hromadné označení norem.

- Hromadné zrušení označení norem.

Ctrl+T-Tisk Zobrazí menu, pomocí kterého je možné vybrat jednu z výstupních sestav.

Ctrl+R-Přečíslování Tato funkce umožňuje provést změnu číselného kódu normy. Od funkce opravy záznamu, která rovněž umožňuje provést změnu číselného kódu normy, se liší tím, že tuto změnu provede také v archivu receptur krmných směsí, do kterého je přečíslovávaný záznam vázán relační vazbou.

A-Kateg. Pomocí této klávesy můžete zobrazit číselník kategorií zvířat a z něho vybrat kategorii, jejíž normy se budou zobrazovat v tomto seznamu. Aktuálně nastavená kategorie zvířat je zobrazena v dolním rámu okna.

B-Bez kategorie Po stlačení této klávesy dojde ke zrušení výběru aktuální nastavené kategorie zvířat. V číselníku norem budou zobrazeny všechny normy.

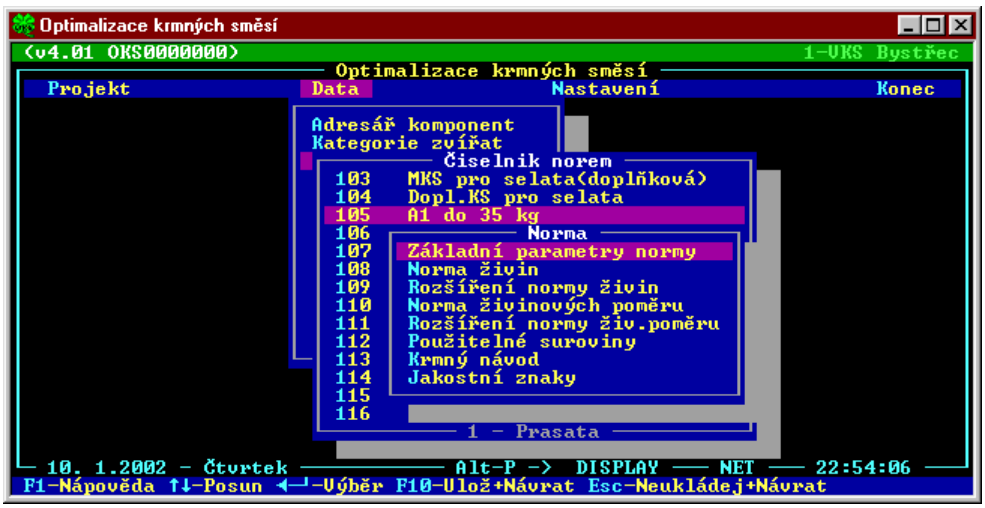
L-Cti TXT Umožňuje doplnit do seznamu záznamy z externího textového souboru OKS-NRM.DAT.

S-Ulož TXT Umožňuje zapsat označené záznamy do externího textového souboru OKS-NRM.DAT.

Esc-Návrat Ukončení číselníku norem a návrat do předešlého menu.

Editace normy

V případě použití funkcí ***N-Nová věta***, ***O-Oprava*** nebo ***K-Kopie*** se zobrazí následující menu, přes které se provádí editace jednotlivých částí normy.

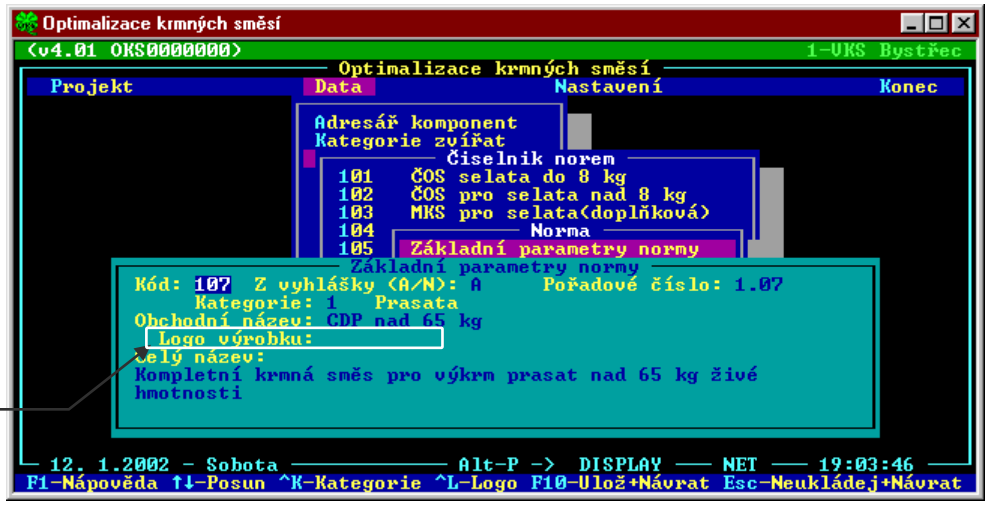


Normy pro jednotlivé krmné směsi se skládají z identifikace normy, z vlastní normy a rozšíření normy. Vlastní norma určuje v absolutním vyjádření minimální a maximální hodnotu daného živinového ukazatele. V tomto rozmezí je živinový ukazatel optimální. Rozšíření normy určuje procentuální rozšíření základní normy. Pokud vypočtený živinový ukazatel vyhovuje alespoň tomuto rozmezí, jde o tzv. přípustné řešení. Dále je možné zobrazit a doplňovat seznam použitelných surovin, který je možné využít jako určitou nápovědu při zadávání komponent do výpočtu receptury. Je také možné zadat krmný návod a jakostní znaky. Tyto dvě položky mají význam pro vytváření etiket.

Základní parametry normy

V identifikaci normy se zadává kód, název normy a číslo kategorie zvířat, pro kterou je norma určena. Pokud si čísla jednotlivých kategorií nepamatujete, můžete si pomocí klíče ***Ctrl+K-Kategorie*** zavolat číselník kategorií zvířat, a z něho vybrat požadovanou kategorii.

Do této položky je možné přiřadit logo výrobku. Obrázek výrobku je potom možné tisknout na etiketě.



POPIS POLOŽEK FORMULÁŘE:

Kód Číselné zadání kódu v rozmezí 1 - 999. Přes tento kód se norma přiřazuje k počítané receptuře krmné směsi. Tento trojmístný kód tvoří první tři číslice šestimístného kódu receptury krmné směsi v archivu receptur.

Z vyhlášky Pokud je tento přepínač aktivní, je při vytváření etikety možné jakostní znaky deklarovat odkazem na vyhlášku o krmivech. V opačném případě se deklarují jednotlivé jakostní znaky.

Pořadové číslo Zde se zadává pořadové číslo krmné směsi dle vyhlášky o krmivech. Pokud je přepínač ***Z vyhlášky*** vypnutý, jmenuje se tato položka ***Registrační číslo***.

Kategorie Tato položka je jednou z nejdůležitějších v celé definici normy. Určuje přiřazení kategorie k normě. Norma tímto způsobem přebírá vlastnosti z kategorie (živinové ukazatele, definované živinové

poměry a definici optimalizovaných prvků). Pokud si čísla jednotlivých kategorií nepamatujete, můžete si pomocí klávesy ***Ctrl+K-Kategorie*** zavolat číselník kategorií zvířat, a z něho vybrat požadovanou položku.

Obchodní název Pod tímto názvem je norma prezentována v celém programu. Tento název se vkládá jako implicitní do parametrů výpočtu receptury krmné směsi. Obchodní název receptury krmné směsi se tiskne jako obchodní název největším písmem na etiketě receptury krmné směsi.

4

Logo výrobku přiřazené norně je možné tisknout na etiketě.

Logo výrobku Do této položky je možné přiřadit logo výrobku. Několik základních obrázků je uloženo v podadresáři \OBRAZKY. Ty musí být standardně ve formátu BMP. Uživatel má možnost tento podadresář rozšiřovat o další nové motivy. Obrázek výrobku je potom možné tisknout na etiketě.

Celý název Do této položky se zadává celý název krmné směsi tak, jak to vyžaduje vyhláška o krmivech. Tento název se vkládá jako implicitní do parametrů výpočtu receptury krmné směsi. Celý název z receptury krmné směsi se tiskne na etiketě receptury krmné směsi a na dalších sestavách

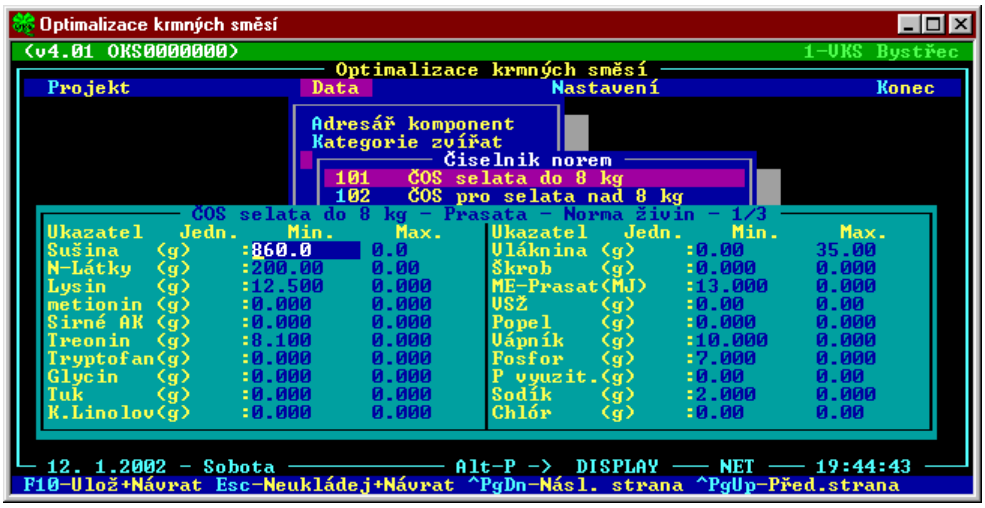
POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+L-Logo Pomocí této funkce lze vybrat logo výrobku ze seznamu obrázků. Obrázky jsou uloženy v podadresáři \OBRAZKY.

Ctrl+K-Kategorie Zavolá číselník kategorií zvířat, z něhož je možné vybrat požadovanou kategorii zvířat.

Norma živin

Pomocí této položky menu se edituje vlastní norma živin pro danou krmnou směs. Tato norma určuje rozmezí, ve kterém jsou jednotlivé živinové ukazatele optimální.



Nulová hodnota zadání jedné nebo obou mezí normy určuje, že tata hranice není definována. To je potom vidět v zobrazení výsledku vlastního výpočtu receptury krmné směsi, kde je takto definovaná mez zobrazena pomlčkami.

POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+PgDn-Následující strana, Ctrl+PgUp-Předešlá strana Všechny živinové ukazatele se v případě, že jich je víc než 20, nevejdou na jednu stránku formuláře. Pomocí těchto kláves je možné přejít na následující respektive předešlou stránku formuláře. V hlavičce rámu formuláře je zobrazena právě nastavená stránka a celkový počet stran formuláře.

Rozšíření normy živin

Rozšíření normy živin v % se používá jako pomocný ukazatel k vyhodnocení vypočtené krmné směsi. Pokud vypočtený živinový ukazatel vyhovuje základní normě, je krmná dávka v daném živinovém ukazateli optimální. V opačném případě se vypočtený živinový ukazatel vyhodnocuje na rozšířenou normu. Pokud vyhovuje tomuto novému rozpětí, je řešení navržené krmné směsi v daném živinovém ukazateli přípustné. V opačném případě je navržená receptura krmná směsi v daném živinovém ukazateli nepřípustná.

Norma živinových poměrů

Pomocí této položky menu se edituje vlastní norma živinových poměrů pro danou krmnou směs. Tato norma určuje rozmezí, ve kterém jsou jednotlivé živinové poměry optimální.

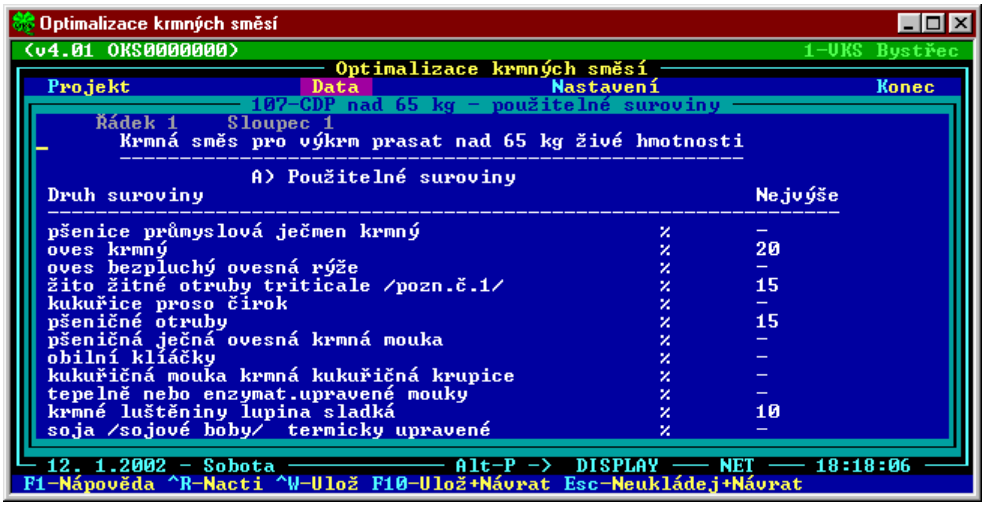
Nulová hodnota zadání jedné nebo obou mezí normy určuje, že tato hranice není definována. To je potom vidět v zobrazení výsledku vlastního výpočtu receptury krmné směsi, kde je takto definovaná mez zobrazena pomlčkami.

Rozšíření normy živinových poměrů

Rozšíření normy živinových poměrů v % se používá jako pomocný ukazatel k vyhodnocení vypočtené krmné směsi. Pokud vypočtený živinový poměr vyhovuje základní normě, je krmná dávka v daném živinovém poměru optimální. V opačném případě se vypočtený živinový poměr vyhodnocuje na rozšířenou normu. Pokud vyhovuje tomuto novému rozpětí, je řešení navržené krmné směsi v daném živinovém poměru přípustné. V opačném případě je navržená receptura krmná směsi v daném živinovém poměru nepřípustná.

Použitelné suroviny

V této části jsou uloženy informace o použitelných surovinách. Jedná se o textovou informaci, kterou je možné upravit pomocí textového editoru. Při zadávání komponent v rámci výpočtu receptury krmné směsí lze vyvolat tento seznam pomocí klávesy ***I-Živiny*** a orientovat se podle něho při vkládání jednotlivých komponent.



K editaci použitelných surovin slouží vestavěný textový editor. Jeho ovládání je vysvětleno v kapitole 2 v části „Obecný popis ovládání programu/ Vestavěný textový editor“. Navíc má textový editor v této části programu některé funkce pro zrychlení práce. Jedná se o funkci pro načtení textu z externího textového souboru ***Ctrl+R-Načti*** a uložení obsahu editoru do externího souboru ***Ctrl+W-Ulož***. Tím je umožněno například načíst již připravený text, případně uložit zde napsaný text do externího souboru pro další použití. Pro tyto obecné texty je k dispozici podadresář s názvem FRAZE.

POPIS FUNKCÍ:

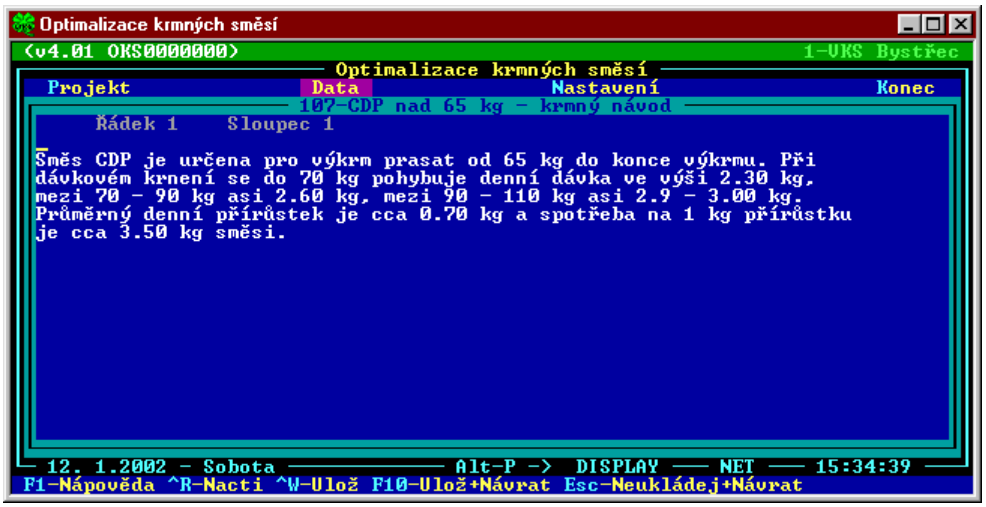
Ctrl+R-Načti Umožňuje načíst text z externího textového souboru uloženého v adresáři FRAZE. Text se vloží do textového editoru od řádku pozice kurzoru. Řádek na kterém se nachází kurzor a řádky následující se posunou směrem dolu.

Ctrl+W-Ulož Uloží obsah editoru do externího textového souboru v podadresáři FRAZE. V rámci ukládání má uživatel možnost vybrat uložení obsahu editoru do existujícího souboru nebo založit nový soubor.

Krmný návod

V této části je možné vyplnit krmný návod, který se generuje do etikety v rámci jejího vytváření.

V rámci definice normy je možné doplnit krmný návod, který se vkládá do etikety.



K editaci krmného návodu slouží vestavěný textový editor. Jeho ovládání je vysvětleno v kapitole 2 v části „Obecný popis ovládání programu/ Vestavěný textový editor“. Navíc má textový editor v této části programu některé funkce pro zrychlení práce. Jedná se o funkci pro načtení textu z externího textového souboru ***Ctrl+R-Načti*** a uložení obsahu editoru do externího souboru ***Ctrl+W-Ulož***. Tím je umožněno například načíst již připravený text, případně uložit zde napsaný text do externího souboru pro další použití. Pro tyto obecné texty je k dispozici podadresář s názvem FRAZE.

POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+R-Načti Umožňuje načíst text z externího textového souboru uloženého v adresáři FRAZE. Text se vloží do textového editoru od řádku pozice kurzoru. Řádek na kterém se nachází kurzor a řádky následující se posunou směrem dolu.

Ctrl+W-Ulož Uloží obsah editoru do externího textového souboru v podadresáři FRAZE. V rámci ukládání má uživatel možnost vybrat uložení obsahu editoru do existujícího souboru nebo založit nový soubor.

Poznámka

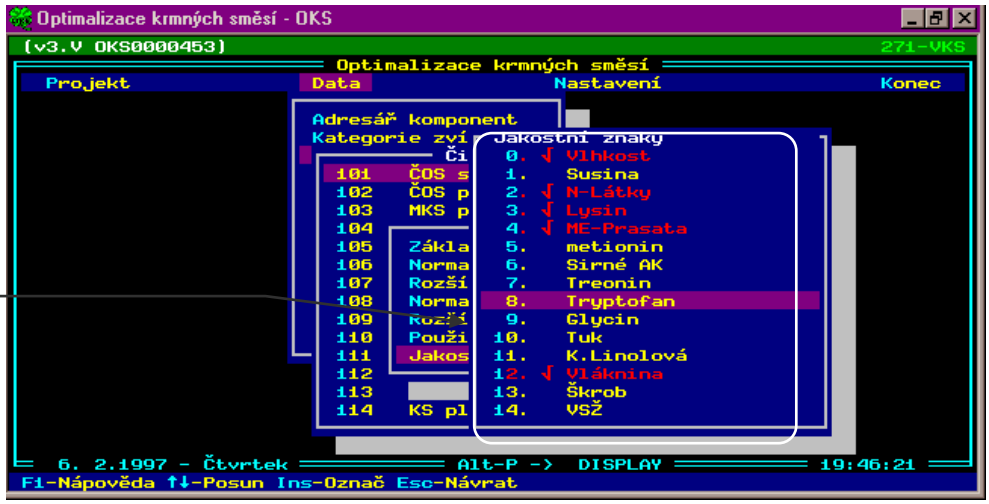
V podadresáři FRAZE může mít uživatel vytvořen seznam nejpoužívanějších textů (frází) formou textových souborů. Tento seznam potom dále používá v různých částech programu

Jakostní znaky

V této části je možné vybrat živinové ukazatele, které se budou generovat na etiketu. Jakou formou se tyto živinové ukazatele budou

konkrétně generovat je dáno dalšími přepínači přímo při vytváření etikety.

Zde je možné označit jakostní znaky, které se uvedou na etiketu. Jako první je v seznamu těchto živin položka ***Vlhkost***, jejíž skutečná číselná hodnota je odvozena od živiny ***Sušina***.



Seznam nabídnutých jakostních znaků obsahuje živiny definované kategorií zvířat, která je k normě přiřazena.

POPIS FUNKCÍ:

Ins-Označ Funguje jako přepínač označení živinového ukazatele.

Tisk norem

Volá se funkcí ***Ctrl+T-Tisk*** ze seznamu norem. Ze zobrazeného menu je možné vybrat čtyři možnosti. Před tiskem je nutné označit vybrané normy (Funkce ***Insert-Označ / + / -***).

- **Rozmezí a rozšíření norem** - Vytiskne číselné zadání rozmezí a rozšířené rozmezí živin a živinových poměrů vybraných norem.
- **Rozmezí norem** - Vytiskne číselné zadání rozmezí živin a živinových poměrů vybraných norem.
- **Seznam norem** – Vytiskne stručný seznam označených norem.
- **Kompletní normy** – Dojde k vytištění všech informací u vybraných norem.

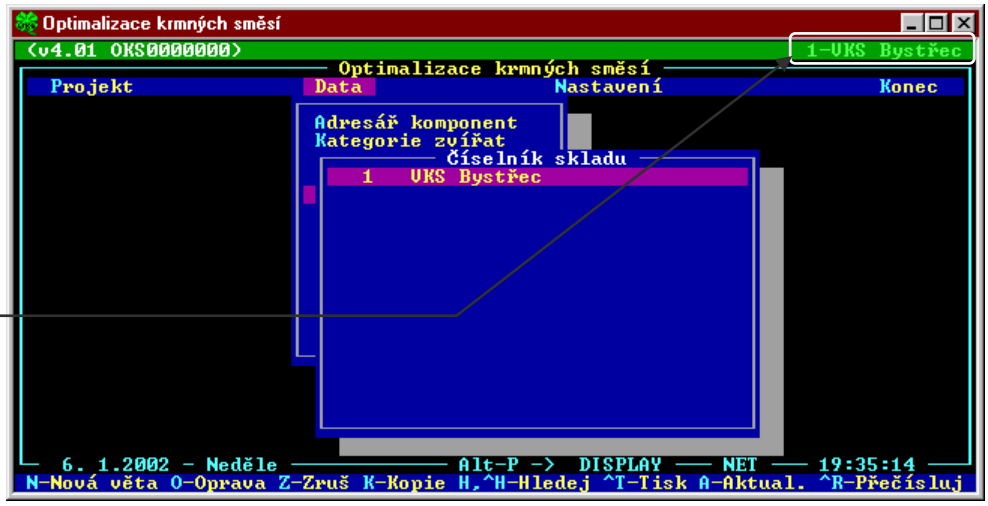
Druhy komponent

Tento nový seznam bude sloužit jako další hledisko v číselníku komponent. Každé komponentě bude možné přiřadit její druh (Obilniny, luštěniny, olejniny , …). To bude mít význam pro selekci komponent z číselníku a pro slučování komponent shodného typu při vytváření etikety. Tato část bude dokončena v následující verzi programu.

Číselník skladů

V číselníku skladů jsou uloženy kódy, názvy jednotlivých skladů (středisek) a další údaje potřebné pro práci systému. Tento číselník má význam hlavně pro část „Skladová evidence“. Vzhledem k rozšíření programu o tvorbu etiket nabývá číselník skladů většího významu také v částí Výpočet receptur krmných směsí“.

V pravém horním rohu se nachází kód a název aktuálně nastaveného skladu . Údaje přednastavené v rámci aktuálního skladu mají vliv na výpočet a tisk výstupních sestav.



SEZNAM FUNKCÍ:

N-Nová položka, Ctrl+Enter-Nová položka Zadání nového skladu.

O-Oprava, Enter-Oprava Oprava nebo změna údajů obchodního partnera, který je v číselníku zaveden.

Z-Zruš Vymazání skladu.

K-Kopie Zadání nového skladu na základě existujícího skladu, který je v číselníku zadán. V tomto případě není nutné zadávat všechny údaje znovu. Stačí upravit a doplnit odlišné položky.

H-Hledej Provede hledaní podle kódu skladu.

Ctrl+H-Hledej Provádí hledání skladu podle názvu. Hledání probíhá vždy od pozice ukazatele.

Insert-Označ Funguje jako přepínač označení skladu.

+ Hromadné označení skladů.

- Hromadné zrušení označení skladů.

Ctrl+T-Tisk Tisk označených skladů.

Ctrl+R-Přečíslování Tato funkce umožňuje provést změnu číselného kódu skladu. Od funkce opravy záznamu, která rovněž umožňuje provést změnu číselného kódu skladu, se liší tím, že tuto změnu provede také

v ostatních číselnících, do kterých je přečíslovávaný záznam vázán relační vazbou (Objednávky, zakázky, skladové karty, skladové doklady, dodací listy, faktury, vážní lístky)

A-Aktivuj Používá se pro nastavení aktivního skladu, jehož název se zobrazuje v pravém horním rohu. Údaje z aktuálně nastaveného skladu se používají jako implicitní v některých formulářích, dále se tisknou na některých sestavách (adresa včetně telefonu a faxu, náklady na zpracování, rozprach, registrační číslo výrobce, název měnové jednotky, …).

B-Zruš aktivaci Používá se pro zrušení nastavení aktivního skladu.

L-Cti TXT Umožňuje doplnit do seznamu záznamy z externího textového souboru OKS-VYR.DAT.

S-Ulož TXT Umožňuje zapsat označené záznamy do externího textového souboru OKS-VYR.DAT.

Esc-Návrat Ukončení číselníku obchodních partnerů a návrat do předešlého menu

Editace skladu

V případě použití funkcí ***N-Nová věta***, ***O-Oprava*** nebo ***K-Kopie*** se zobrazí následující editační formulář.

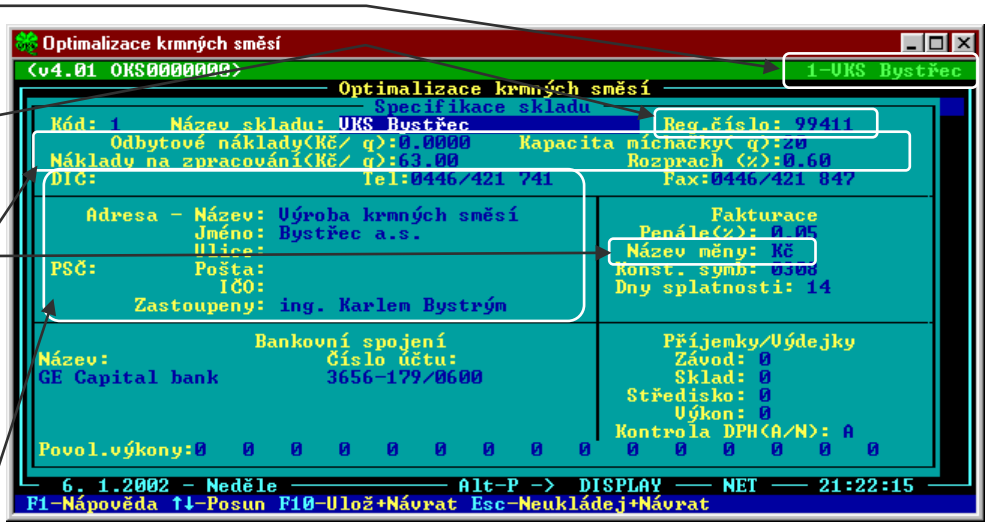
Sklad (výrobna), jehož údaje se mají tisknout na etiketě, je nutné nastavit jako aktivní.

Registrační číslo výrobce se tiskne na etiketě.

Implicitní nastavení cenové kalkulace.

Implicitní nastavení názvu měny.

DIČ, IČO, Telefon, Fax a adresa se tiskne na etiketě a na sestavě receptury krmné směsi.



POPIS FUNKCÍ:

F10-Ulož+Návrat Dojde k uložení zpracovávané položky do seznamu a návratu do předešlého menu.

Esc-Neukládej+Návrat Návrat zpět do předešlého menu bez uložení editované položky.

Význam číselníku skladů v programu **Optimalizace krmných směsí** není veliký. Největší význam má v části **Sumarizace potřeby surovin**. Všechny sklady, které mají položku ***Kapacita míchačky*** nenulovou,

jsou brány jako výrobní sklady a uživatel může zadat pro každou takovou výrobnu plánované vyráběné množství a stav surovin. Tímto způsobem je možné pracovat v rámci sumarizace až s osmi výrobnami.

Údaje vyplněné v rámci editačního formuláře skladu jsou v případě, že je sklad nastaven jako aktivní, tištěny na etiketě. Konkrétně se jedná o ***Adresu, Telefon, Fax, IČO, DIČ a Registrační číslo***. Položka ***Název skladu*** se v rámci etikety tiskne jako název provozu.

Adresa, položka ***Zastoupený, Telefon, Fax*** z aktuálně nastaveného skladu se tisknou v sestavě Návrh krmné směsi a Cenová kalkulace. Podmínkou je zapnutý přepínač ***Nastavení/ Nastavení-Výpočet krmných směsí/ Tisknout „Vypracoval – Schválil“***.

Položka ***Název měny*** určuje měnovou jednotku, ke které je vztažena cena. Zde vyplněný název je zobrazován ve většině formulářů a tiskových sestav programu. Proto je vhodné tuto položku při založení nového skladu vždy vyplnit. Pokud není nastaven aktivní sklad je použit jako ***Název měny*** znak „**Kč**“.

Položky ***Odbytové náklady***, ***Náklady na zpracování*** a ***Rozprach*** jsou brány jako implicitní v nastavení cenové kalkulace receptury krmné směsi.

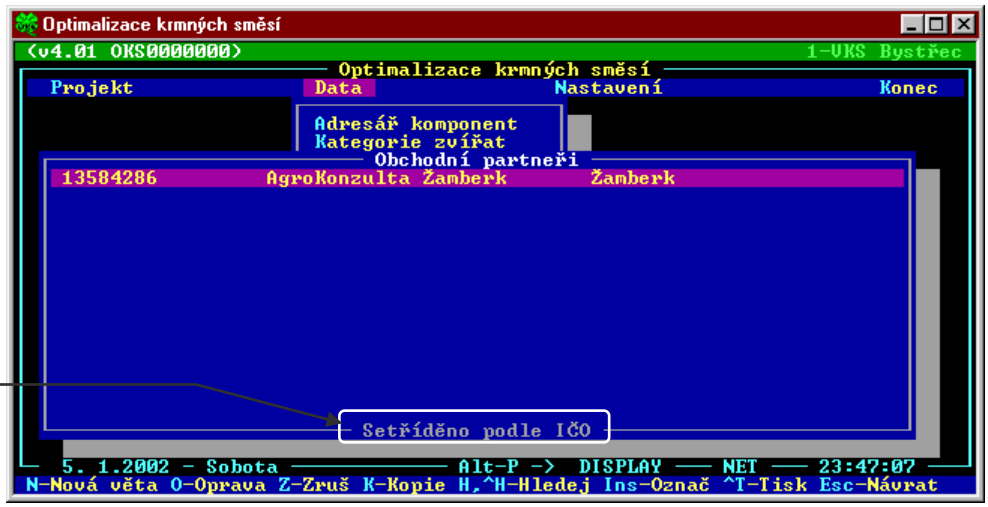
Obchodní partneři

V tomto seznamu jsou uloženy dodavatelé a odběratelé, respektive organizace, s nimiž přichází uživatel do styku. Položku z tohoto číselníku je možné přiřadit komponentě nebo receptuře krmné směsi. To potom umožňuje vybrat skupinu komponent nebo receptur podle obchodního partnera. Dále je možné tento seznam využít jako prostou evidenci obchodních partnerů, z níž je možné vytisknout seznam nebo adresy na obálky, případně adresní štítky.

4

Jednotlivé podniky jsou v číselníku seřazeny podle IČO nebo podle názvu.

Obchodní partnery je možné setřídit podle IČO nebo podle názvu. Toto označení identifikuje způsob setřídění obchodních partnerů



POPIS FUNKCÍ:

N-Nová položka, Ctrl+Enter-Nová položka Zadání nového obchodního partnera.

O-Oprava, Enter-Oprava Oprava nebo změna údajů obchodního partnera, který je v číselníku zaveden.

Z-Zruš Vymazání obchodního partnera

K-Kopie Zadání nového obchodního partnera na základě existujícího podniku, který je v číselníku zadán. V tomto případě není nutné zadávat všechny údaje znovu. Stačí upravit a doplnit odlišné položky.

4

Seznam obchodních partnerů je možné seřadit podle kódu nebo podle názvu.

T-Třídění Umožňuje přepnout třídění seznamu. Aktuálně nastavený způsob setřídění je zobrazen na dolní části rámu. K dispozici jsou dvě varianty:

1. Třídění dle IČO
2. Třídění dle názvu

H-Hledej Provede hledaní dle nastaveného třídícího prvku

Ctrl+H-Hledej Provádí hledání obchodního partnera podle názvu. Hledání probíhá vždy od pozice ukazatele.

Insert-Označ Funguje jako přepínač označení obchodního partnera.

+ Hromadné označení obchodních partnerů. Po stlačení této funkce se zobrazí formulář, do něhož se zadává klíč, podle něhož se vyberou a označí příslušné položky seznamu. K tomu, aby se položka označila, musí být klíč obsažen v poznámce, což je jedna z položek věty obchodního partnera.

- Hromadné zrušení označení obchodních partnerů. Po stlačení této funkce se zobrazí formulář, do něhož se zadává klíč, podle něhož se vyberou a odeznačí příslušné položky seznamu. K tomu, aby se zrušilo označení položky, musí být klíč obsažen v poznámce, což je jedna z položek věty obchodního partnera.

Ctrl+T-Tisk Tisk obchodních partnerů. K dispozici je několik sestav včetně tisku adres na obálky a štítky.

L-Cti TXT Umožňuje doplnit do seznamu záznamy z externího textového souboru OKS-POD.DAT.

S-Ulož TXT Umožňuje zapsat označené záznamy do externího textového souboru OKS-POD.DAT.

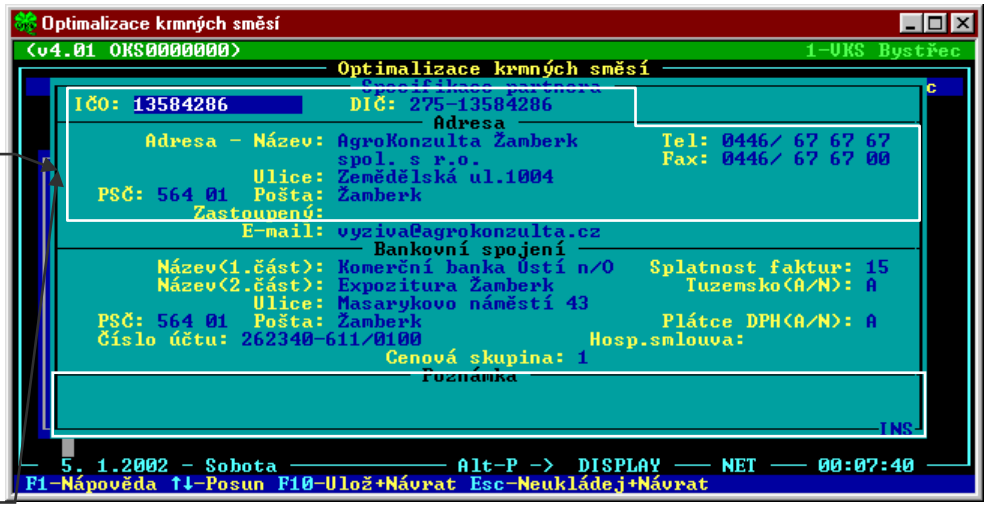
Esc-Návrat Ukončení číselníku obchodních partnerů a návrat do předešlého menu.

Editace obchodního partnera

V případě použití funkcí ***N-Nová věta***, ***O-Oprava*** nebo ***K-Kopie*** se zobrazí následující editační formulář. V něm stačí pro Vaši potřebu vyplnit IČO, adresu, telefon a fax. Ostatní údaje jsou důležité pouze pro uživatele využívající také skladovou evidenci.

IČO, DIČ a adresu, je vhodné vyplnit. Ostatní údaje jsou důležité pouze v případě skladové evidence .

Poznámka může sloužit jako klíč pro výběr. Například chovatele prasat zde mohou mít zkratku PRAS, chovatelé skotu SKOT a podobně. Tyto různé zkratky je možné využít při hromadných výběrech



POPIS FUNKCÍ:

F10-Ulož+Návrat Dojde k uložení zpracovávané položky do seznamu a návratu do předešlého menu.

Esc-Neukládej+Návrat Návrat zpět do předešlého menu bez uložení editované položky.

4

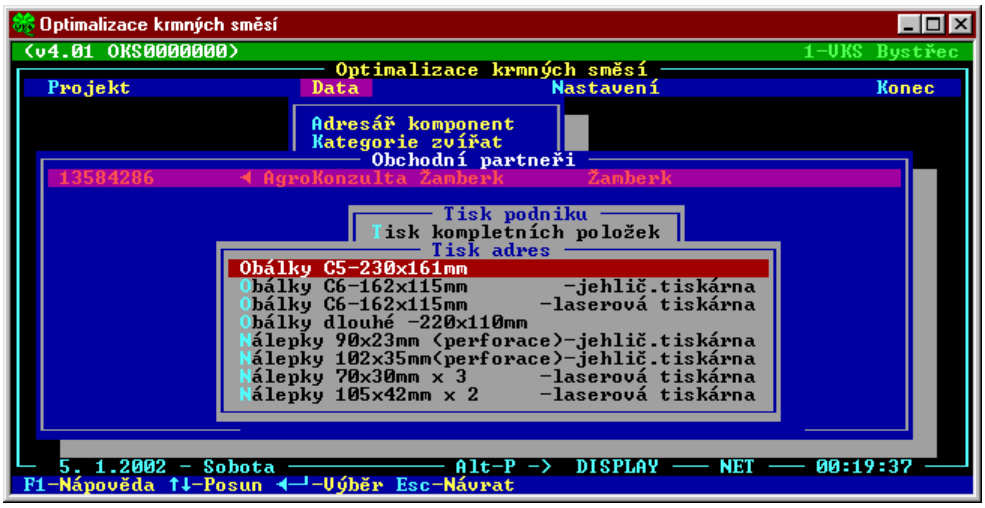
Obchodní partner byl rozšířen o položky `Zastoupený` a `E-mail`.

Ve verzi 4.0 přibyly do tohoto formuláře položky ***`Zastoupený`*** a ***`E-mail`***. Položka adresy ***`Název`*** byla rozšířena na dva řádky.

Tisk obchodních partnerů

Volá se funkcí ***Ctrl+T-Tisk***. Ze zobrazeného menu je možné vybrat tři základní možnosti. Před tiskem je nutné označit vybrané podniky (Funkce ***Insert-Označ / + / -***).

- **Tisk kompletních položek** - Dojde k vytištění kompletních informací o každém obchodním partnerovi.
- **Seznam položek** - Vytiskne seznam nejdůležitějších informací obchodních partnerů (adresa, IČO, Telefon, Fax). Je možné využít jako telefonní seznam.
- **Adresy na obálky** - Umožňuje tisknout adresy na obálky a štítky. Formát, na který se bude tisknout, je možné vybrat z menu, v němž jsou uvedeny rovněž rozměry. Jeden ze čtyř řádků adresy je možné nahradit volitelným textem (Např. „k rukám krmiváře“). Na obálky je možné tisknout i zpáteční adresu. Ta se uvede do levého horního rohu. Zpáteční adresa se bere z aktivního skladu (Je zobrazen v pravém horním rohu obrazovky).



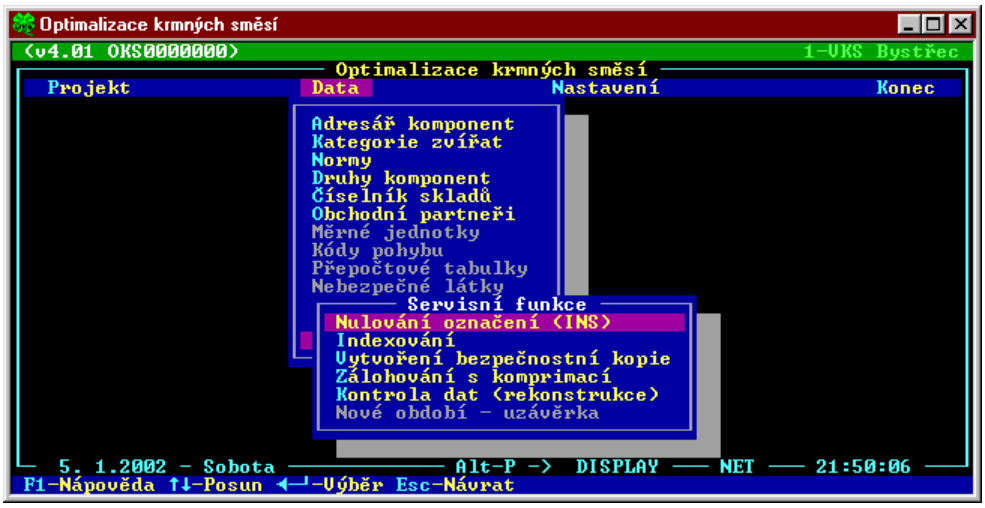
POPIS JEDNOTLIVÝCH TISKOVÝCH FORMÁTŮ – ADRESY NA OBÁLKY:

- **Obálky C5 - 230x161 mm** - U jehličkových tiskáren se vkládají obálky na šířku. U laserových tiskáren se vkládají obálky na výšku, dále je nutné u těchto tiskáren nastavit odpovídající formát a orientaci papíru (Tyto parametry se nastavují po spuštění tisku pomocí vestavěného programu, který umožňuje nastavit tiskárnu před vytištěním každé sestavy).
- **Obálky C6 - 162x115 mm - jehl. tiskárna** - Určeno pouze pro jehličkové tiskárny. Obálky se vkládají na šířku.
- **Obálky C6 - 162x115 mm - laserová tiskárna** - Určeno pouze pro laserové tiskárny. Obálky se vkládají na výšku. U těchto tiskáren je nutné nastavit odpovídající formát a orientaci papíru (Tyto parametry se nastavují po spuštění tisku pomocí vestavěného programu, který umožňuje nastavit tiskárnu před vytištěním každé sestavy).

- **Obálky dlouhé - 220x110 mm** - U jehličkových tiskáren se vkládají obálky na šířku. U laserových tiskáren se vkládají obálky na výšku, dále je nutné u těchto tiskáren nastavit odpovídající formát a orientaci papíru (Tyto parametry se nastavují po spuštění tisku pomocí vestavěného programu, který umožňuje nastavit tiskárnu před vytištěním každé sestavy).
- **Nálepky 90x93 mm (perforace) - jehl. tiskárna** - určeno pro jehličkové tiskárny s traktorovým podavačem nekonečného papíru.
- **Nálepky 102x35 mm (perforace) - jehl. tiskárna** - určeno pro jehličkové tiskárny s traktorovým podavačem nekonečného papíru.
- **Nálepky 70x30 mm x 3 - laserová tiskárna** - určeno pro laserové tiskárny. Štítky o rozměru 70x30 mm jsou vyraženy do samolepky formátu A4 ve třech sloupcích. Tiskárnu nastavte stejně jako při tisku klasických sestav.
- **Nálepky105x42 mm x 2 - laserová tiskárna** - určeno pro laserové tiskárny. Štítky o rozměru 105x42 mm jsou vyraženy do samolepky formátu A4 ve dvou sloupcích. Tiskárnu nastavte stejně jako při tisku klasických sestav.

Servisní funkce

Servisní funkce zajišťují některé specifické úkony prováděné s datovými soubory. V další části jsou tyto funkce popsány v pořadí, které je shodné s níže uvedenou nabídkou.



Nulování označení

Zruší případné označení záznamů ve všech databázových souborech. Tato funkce má význam v případě, kdy uživatel označil v několika

databázích různé záznamy a chce jejich označení zrušit. Nemusí procházet jednotlivé seznamy a tam pomocí klávesy ***Insert*** případně **–** provádět zrušení označení jednotlivých záznamů.

Indexování

Používá se k obnovení indexních souborů *.KEY.

Indexování se provádí většinou automaticky a to v případech změny používaných číselníků. Dále se spouští po obnovení dat z bezpečnostní kopie, a je také nabízena v případě nelegálního ukončení programu. Uživatel může tuto funkci obnovy indexních souborů spustit i ručně.

Indexní soubory slouží k efektivnímu vyhledávání v databázových souborech a obsah každého indexního souboru je odvozen od obsahu příslušného databázového souboru, a průběžně se mění za chodu programu na základě změn v databázových souborech. Případné porušení indexního souboru může způsobit přechodnou nedostupnost dat uložených v databázovém souboru. Z tohoto důvodu je v programu tato funkce pro obnovení indexních souborů.

Vytvoření bezpečnostní kopie

Pravidelným zálohováním dat je možné z velké části zabránit problémům, které vyplývají z jejich ztráty.

Provede bezpečnostní kopii dat do podadresáře \BAKOKS. V případě ztráty dat je možné tato data obnovit příkazem ***Nastavení/ Obnovení dat z bezpečnostní kopie***.

Zálohování s komprimací

Jde o funkci, která umožňuje zálohovat a zároveň provést zmenšení dat použitím komprimačního algoritmu. Uživatel má možnost vybrat disk případně cestu, kam se mají data zálohovat. Tato funkce se spouští příkazem ***Data/ Servisní funkce/ Zálohování s komprimací***.

Tímto způsobem zálohování je možné zabránit ztrátě dat pří havárii nebo krádeži počítače.

Toto zálohování je možné směrovat na USB disk.

Na tuto funkci navazuje logicky opačná operace, která se spouští příkazem ***Nastavení / Obnovení z komprimované záložní kopie***. Po spuštění této funkce se data obnoví ze záložní kopie a provede se jejich indexování.

Tuto formu zálohování je možné s výhodou použít k přenosu kompletních dat mezi dvěma programy.

Kontrola dat (rekonstrukce)

Program provede kontrolu všech datových číselníků, opraví případné chyby, a znovu vytvoří indexní soubory. Podle množství kontrolovaných dat a konfigurace počítače může trvat od několika minut do několika desítek minut.

Kapitola

5

Výpočet krmných směsí

V této části je popsán vlastní výpočet receptur krmných směsí.

Počítaná receptura krmné směsi je minimalizována také na cenu. Je možné zvolit jednu ze dvou cen, se kterou půjde každá z komponent do výpočtu (stálá cena a realizační cena). Před výpočtem je možné určit cenové rozmezí, ve kterém by se měla pohybovat vypočtená receptura. Do výpočtu je možné zahrnout rozprach, náklady na zpracování a dalších 6 volitelných kalkulačních položek. Do počítané receptury je možné zadat až 40 komponent.

Do optimalizačního modelu je možno zahrnout maximálně 29 živinových ukazatelů a 10 živinových poměrů. Zbylé živinové ukazatele a živinové poměry, které neovlivňují optimalizační model, se dopočítávají.

Vypočítaná krmná směs se vyhodnocuje. Možné jsou tři závěry výpočtu:

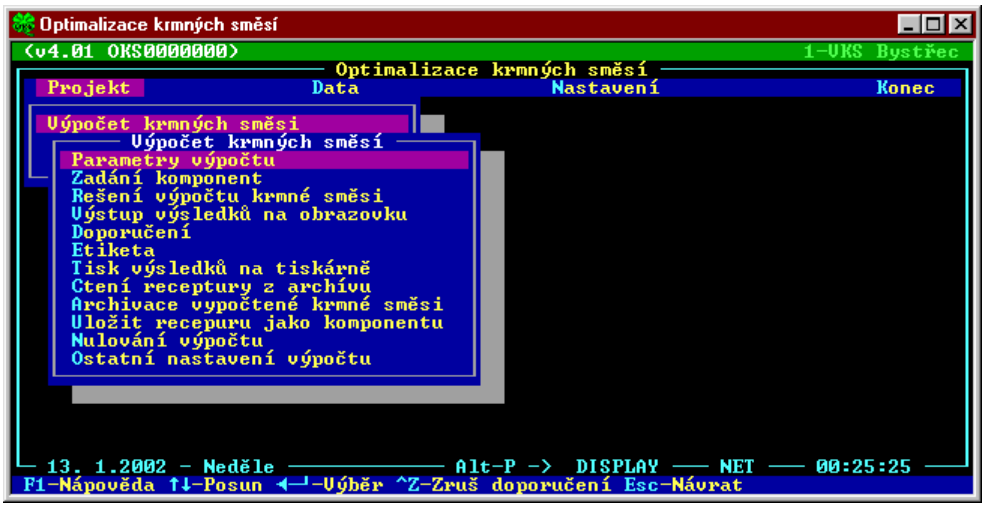
1. Krmná směs je optimální
2. Přípustné řešení, krmná směs nevyhovuje všem normám
3. Nepřípustné řešení.

Normy pro jednotlivé krmné směsi se skládají z vlastní normy a rozšíření normy. Vlastní norma určuje v absolutním vyjádření minimální a maximální hodnotu daného živinového ukazatele. V tomto rozmezí je živinový ukazatel optimální. Rozšíření normy určuje procentuální rozšíření základní normy. Pokud vypočtený živinový ukazatel vyhovuje alespoň tomuto rozmezí, jde o přípustné řešení.

Na základě vytvořené receptury lze vytisknout výrobní příkaz, cenovou kalkulaci krmné směsi, etiketu a výrobní recepturu krmné směsi.

Jednotlivé vypočtené receptury krmných směsí je možné přehledně archivovat. Dále program obsahuje funkce pro tvorbu a tisk etiket na základě vypočtených receptur krmných směsí.

Vlastní ovládání programu zefektivňuje množství přídavných funkcí (přepočet na premix, automatické zaokrouhlování, stínové ceny, výpočet ME podle vyhlášky o krmivech, …).



Přes výše uvedené menu se ovládají jednotlivé části výpočtu receptur krmných směsí. Některé položky této nabídky mohou být v některých případech nepřístupné. Například pokud nejsou zadány komponenty do výpočtu, je nepřístupná položka menu ***Řešení výpočtu krmné směsi***.

POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+Z-Zruš doporučení Zruší vyplněné doporučení.

4

Bylo přeskupeno hlavní menu výpočtu receptury krmné směsi.

Oproti verzi 3.V došlo ke změně výše uvedeného menu. Všechny přepínače, které se nastavovaly přímo z tohoto menu, byly zařazeny do části ***Ostatní nastavení výpočtu***. Jedná se o položky ***Model výpočtu***, ***Kalkulace ceny***, ***Minimalizace ceny***, ***Jednotky***, ***ME podle vyhlášky o krmivech*** a ***Počet desetinných míst výpočtu***.

Některé položky tohoto menu byly přejmenovány tak, aby první písmena jednotlivých položek nebyly duplicitní. Na základě této změny je možné pro zrychlení výběru položek tohoto menu použít prvního písmene vybírané položky menu (tzv. horké klávesy). Například položku ***Archivace vypočtené krmné směsi*** je možné zavolat klávesou ***A***.

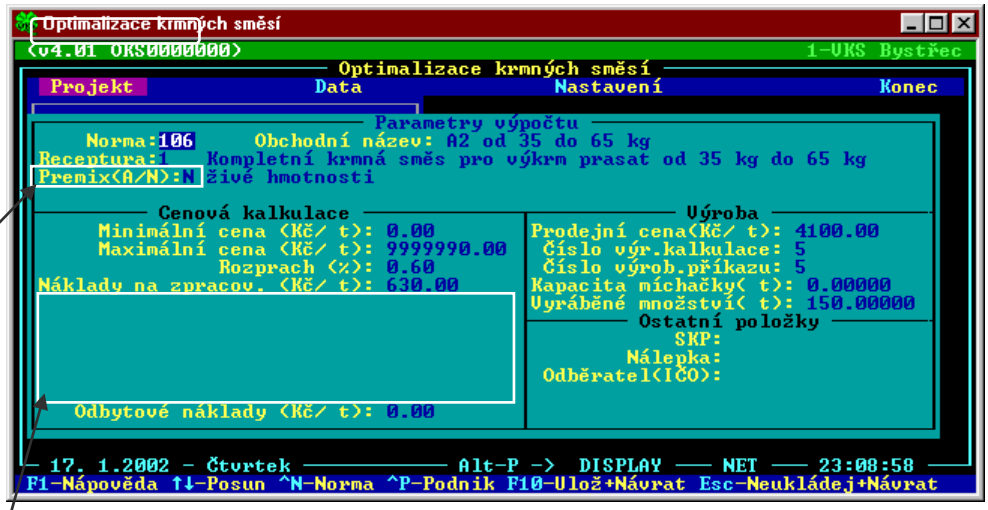
Parametry výpočtu

V rámci níže uvedeného formuláře se nastavují základní parametry výpočtu. Obsah tohoto formuláře je závislý na položce ***Kalkulace ceny*** v části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Ostatní***

nastavení výpočtu. Pokud je tato položka nastavená na ***Ne***, není v rámci níže uvedeného editačního formuláře přístupná cenová kalkulace.

Přepínač ***Premix*** je možné v tomto formuláři pouze vypnout. Zapíná se funkcí ***X-Premix*** v části zadání komponent do výpočtu.

Součástí tohoto formuláře jsou také kalkulační položky definované v části ***Nastavení/ Nastavení – výpočet směsí/ Cenová kalkulace***. Ty jsou zobrazeny ve vyznačené části formuláře.



POPIS POLOŽEK FORMULÁŘE:

Norma Určuje normu, pro kterou bude počítána receptura krmné směsi. Třímístné číslo normy spolu s třímístným číslem receptury tvoří šestimístný číselný kód, pod kterým je receptura uložena v archivu.

Receptura Číslo receptury určuje variantu výpočtu pro danou normu. Pokud uživatel v tomto formuláři nepřidělí recepturu, bude receptura přidělena v rámci archivace receptury. V takovém případě je číslo ukládané receptury odvozeno od čísla receptury z archivu s nejvyšším číslem.

Premix Tato položka byla doplněna z důvodů odlišení premixů od krmných směsí. Pokud je tento přepínač aktivní, je receptura označena jako premix, a proto se nevyhodnocuje na normu (norma se nezobrazuje). V tomto formuláři je možné přepínač ***Premix*** pouze vypnout. Zapíná se funkcí ***X-Premix*** v části ***Zadání komponent*** do výpočtu.

Obchodní název Obchodní název receptury krmné směsi se tiskne na většině výstupních sestav včetně etikety. Je dalším znakem, podle něhož je možné výpočet vyhledat v archivu.

Celý název Do této položky je možné zadat název receptury krmné směsi v délce až 180 znaků. Tato položka se tiskne ve většině sestav včetně etikety.

Minimální cena, Maximální cena Pomocí minimální a maximální ceny je možné stanovit podmínku, že celková cena krmné směsi musí být v daném rozmezí. Nejvyšší prioritu v optim.modelu má součet obsahů jednotlivých komponent. Součet musí být vždy 100 %. Druhou prioritou je omezení minimální a maximální ceny krmné směsi. Třetí prioritou je naplnění živinové normy.

Rozprach Určuje procento rozprachu. Při spuštění programu, nebo v rámci

použití funkce ***Nulování výpočtu***, je rozprach implicitně nastaven z aktivního skladu. Pokud není nastaven aktivní sklad, je rozprach nastaven na hodnotu 0.6%.

Náklady na zpracování Tato položka je součástí cenové kalkulace receptury krmné směsi. Do této položky je možné vložit náklady na zpracování na měrnou jednotku vyráběné krmné směsi. Při spuštění programu, nebo v rámci použití funkce ***Nulování výpočtu,*** je tato položka implicitně nastavena z aktivního skladu. Pokud není nastaven aktivní sklad, jsou ***Náklady na zpracování*** nastaveny na hodnotu 630,- Kč/t.

Odbytové náklady Tato položka je součástí cenové kalkulace a určuje čistý zisk na měrnou jednotku krmné směsi. Standardně je zisk zahrnut v položce ***Náklady na zpracovaní***, a tato položka se nepoužívá. Pokud chce uživatel oddělit zisk od nákladů na zpracování, má možnost využít tuto položku. V takovém případě by měl snížit hodnotu položky ***Náklady na zpracování***, protože jak ***Náklady na zpracování***, tak ***Odbytové náklady*** se připočítávají k ostatním kalkulačním položkám a společně tvoří celkovou cenu krmné směsi. Při spuštění programu, nebo v rámci použití funkce ***Nulování výpočtu*** je tato položka implicitně nastavena z aktivního skladu.

Prodejní cena Tuto položku uživatel vyplňuje pouze v případě, že je přepínač ***Nastavení/ Nastavení – výpočet směsí/ Vždy přepočítat prodejní cenu*** nastaven na **Ne**. V takovém případě bude tato položka vypočtena z ostatních položek cenové kalkulace pouze v případě, že bude nulová. V případě, že je výše uvedený přepínač nastaven na **Ano**, provádí se výpočet této položky automaticky vždy při přepočtu receptury.

Číslo výrobní kalkulace Tiskne se v sestavě cenová kalkulace. Hodnota této položky formuláře se automaticky aktualizuje z počítadla cenových kalkulací v části ***Nastavení/ Nastavení – Výpočet směsí/ Poslední cenová kalkulace***. V případě, že bude z receptury vytištěna sestava cenové kalkulace, bude výše uvedené počítadlo zvýšeno o 1. V případě, že v tomto formuláři uživatel změní hodnotu této položky, počítadlo cenových kalkulací se při tisku sestavy cenové kalkulace nezvýší.

Číslo výrobního příkazu Tiskne se na výrobním příkazu. Hodnota této položky formuláře se automaticky aktualizuje z počítadla cenových výrobních příkazů v části ***Nastavení/ Nastavení – Výpočet směsí/ Poslední výrobní příkaz***. V případě, že bude z receptury vytištěna sestava výrobního příkazu, bude výše uvedené počítadlo zvýšeno o 1. V případě, že v tomto formuláři uživatel změní hodnotu této položky, počítadlo výrobních příkazů se při tisku sestavy výrobního příkazu nezvýší.

Kapacita míchačky Pokud je zadána kapacita míchačky, jsou na výrobním příkazu rozepsána jednotlivá míchání. Při spuštění programu, nebo v rámci použití funkce ***Nulování výpočtu*** je tato položka implicitně nastavena z aktivního skladu.

Vyráběné množství Pokud chcete vytvořit na základě vypočtené receptury krmné směsi

výrobní příkaz, je nutné zadat do této položky požadované vyráběné množství.

SKP Receptuře je možné přiřadit skladové číslo. Pod tímto číslem je receptura krmné směsi vedena ve skladové evidenci. Tato položka má význam v případě napojení programu OKS na některou ze skladových evidencí.

Nálepka Receptuře krmné směsi je možné přiřadit skladové číslo nálepky na obal a skladová čísla jednotlivých obalů, které se používají k distribuci. Toto přiřazení slouží k odepisování obalů a nálepek ze skladu při výrobě a prodeji směsí.

Odběratel (IČO) Každé receptuře je možné přiřadit IČO odběratele. Tato položka umožňuje následné třídění vypočtených receptur dle tohoto parametru.

POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+N-Norma Zavolá číselník norem, z něhož je možné vybrat požadovanou normu, pro kterou bude počítána receptura krmné směsi. Do formuláře bude převzat z normy rovněž ***Obchodní název*** a ***Celý název***.

Ctrl+P-Podnik Zavolá číselník obchodních partnerů, z něhož je možné přiřadit výpočtu receptury podnik.

Ctrl+P-Položka Umožňuje přiřadit receptuře číslo skladové karty výrobku a etikety z číselníku skladových karet, ale pouze v rámci kompletního programu včetně skladové evidence. Tato funkce je přístupná pouze v případě, že je instalován modul ***Skladová evidence***.

Zadání komponent

Přes tuto položku menu Výpočet krmných směsí se zadávají jednotlivé komponenty ze kterých je složena počítaná receptura. Po výběru této položky se zobrazí dvě okna. V levém okně jsou zobrazena krmiva, zadaná do výpočtu. V pravém okně je zobrazen adresář komponent stejně jako v části ***Data***.

Okno komponenty výpočtu

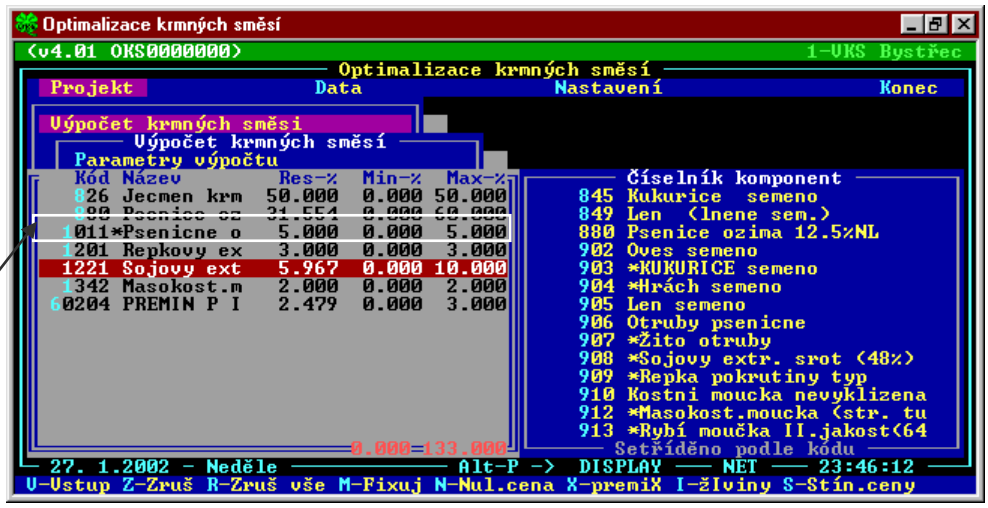
4

Pořadí komponent vkládaných do výpočtu nastavuje uživatel.

Do výpočtu je možné zadat maximálně 40 komponent. Každou komponentu je možné vložit do daného výpočtu pouze jednou. Důležitou součástí toho okna výpočtu je barevný ukazatel. Ten určuje pozici, do které bude zadána další komponenta. Komponenta na které je nastaven ukazatel a další komponenty pod tímto ukazatelem budou posunuty směrem dolů. Ve starších verzích programu byly komponenty vložené do výpočtu automaticky seřazeny podle číselného kódu komponenty. Pořadí komponent vložených do výpočtu je možné změnit

i po jejich zadání do výpočtu. K tomu slouží funkce ***Ctrl+R-Přečísluj***, která bude s ostatními funkce vysvětlena v rámci následujícího textu.

Komponenty, u kterých je označeno potlačení ceny ve výpočtu, jsou označeny znakem *



POPIS FUNKCÍ:

Enter-Vstup Oprava zadání minimálního a maximálního obsahu komponenty, na které je nastaven ukazatel.

V-Vstup Po zadání tohoto klíče se zobrazí okénko, do kterého se zadává kód komponenty, která se má zařadit do výpočtu. Po zadání kódu můžete zadat minimální a maximální hodnotu obsahu komponenty v receptuře.

Z-Zruš Vymaže z výpočtu komponentu, na které je nastaven ukazatel. Komponentu je možné z výpočtu vymazat rovněž vložením hodnoty 0 do dolního i horního omezení obsahu komponenty v rámci funkce ***Enter-Vstup*** a ***V-Vstup***.

R-Zruš vše Vymaže z výpočtu všechny komponenty.

Ctrl+Tab-Zobrazení Funguje jako přepínač zobrazení informací v okně ***Komponenty výpočtu***. Pomocí této funkce je možné měnit obsah prvního sloupce, ve kterém může být zobrazen číselný kód komponenty nebo pořadí komponenty v receptuře.

4

V rámci výpočtu receptury krmné směsi je možné změnit pořadí komponenty v receptuře.

Ctrl+R-Přečíslování Tato funkce umožňuje změnit pozici komponenty v receptuře krmné směsi. Po vyvolání této funkce se zobrazí formulář, do kterého musí uživatel zadat novou pozici komponenty v receptuře. Po zadání nové pozice dojde k přemístění komponenty.

Tab-Okno Přechod do pravého okna ***Adresář komponent***.

Mezerník-Výpočet Ukončí okna zadání výpočtu a spustí výpočet.

M-Fixuj Po výpočtu receptury je možné pomocí této funkce převést výsledek výpočtu do minima i maxima a tím zafixovat meze pro další kolo výpočtu. Toto je vhodné v případě, kdy potřebujete řešení receptury krmné směsi zaokrouhlit. Po zafixování provedete zaokrouhlovací

korektury manuálně

N-Nulová cena Tato funkce umožňuje vypnout u vybraných komponent vliv ceny komponenty na vlastní optimalizaci. To je možné využít v případě, kdy cena komponenty nemá mít vliv na její percentuální zastoupení v receptuře. Tato funkce funguje jako přepínač. Komponenty, u kterých je označeno potlačení ceny ve výpočtu, jsou označeny znakem *****.

X-Premix Tato funkce umožňuje po výpočtu receptury krmné směsi a následném vymazání komponent, které nejsou součástí koncentrátu, přepočítat zbylé komponenty na 100%. Současně s tím dojde k nastavení položky ***Premix*** ve formuláři ***Parametry výpočtu*** na hodnotu **A**. Vypočtený koncentrát se v zobrazení výsledků neporovnává na normu.

I-Živiny Spustí porovnání komponent podle koncentrace nebo ceny živin. Porovnání se týká komponent, které jsou zadány do výpočtu. Detailní popis je uveden v této kapitole v části **Porovnání komponent podle koncentrace nebo ceny živin** (viz strana 116).

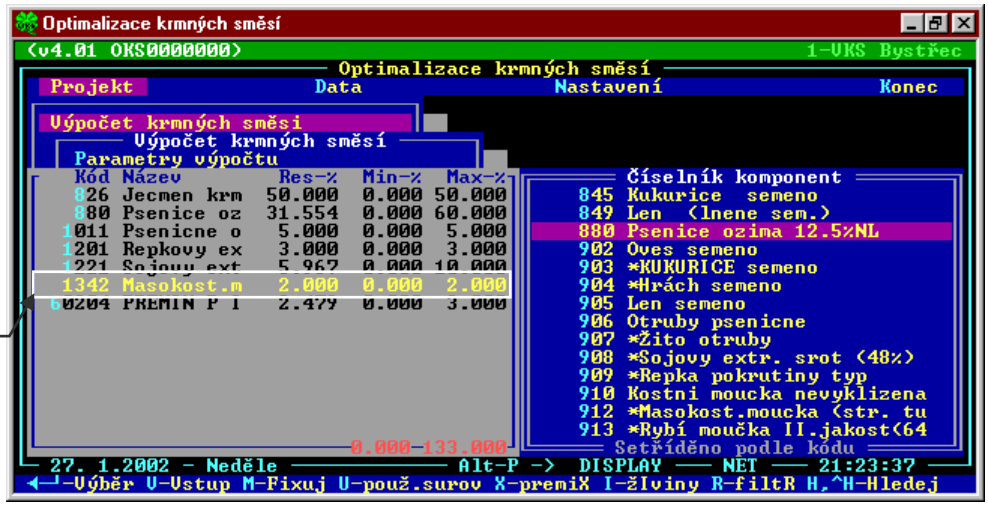
U-Použitelné suroviny Zobrazí seznam použitelných surovin pro normu, pro kterou se počítá receptura.

S-Stínové ceny Spustí výpočet stínových cen. Výpočet stínových cen je detailně popsán v této kapitole v části **Stínové ceny**.

Okno adresář komponent

Adresář komponent volaný z části ***Výpočet krmných směsí*** se od adresáře komponent volaného v části ***Data*** neliší pouze umístěním okna, ale rovněž dalšími funkcemi, které slouží k zadání komponent z tohoto číselníku do zadání.

Barevný ukazatel určuje pozici, do které bude vkládána další komponenta.



V této části budou popsány pouze funkce, které nejsou uvedeny v kapitole **4 Data** v části **Adresář komponent**.

POPIS FUNKCÍ:

Enter-Vstup Vloží do výpočtu komponentu, na které je nastaven ukazatel.

V-Vstup Po zadání tohoto klíče se zobrazí okénko, do kterého se zadává kód komponenty, která se má zařadit do výpočtu. Po zadání kódu můžete zadat minimální a maximální hodnotu obsahu komponenty v receptuře.

Tab-Okno Přechod do levého okna ***Komponenty výpočtu***..

Mezerník-Výpočet Ukončí okna zadání výpočtu a spustí výpočet.

M-Fixuj Po výpočtu receptury je možné pomocí této funkce převést výsledek výpočtu do minima i maxima, a tím zafixovat meze pro další kolo výpočtu. Toto je vhodné v případě, kdy potřebujete řešení receptury krmné směsi zaokrouhlit. Po zafixování provedete zaokrouhlovací korektury manuálně

X-Premix Tato funkce umožňuje po výpočtu receptury krmné směsi a následném vymazání komponent, které nejsou součástí koncentrátu, přepočítat zbylé komponenty na 100%. Současně s tím dojde k nastavení položky ***Premix*** ve formuláři ***Parametry výpočtu*** na hodnotu **A**. Vypočtený koncentrát se v zobrazení výsledků neporovnává na normu.

I-Živiny Umožňuje zobrazit tabulku živinových ukazatelů z vybraných komponent, které jsou případně seřazený podle některé z těchto živin. Detailní popis je uveden v této kapitole v části **Porovnání komponent podle koncentrace nebo ceny živin** (viz strana 116).

U-Použitelné suroviny Zobrazí seznam použitelných surovin pro normu, pro kterou se počítá receptura.

S-Stínové ceny Spustí výpočet stínových cen. Výpočet stínových cen je detailně popsán v této kapitole v části **Stínové ceny**.

Řešení výpočtu krmné směsi

Tato položka je přístupná pouze v případě, že jsou zadány všechny parametry nutné pro výpočet. Po výběru této položky dojde k výpočtu receptury krmné směsi dle zadaného modelu. Nejvyšší prioritu v optimalizačním modelů má součet obsahů jednotlivých komponent. Tento součet musí být vždy 100 %. Druhou prioritou je omezení minimální a maximální ceny krmné směsi. Třetí prioritou je naplnění živinové normy.

Výpočet trvá od několika desetin vteřiny na počítačích s procesorem Pentium až po několik sekund na počítačích s procesorem 386. Ihned po výpočtu dojde automaticky k zobrazení výsledků výpočtu na obrazovku.

Funkce zrychleného ovládání výpočtu krmných směsí

Touto funkcí jsme reagovali na kritiku některých pokročilejších uživatelů, která se týkala přechodu z části ***Zadání komponent*** do části ***Výstup výsledků na obrazovku*** přes ***Řešení výpočtu krmné směsi*** a naopak.

Po vložení komponent bylo nutné ukončit zadání, vrátit se na menu ***Výpočet krmných směsí*** a odtud spustit vlastní výpočet. Po jeho provedení se zobrazil výsledek. Po jeho prohlédnutí musel uživatel opět přejít do menu ***Výpočet krmných směsí***. Odtud zpět do zadání komponent, kde provedl úpravy a opět spustil výpočet. To vše se opakovalo tak dlouho, až výsledek výpočtu receptury krmné směsi odpovídal požadavkům.

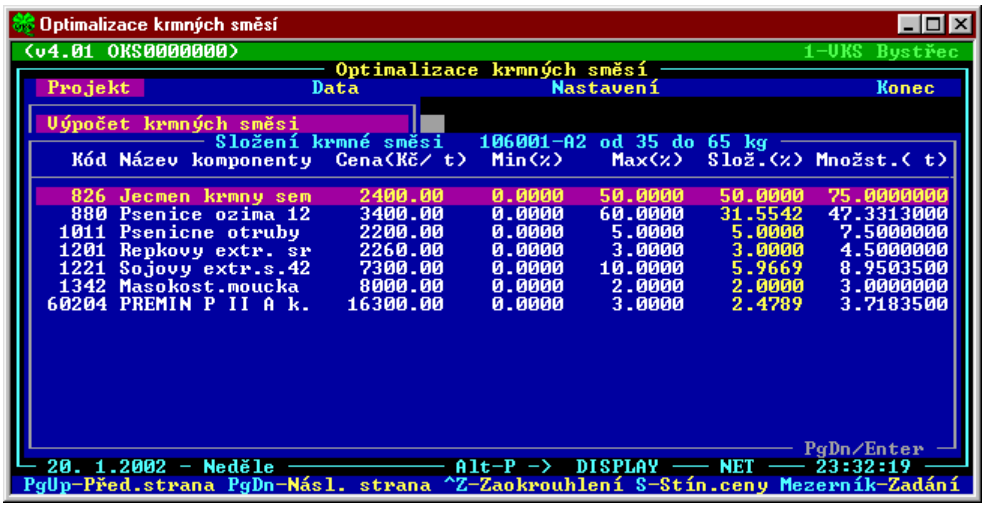
Z těchto důvodů jsme do sekce ***Zadání komponent*** přidali funkci ***Mezerník-Výpočet*** a do sekce ***Výstup výsledků na obrazovku*** jsme přidali funkci ***Mezerník-zadání***. Obě funkce používají stejnou klávesu. Pomocí těchto funkcí je možné okamžité spuštění výpočtu a zobrazení výsledků ze zadání komponent a rovněž okamžitý návrat zpět do zadání z jakéhokoliv okna ***Výstupu výsledků na obrazovku***.

Výstup výsledků na obrazovku

Po výběru této položky nebo automaticky po výpočtu se zobrazí okno, v němž jsou zobrazeny výsledky výpočtu. V tomto okně je postupně zobrazen kompletní výsledek výpočtu, který se skládá ze složení krmné směsi, analýzy krmné směsi, živinových poměrů a vyhodnocení výpočtu.

Složení krmné směsi

Na první stránce se v jednotlivých sloupcích zobrazuje číselný kód, název komponenty, cena za jednotku, povolený rozsah obsahu a obsah komponenty. V případě, že bylo v části ***Parametry výpočtu*** zadáno ***Vyráběné množství***, je zde zobrazeno také množství jednotlivých komponent.



V případě, že výpočet obsahuje více než 14 komponent, je tato stránka rozdělena na příslušný počet podstránek.

POPIS FUNKCÍ:

PgUp-Předešlá strana Přechod na předešlou stranu zobrazení výsledku výpočtu.

PgDn-Následující strana Přechod na následující stranu zobrazení výsledků výpočtu.

🡻🡹 Nastavení požadované volby v nabídce

Ctrl+Z-Zaokrouhlení Pomocí této funkce se spouští automatické zaokrouhlování vypočtené krmné směsí. Pravidla automatického zaokrouhlování komponent:

1. Zaokrouhlování probíhá od komponenty s nejvyšším obsahem až po komponentu s nejnižším obsahem v krmné směsi.
2. Komponenty s obsahem 10.000 až 100 % se zaokrouhlují na jedno desetinné místo.
3. Komponenty s obsahem 0.100 až 9.999 % se zaokrouhlují na dvě desetinná místa.
4. Ostatní komponenty se zaokrouhlují na tři desetinná místa.
5. Zbytek z právě zaokrouhlené komponenty se přičte k následující komponentě a potom probíhá jeho zaokrouhlení. Tím je zajištěno, že celkový součet výsledků komponent je 100 %.

S-Stínové ceny Spouští výpočet stínových cen pro komponentu, na které je nastaven ukazatel. Detailní popis je uveden v této kapitole v části ***Stínové ceny***.

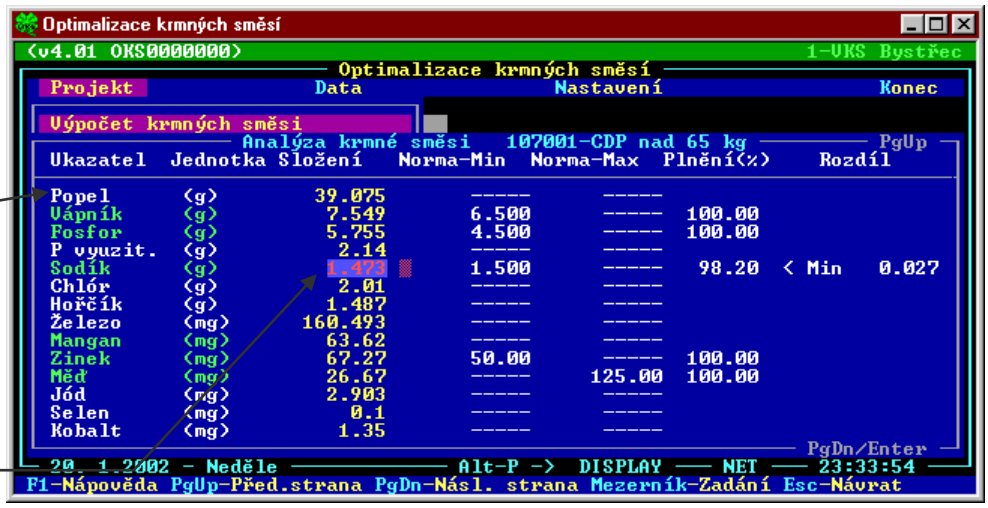
Mezerník-Zadání Tato funkce umožňuje rychlý přechod do části ***Zadání komponent***.

Analýza krmné směsi, živinové poměry

Na této stránce je zobrazen výsledek výpočtu živin receptury krmné směsi, minimální, maximální norma, plnění normy v %, a rozdíl vypočtených živin od normy. Ve sloupci ukazatel jsou zvýrazněny prvky, které se optimalizují. Ve výsledku živin jsou zvýrazněny hodnoty, které překračují normu. Hodnoty, které překračují i rozšířenou normu, blikají. Na černobílém monitoru je u živinových ukazatelů, které překračují normu, značka. Vzhledem k tomu, že u některých kategorií zvířat se živinové ukazatel nevejdou na jednu stránku, může být tato tabulka rozdělena do několika podstránek.

Optimalizované živinové ukazatele jsou od ostatních barevně odlišeny.

Obsah sodíku překračuje dolní hranici normy. Z tohoto důvodu je výsledná hodnota tohoto ukazatele barevně odlišena.



POPIS FUNKCÍ:

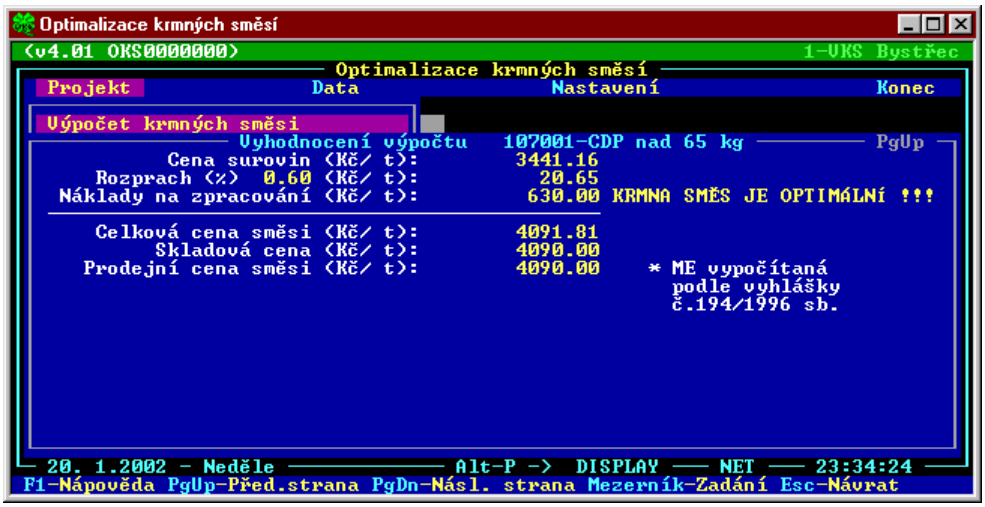
PgUp-Předešlá strana Přechod na předešlou stranu zobrazení výsledku výpočtu.

PgDn-Následující strana Přechod na následující stranu zobrazení výsledků výpočtu.

Mezerník-Zadání Tato funkce umožňuje rychlý přechod do části ***Zadání komponent***.

Vyhodnocení výpočtu

Na této stránce je zobrazena cenová kalkulace a vlastní vyhodnocení výpočtu.



POPIS FUNKCÍ:

PgUp-Předešlá strana Přechod na předešlou stranu zobrazení výsledku výpočtu.

Mezerník-Zadání Tato funkce umožňuje rychlý přechod do části ***Zadání komponent***.

Doporučení

Ke každému výpočtu lze doplnit vlastní doporučení. Jedná se o text maximálně na čtyři řádky. Tento text se tiskne na konci sestavy ***Návrh receptury krmné směsi***.

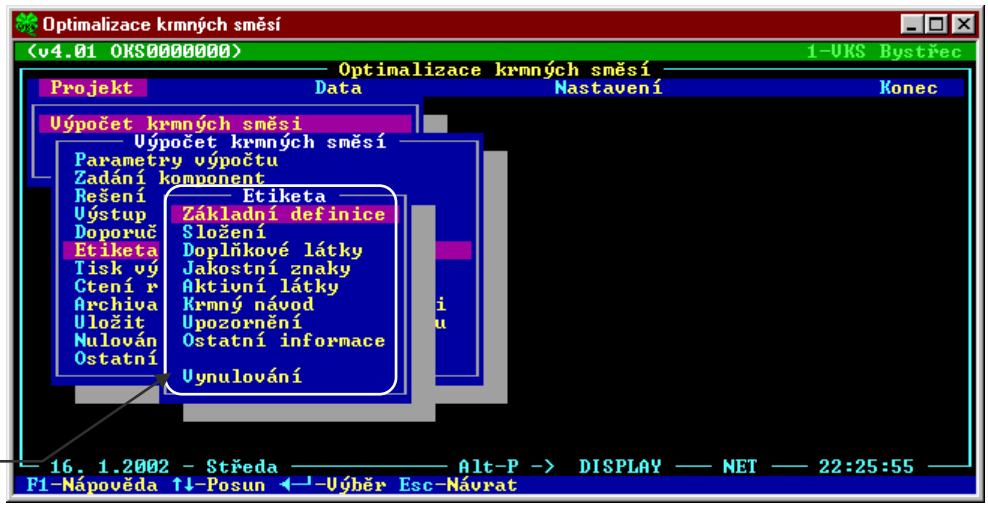
Nastavené doporučení je možné vymazat buď v rámci formuláře pro zadání doporučení nebo pomocí kombinace kláves ***Ctrl+Z-Zruš doporučení*** v rámci menu ***Výpočet krmných směsí***.

Etiketa

Etikety je možné tvořit pro kompletní krmiva, doplňková krmiva, premixy doplňkových látek i suroviny.

Většinu práce udělá za uživatele počítač, který etiketu vygeneruje na základě vypočtené receptury krmné směsi. Vlastní etiketa je rozdělena do osmi na sebe navazujících částí (Základní definice, Složení, Doplňkové látky, Jakostní znaky, Aktivní látky, Krmný návod, Upozornění, Ostatní informace). Tyto části, z nichž některé vygeneruje automaticky program, může uživatel libovolně upravovat.

Etiketu je možné vytvořit vždy na základě vypočtené receptury. Do nabídky ***Výpočet krmných směsí*** přibyla volba ***Etiketa***. Po výběru této volby se zobrazí menu jednotlivých částí, z nichž se etiketa skládá.



Z této nabídky jsou přístupné jednotlivé obsahové části Etikety.

Etiketa je nedílnou součásti receptury krmné směsi.

Etiketa se ukládá do archivu společně s recepturou krmné směsi. Receptura, která obsahuje etiketu je v archivu označena písmenem „E“. Pokud se receptura načte z archivu zpět do paměti, je načtena rovněž etiketa. Toho lze využít v případech vytváření nové receptury krmné směsi na základě jiné receptury. V takovém případě není nutné přepracovávat znovu celou etiketu, ale pouze některé její části.

Základní definice

V rámci této části etikety se definují její základní parametry:

Pokud není etiketa vytvořena, je v menu ***Etiketa*** přístupná pouze tato položka. Po jejím vyplnění dojde automaticky k vygenerování etikety na základě nastavení ***Základní definice***.

Pokud se v tomto formuláři provádějí změny ve chvíli, kdy je etiketa vytvořena, neprojeví se tyto změny v jednotlivých částech ihned. K tomu je nutné v těchto částech použít funkci ***Ctrl+G-Generovat***.

POPIS JEDNOTLIVÝCH POLOŽEK FORMULÁŘE:

1. **Typ** - určuje typ etikety
   - **K - Kompletní krmivo**
   - **D - Doplňkové krmivo**
   - **P - Premix**
   - **S - Surovina**
2. **Složení** - určuje, jakým způsobem bude deklarováno složení.
   - **B - Bez obsahu** - jednotlivé komponenty budou seřazeny sestupně podle obsahu, ale bez číselného vyjádření obsahu.

- **P - V procentech** - jednotlivé komponenty budou seřazeny sestupně podle obsahu, včetně číselného vyjádření obsahu v procentech.
- **K - v 1 kilogramu** - jednotlivé komponenty budou seřazeny sestupně podle obsahu, včetně číselného vyjádření obsahu v jednom kilogramu.

3. **Doplňkové látky** - určuje jakým způsobem budou deklarovány na etiketě Doplňkové látky.
   - **P - V procentech** - číselné vyjádření obsahu bude deklarováno v procentech.
   - **K - v 1 kilogramu** - číselné vyjádření obsahu bude vztaženo k jednomu kilogramu.
4. Složení generovat
   - **S - do sloupců** - složení krmné směsi bude formátováno do sloupců (je vhodné v případě nastavení číselného vyjádření obsahu v procentech nebo v jednom kilogramu).
   - **D - do řádků** - jednotlivé komponenty budou řazeny do řádků.
5. **Deklarování jakostních znaků** - tento přepínač ovlivňuje deklaraci jakostních znaků.

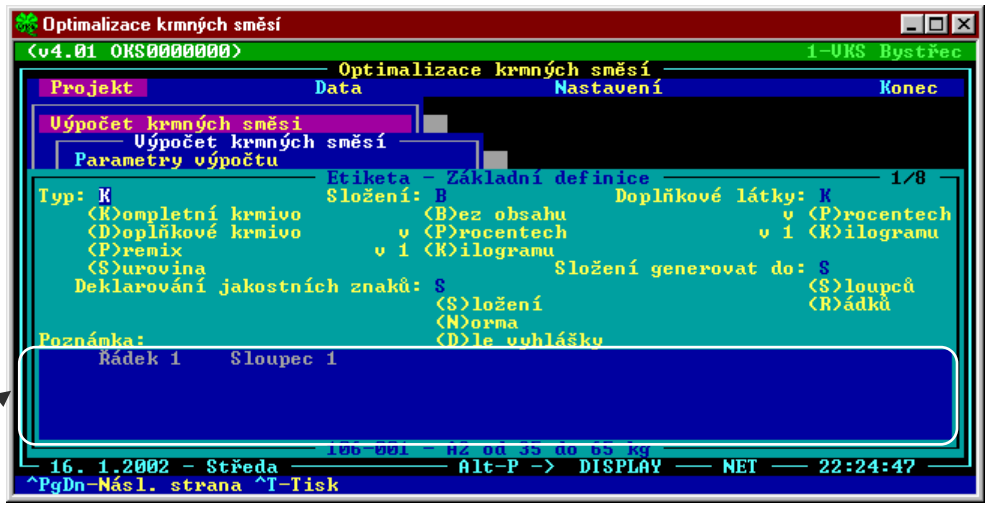
- **D – Dle vyhlášky** – v případě nastavení této varianty jsou jakostní znaky deklarovány odkazem na vyhlášku o krmivech.
- **N – Norma** – číselné zadání jakostních znaků je převzato z normy.
- **S – Složení** – číselné zadání jakostních znaků je převzato ze skutečného hodnoty živinového ukazatele ve výsledku výpočtu.

4

Jakostní znaky je možné deklarovat skutečnou hodnotou

6. Součástí této části etikety je editor, do něhož je možné napsat libovolný text. Tento text se tiskne v hlavičce etikety, hned za názvem krmné směsi.

Do editoru je možné napsat libovolný text. Rovněž je možné použít funkce ***Ctrl+R-Načti*** a ***Ctrl+W-Ulož*** . Tento text se tiskne uvnitř etikety pod název výrobku.



POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+PgDn-Násled.strana Přechod na následující část etikety.

Ctrl+R-Načti Načtení textu do poznámky z textového souboru z podadresáře \FRAZE.

Ctrl+W-Ulož Uložení obsahu editoru do textového souboru v podadresáři \FRAZE. Často používané texty je možné uložit do textového souboru, z něhož je možné tyto texty kdykoliv vyvolat pomocí funkce ***Ctrl+R-Načti***.

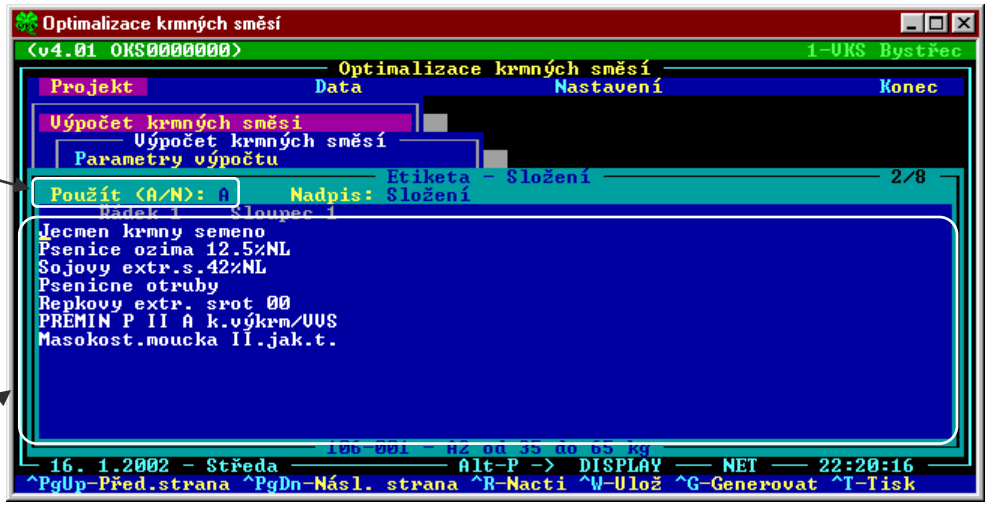
Ctrl+T-Tisk Tisk právě zpracovávané etikety na tiskárně

Složení

Do této sekce se automaticky generují jednotlivé suroviny použité v krmné směsi a to podle pravidel nastavených v části ***Základní definice***.

Aby se tato sekce tiskla na etiketě, musí být tento přepínač ***Použít*** aktivní (nastaven na „A“).

Do editoru je možné napsat libovolný text. Rovněž je možné použít funkce ***Ctrl+R-Načti*** a ***Ctrl+W-Ulož*** .



POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+PgUp-Předešlá strana Přechod na předešlou část etikety.

Ctrl+PgDn-Násled.strana Přechod na následující část etikety.

Ctrl+R-Načti Načtení textu do editoru z textového souboru z podadresáře \FRAZE.

Ctrl+W-Ulož Uložení obsahu editoru do textového souboru v podadresáři \FRAZE. Často používané texty je možné uložit do textového souboru, z něhož je možné tyto texty kdykoliv vyvolat.

Ctrl+T-Tisk Tisk právě zpracovávané etikety na tiskárně.

Ctrl+G-Generovat Umožňuje vygenerovat znovu složení krmné směsi a to na základě složení receptury a základního nastavení etikety.

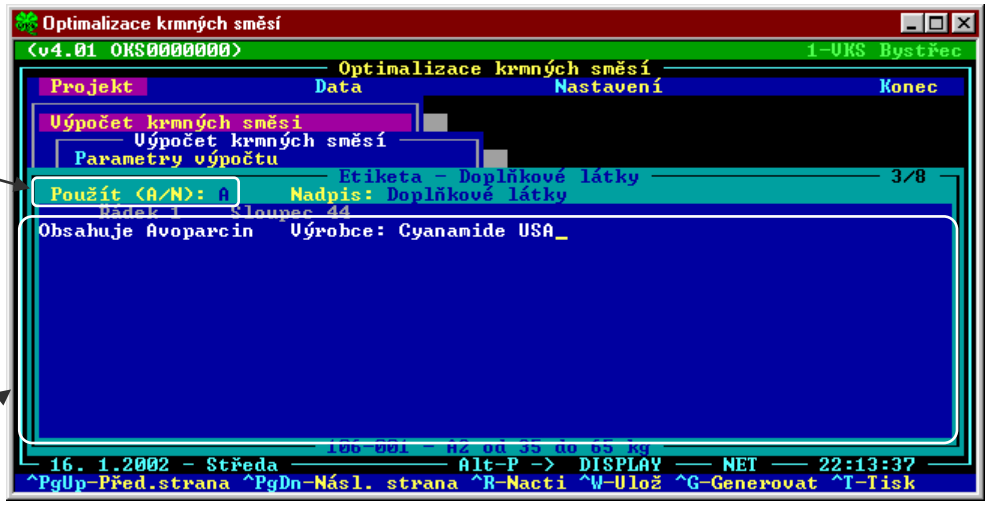
Doplňkové látky

Do této sekce se automaticky generují doplňkové látky použité v krmné směsi a to podle pravidel nastavených v části ***Základní definice***. Pokud surovina použitá v receptuře patří mezi doplňkové látky, je možné jí v číselníku komponent označit jako doplňkovou látku. Takto označená komponenta se automaticky dostane do sekce ***Doplňkové látky***.

Doplňkové látky je samozřejmě možné doplnit ručně přímo do okna textového editoru.

Aby se tato sekce tiskla na etiketě, musí být tento přepínač ***Použít*** aktivní (nastaven na „A“).

Do editoru je možné napsat libovolný text. Rovněž je možné použít funkce ***Ctrl+R-Načti*** a ***Ctrl+W-Ulož*** .



POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+PgUp-Předešlá strana Přechod na předešlou část etikety.

Ctrl+PgDn-Násled.strana Přechod na následující část etikety.

Ctrl+R-Načti Načtení textu do editoru z textového souboru z podadresáře \FRAZE.

Ctrl+W-Ulož Uložení obsahu editoru do textového souboru v podadresáři \FRAZE. Často používané texty je možné uložit do textového souboru, z něhož je možné tyto texty kdykoliv vyvolat pomocí funkce ***Ctrl+R-Načti***.

Ctrl+T-Tisk Tisk právě zpracovávané etikety na tiskárně.

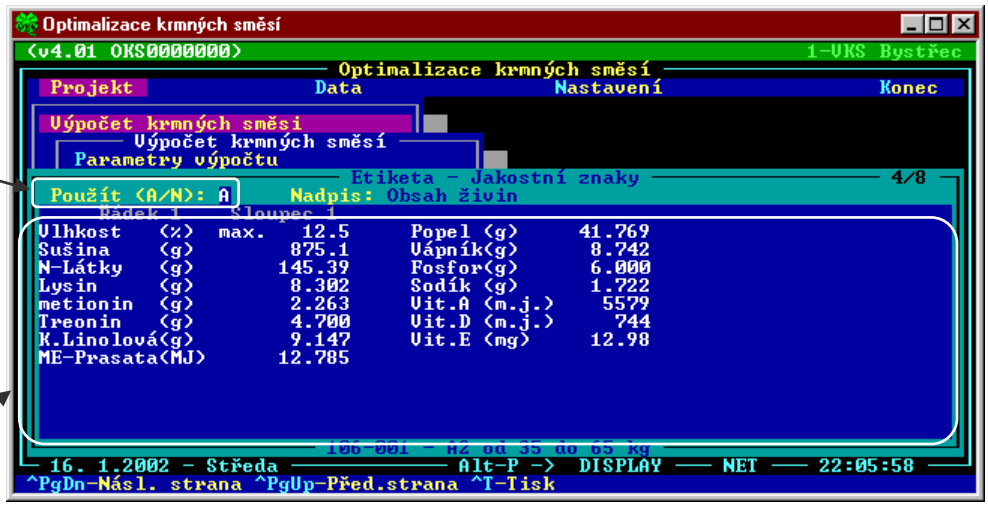
Ctrl+G-Generovat Umožňuje vygenerovat znovu doplňkové látky.

Jakostní znaky

Tato sekce se generuje automaticky a to podle pravidel nastavených v části ***Základní definice***. Pokud je přepínač **Deklarování jakostních znaků** nastaven na hodnotu **D – Dle vyhlášky,** jsou jakostní znaky deklarovány odkazem na vyhlášku o krmivech. Pokud je přepínač nastaven na hodnotu **N – Norma,** je číselné zadání jakostních znaků převzato z normy. Pokud je přepínač nastaven na hodnotu **S – Složení,** je číselné zadání jakostních znaků převzato ze skutečného hodnoty živinového ukazatele ve výsledku výpočtu.

Aby se tato sekce tiskla na etiketě, musí být tento přepínač ***Použít*** aktivní (nastaven na „A“).

Do editoru je možné napsat libovolný text. Rovněž je možné použít funkce ***Ctrl+R-Načti*** a ***Ctrl+W-Ulož*** .



POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+PgUp-Předešlá strana Přechod na předešlou část etikety.

Ctrl+PgDn-Násled.strana Přechod na následující část etikety.

Ctrl+R-Načti Načtení textu do editoru z textového souboru z podadresáře \FRAZE.

Ctrl+W-Ulož Uložení obsahu editoru do textového souboru v podadresáři \FRAZE. Často používané texty je možné uložit do textového souboru, z něhož je možné tyto texty kdykoliv vyvolat pomocí funkce ***Ctrl+R-Načti***.

Ctrl+T-Tisk Tisk právě zpracovávané etikety na tiskárně.

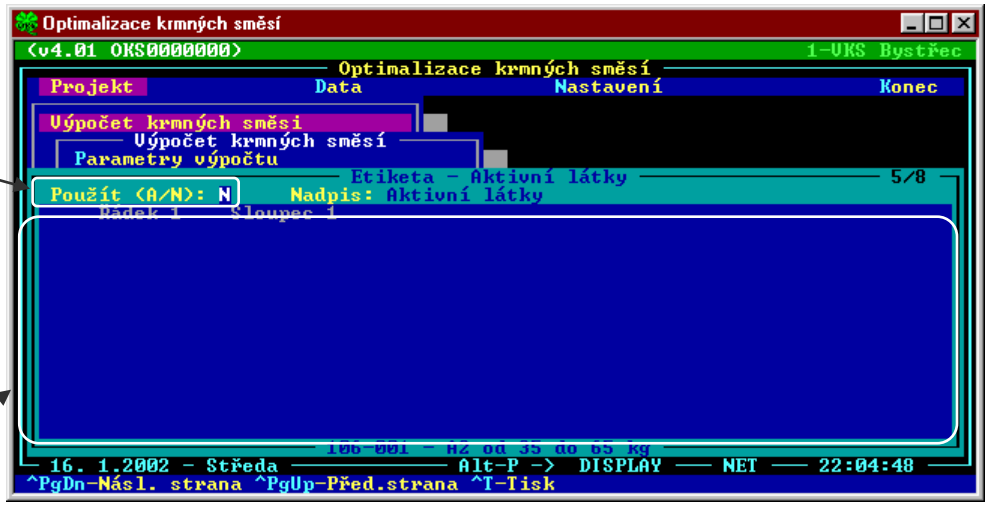
Ctrl+G-Generovat Umožňuje vygenerovat znovu jakostní znaky a to na základě složení receptury a základního nastavení etikety. Pokud je přepínač ***Jakostní znaky deklarovat dle vyhlášky aktivní***, deklarují se odkazem na vyhlášku o krmivech. V opačném případě se deklarují jednotlivé jakostní znaky. Uživatel má možnost jednotlivé jakostní znaky vybrat ze seznamu, který je součástí definice normy.

Aktivní látky

Tuto část musí uživatel doplnit ručně. V nové verzi programu se bude tato část generovat automaticky.

Aby se tato sekce tiskla na etiketě, musí být tento přepínač ***Použít*** aktivní (nastaven na „A“).

Do editoru je možné napsat libovolný text. Rovněž je možné použít funkce ***Ctrl+R-Načti*** a ***Ctrl+W-Ulož*** .



POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+PgUp-Předešlá strana Přechod na předešlou část etikety.

Ctrl+PgDn-Násled.strana Přechod na následující část etikety.

Ctrl+R-Načti Načtení textu do editoru z textového souboru z podadresáře \FRAZE.

Ctrl+W-Ulož Uložení obsahu editoru do textového souboru v podadresáři \FRAZE. Často používané texty je možné uložit do textového souboru, z něhož je možné tyto texty kdykoliv vyvolat pomocí funkce ***Ctrl+R-Načti***.

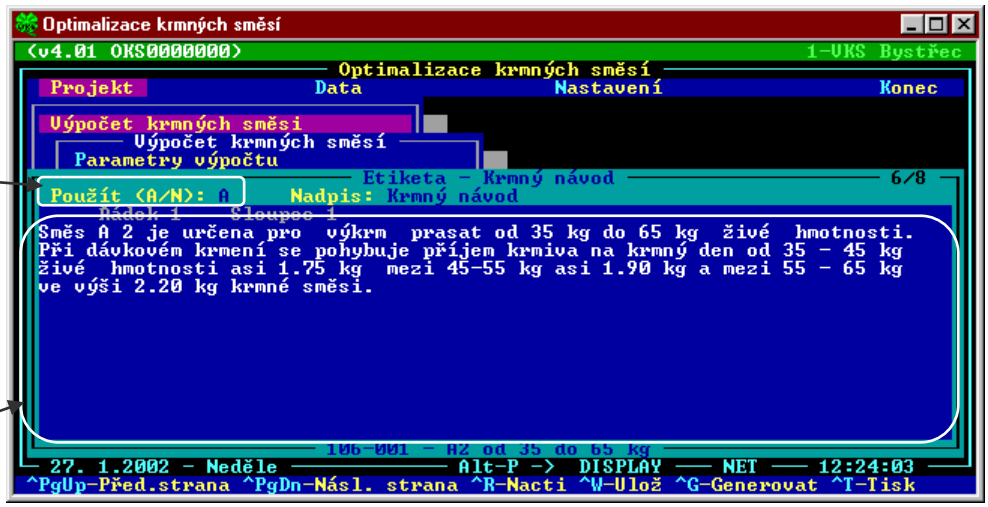
Ctrl+T-Tisk Tisk právě zpracovávané etikety na tiskárně.

Krmný návod

Tuto část vyplňuje uživatel. Zpracovaný krmný návod je možné uložit do souboru (Funkce ***Ctrl+W-Ulož***) a následně použít při vytváření dalších etiket (Funkce ***Ctrl+R-Načti***).

Aby se tato sekce tiskla na etiketě, musí být tento přepínač ***Použít*** aktivní (nastaven na „A“).

Do editoru je možné napsat libovolný text. Rovněž je možné použít funkce ***Ctrl+R-Načti*** a ***Ctrl+W-Ulož*** .



POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+PgUp-Předešlá strana Přechod na předešlou část etikety.

Ctrl+PgDn-Násled.strana Přechod na následující část etikety.

Ctrl+R-Načti Načtení textu do editoru z textového souboru z podadresáře \FRAZE.

Ctrl+W-Ulož Uložení obsahu editoru do textového souboru v podadresáři \FRAZE. Často používané texty je možné uložit do textového souboru, z něhož je možné tyto texty kdykoliv vyvolat pomocí funkce ***Ctrl+R-Načti***.

Ctrl+G-Generovat Umožňuje vygenerovat krmný návod podle normy, pro kterou je receptura počítána. Podkladem je krmný návod definovaný v části ***Data/ Normy/ Editace normy/ Krmný návod***.

Ctrl+T-Tisk Tisk právě zpracovávané etikety na tiskárně.

Upozornění

Do této části se doplňují varovná upozornění. V seznamu frází, které je možné vyvolat pomocí funkce ***Ctrl+R-Načti,*** jsou k dispozici následující fráze týkající se této části:

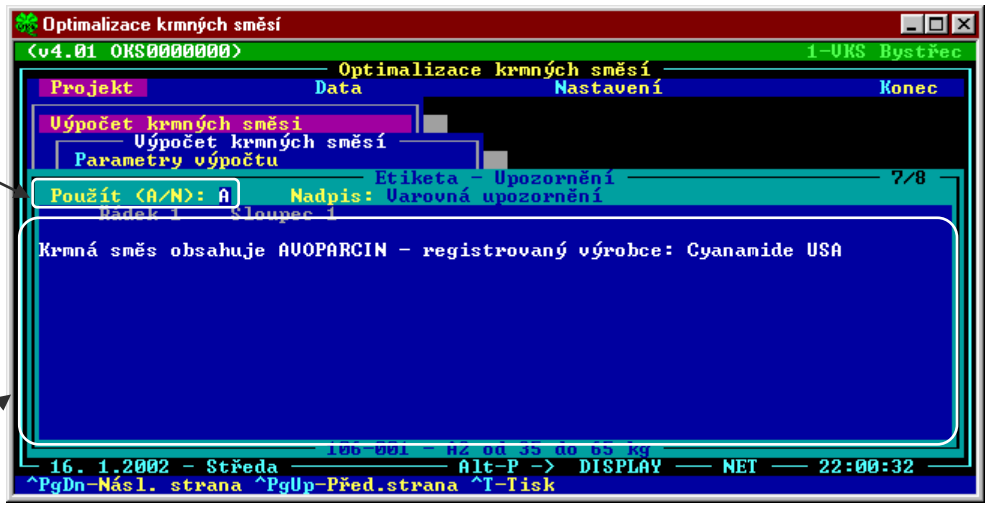
UP_FOTO.TXT Nebezpečné pro osoby náchylné k fotoalergii.

UP_PREM1.TXT Určeno výhradně pro výrobu krmiv

UP_PREM2.TXT Určeno výhradně pro výrobce registrované pro výrobu krmiv s použitím premixů.

Aby se tato sekce tiskla na etiketě, musí být tento přepínač ***Použít*** aktivní (nastaven na „A“).

Do editoru je možné napsat libovolný text. Rovněž je možné použít funkce ***Ctrl+R-Načti*** a ***Ctrl+W-Ulož*** .



POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+PgUp-Předešlá strana Přechod na předešlou část etikety.

Ctrl+PgDn-Násled.strana Přechod na následující část etikety.

Ctrl+R-Načti Načtení textu do editoru z textového souboru z podadresáře \FRAZE.

Ctrl+W-Ulož Uložení obsahu editoru do textového souboru v podadresáři \FRAZE. Často používané texty je možné uložit do textového souboru, z něhož je možné tyto texty kdykoliv vyvolat pomocí funkce ***Ctrl+R-Načti***.

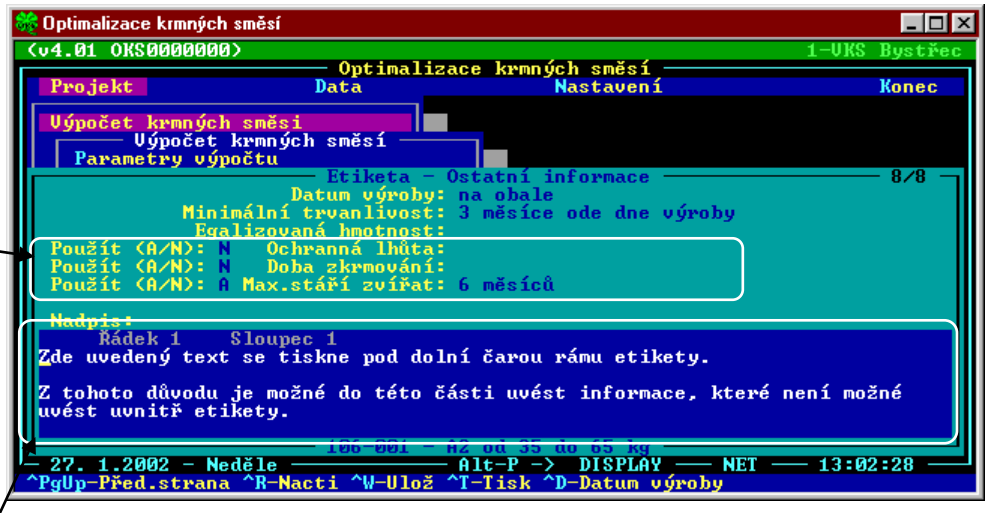
Ctrl+T-Tisk Tisk právě zpracovávané etikety na tiskárně.

Ostatní informace

Do této části jsou zařazeny ostatní položky, které se objevují na etiketě. Do editoru může uživatel zadat informace, které se nehodí ani do jedné z výše uvedených částí.

Aby se tyto řádky tiskli na etiketě, musí být přepínače ***Použít*** aktivní (nastaveny na „A“).

Do editoru je možné napsat libovolný text. Rovněž je možné použít funkce ***Ctrl+R-Načti*** a ***Ctrl+W-Ulož*** . Zde uvedený text se netiskne uvnitř etikety, ale pod dolní čarou rámu etikety.



Text, který uživatel uvede do okna editoru v této části, se tiskne pod dolní čarou rámu etikety. To znamená, že je do něho možné napsat informace, jejichž umístění do etikety není povoleno.

Text poznámky v části Ostatní informace etikety se tiskne pod dolní čarou etikety.

Do položky ***Datum výroby*** a ***Minimální trvanlivost*** je možné vložit proměnnou ***%DATE%*** nebo ***%DATE+N%*** kde v N je číselná hodnota. Tato proměnná bude vždy při tisku etikety nahrazena aktuálním datumem respektive aktuálním datumem povýšeným o počet dnů zadaný v N. Výše uvedenou proměnnou je možné doplnit zleva i zprava textem.

Do položky Datum výroby a Minimální trvanlivost je možné vložit proměnnou %DATE%.

Příklad: Do položky ***Datum výroby*** vložíme proměnnou ***%DATE%*** a do položky ***Minimální trvanlivost*** hodnotu ***%DATE+60%***.

Při tisku etikety dne 27.1.2002 bude proměnná ***%DATE%*** nahrazena aktuálním datumem 27.1.2002, a proměnná ***%DATE+60%*** aktuálním datumem povýšeným o 60 dnů, tedy hodnotou 28.3.2002.

POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+PgUp-Předešlá strana Přechod na předešlou část etikety.

Ctrl+R-Načti Načtení textu do editoru z textového souboru z podadresáře \FRAZE.

Ctrl+W-Ulož Uložení obsahu editoru do textového souboru v podadresáři \FRAZE.

Ctrl+T-Tisk Tisk právě zpracovávané etikety na tiskárně.

Ctrl+D-Datum výroby Tato funkce umožňuje nastavit do položky ***Datum výroby*** aktuální datum a dále vložit do položky ***Minimální trvanlivost*** Datum odvozený od datumu výroby povýšený o zvolený počet dnů. Tato funkce má následující varianty:

Funkce automatické aktualizace položky Datum výroby a Minimální trvanlivost v rámci editace etikety.

1. Pokud je tato funkce volána z položky ***Minimální trvanlivost***, vezme se datum z položky ***Datum výroby*** a to se povýší o zadaný počet dnů. Tento nově vypočítaný datum se vloží do položky ***Minimální trvanlivost***. Pokud není uložen v položce ***Datum výroby*** platný datum ve formátu DD.MM.RRRR, nastaví se rovněž tato položka na aktuální datum.
2. Pokud je tato funkce volána z jiné položky než je ***Minimální trvanlivost***, vloží se do položky ***Datum výroby*** aktuální datum a do položky ***Minimální trvanlivost*** se vloží datum výroby povýšený o zadaný počet dnů. Pokud chce uživatel vložit aktuální datum pouze do položky ***Datum výroby***, stačí aby ukončil editační formulář pro zadání počtu dnů klávesou **Esc**.

Implicitní hodnota počtu dnů, o něž se zvyšuje Minimální trvanlivost je uložena v části ***Nastavení/ Nastavení – výpočet směsí/ Implicitní nastavení etikety/ Trvanlivost***.

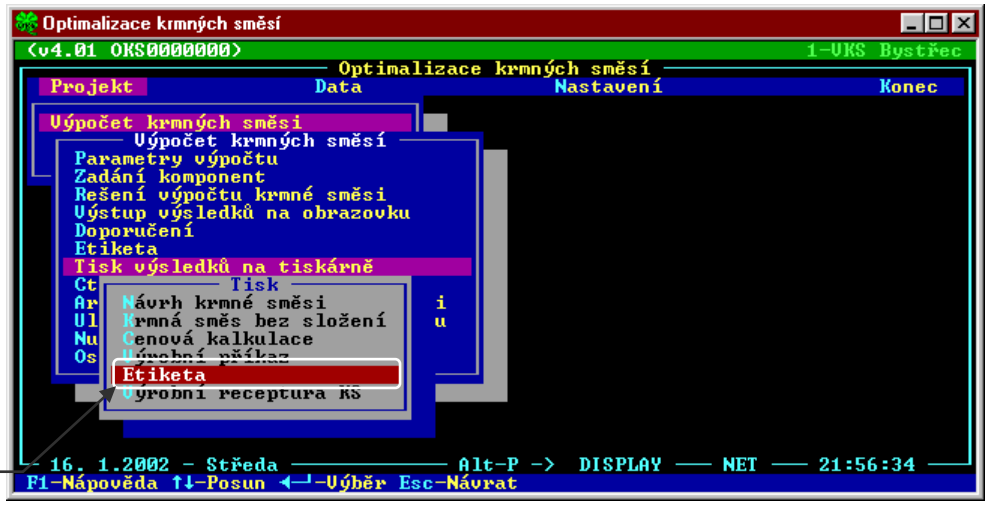
Vynulování

Dojde k vymazání celé etikety z paměti.

Tisk etiket z nabídky „Tisk výsledků na tiskárně“

Pokud je etiketa vytvořena, je možné ji tisknout z menu ***Výpočet krmných směsí / Tisk výsledků na tiskárně***.

Aby byla položka menu s názvem ***Etiketa*** přístupná, musí být ke zpracovávané receptuře krmné směsi etiketa vytvořena.

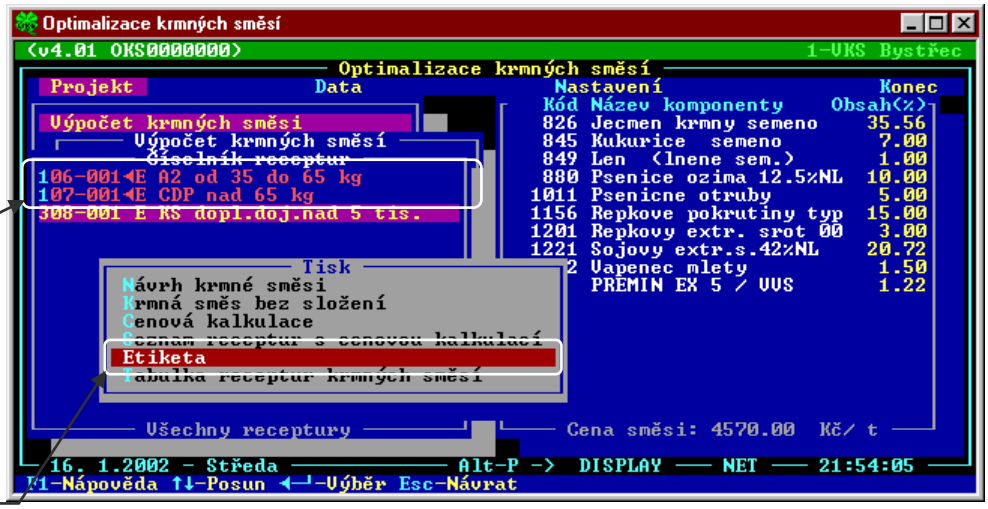


Tisk etiket z archivu

Hotová etiketa se archivuje spolu s vypočtenou recepturou krmné směsi. Takto archivovanou etiketu je možné samostatně vytisknout z archivu.

Před tiskem etiket z archivu je nutné označit receptury, jejichž etikety se budou tisknout. O tom, že s recepturou je v archivu uložena i etiketa, informuje značka „E“.

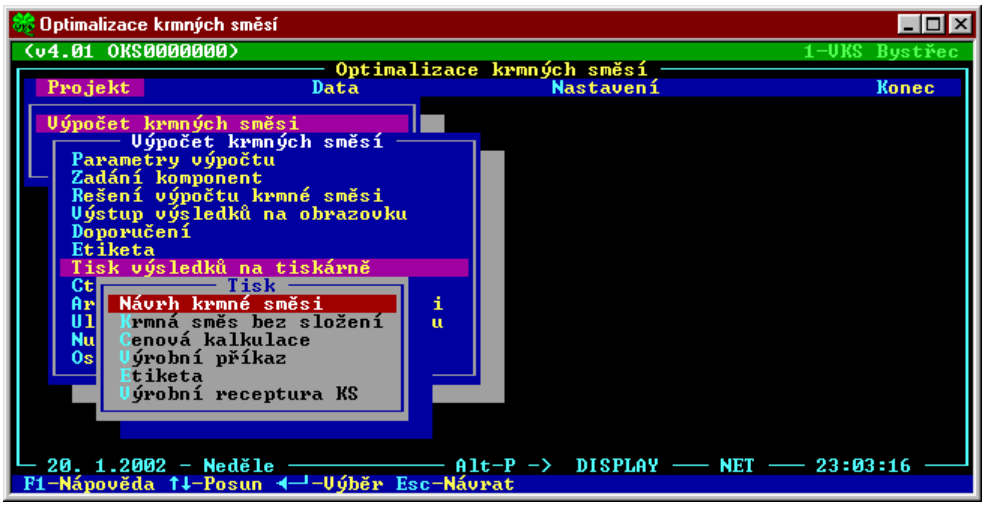
Vlastní tisk se spouští funkcí ***Ctrl+T-Tisk*** z archivu receptur. Ze zobrazeného menu se vybere položka s názvem ***Etiketa***.



Uživatele, kteří používají kompletní program včetně skladové evidence, mohou tisknout etiketu ze skladové části programu společně s výdejovým dokladem při expedici hotového výrobku zákazníkovi.

Tisk výsledků na tiskárně

Každou vypočtenou recepturu je možné vytisknout, K dispozici jsou sestavy uvedené v následujícím menu.



POPIS TISKOVÝCH SESTAV:

- **Návrh krmné směsi** - Dojde k vytištění návrhu receptury krmné směsi. Vzhled této sestavy je možné ovlivnit nastavením v části ***Nastavení/ Nastavení - Výpočet směsí***.
- **Krmná směs bez složení** – Tato sestava je omezenou variantou návrhu receptury krmné směsi. Od ní se liší tím, že neobsahuje ceny komponent, zastoupení jednotlivých komponent v receptuře a cenovou kalkulaci.
- **Cenová kalkulace** – Vytiskne cenovou kalkulaci.
- **Výrobní příkaz** – Vytiskne výrobní příkaz. Tato sestava je přístupná pouze v případě, že je ve formuláři ***Parametry výpočtu*** zadáno ***Vyráběné množství***.
- **Etiketa** – Dojde k vytištění etikety. Tato volba je přístupná v případě, že je k receptuře krmné směsi etiketa vytvořena.
- **Výrobní receptura KS** – Vytiskne výrobní recepturu krmné směsi. V rámci přípravy tisku této sestavy může uživatel zadat čtyři různé násypy, období platnosti výrobní receptury, vybrat živinové ukazatele, které se budou na této sestavě tisknout a doplnit krátký text poznámky.

Čtení receptury z archivu

Každý výpočet lze archivovat a kdykoliv načít z archivu do operační paměti a dále ho modifikovat. S archivovanými výpočty je možné dále pracovat. V archivu je možné provádět hromadné přepočty receptur, exportovat vybrané receptury do externího textového souboru a zpětně importovat z externího textového souboru zpět do archivu. Důležitou vlastností archivu je také možnost exportovat vybrané receptury do formátů, které umí načíst některé skladové a výrobní systémy. V níže uvedeném okně je zobrazen vlastní archiv.

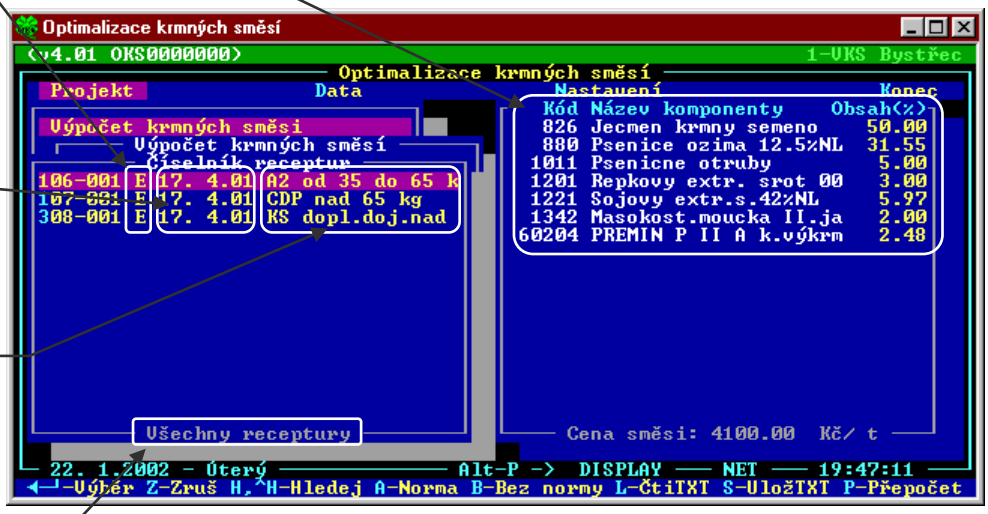
V pravém okénku se zobrazuje složení právě nastavené

Značka „E“ indikuje, že s recepturou je uložena rovněž etiketa.

Zobrazení nebo skrytí datumu archivace výpočtu se provádí přepínačem ***Ctrl+Tab-Zobrazení***..

Pomocí funkce CTRL-***Tab*** je možné přepínat mezi zobrazením celého a zkráceného názvu receptury.

Na dolním okraji seznamu receptur je zobrazena krmná směs (norma) jejíž receptury se v okně



V levém okně archivu jsou zobrazeny jednotlivé výpočty, které jsou zde prezentovány číselným kódem a názvem. Výpočty jsou seřazeny podle kódů. Pokud je k receptuře vytvořena rovněž etiketa, je to indikováno velkým písmenem ***E*** hned za číselným kódem. Pomocí funkce ***Ctrl+Tab-Okno*** je možné provést změnu zobrazení archivu receptur. V další variantě, která zde není znázorněna, se v rámci tohoto seznamu zobrazuje rovněž datum výpočtu. Na dolním okraji seznamu receptur je zobrazena krmná směs (norma) jejíž receptury se v okně zobrazují. V pravém okénku se zobrazuje složení právě nastavené receptury.

POPIS FUNKCÍ:

Z-Zruš Zrušení výpočtu, na kterém je nastaven ukazatel. Pokud je k výpočtu vytvořena etiketa, bude zrušena rovněž.

H-Hledej Provede hledaní výpočtu podle číselného kódu.

Ctrl+H-Hledej Vyhledá zadaný podřetězec v názvu výpočtu. Hledání probíhá sekvenčně od pozice ukazatele. V rámci hledání se potlačují rozdíly mezi malými a velkými písmeny. Dále se eliminují rozdíly mezi znaky psanými s českou diakritikou a bez ní.

R-Filtr Umožňuje vybrat skupinu výpočtů na základě zadaných podmínek.

A-Norma Pomocí této klávesy můžete zobrazit číselník norem a z něho vybrat normu, jejíž výpočty se budou zobrazovat v tomto seznamu. Aktuálně nastavená norma je zobrazena v dolním rámu levého okna.

B-Bez normy Po stlačení této klávesy dojde ke zrušení aktuálně nastavené normy. V takovém případě budou v okně zobrazeny všechny výpočty, což je identifikováno na dolním rámu levého okna textem ***Všechny receptury***.

Insert-Označ Funguje jako přepínač. Označí nebo vypne označení výpočtu, na kterém je nastaven ukazatel. S takto označenými výpočty je potom možné provádět další operace.

(+/-)-Hromadné označení Provede hromadné označení nebo zrušení označení všech výpočtů v seznamu. V případě, že je zapnutý filtr, týká se tato operace výhradně výpočtů vybraných tímto filtrem.

Enter-Potvrzení výběru Převezme výpočet, na kterém je nastaven ukazatel, pro další zpracování a ukončí práci s tímto seznamem.

Ctrl+T-Tisk Vyvolá menu s nabídkou tiskových sestav.

Ctrl+Tab-Zobrazení Zapíná a vypíná sloupec datum archivace receptury v číselníku receptur.

L-Cti TXT Umožňuje doplnit do seznamu výpočty z externího textového souboru. Například výpočty vyexportované z jiného programu OKS na jiném počítači. V rámci použití této funkce musí uživatel zvolit, jestli jsou načítané výpočty uloženy včetně etiket. V případě že ano, program hledá v zadaném adresáři soubor OKS-RCE.DAT. V opačném případě je hledán soubor OKS-RCP.DAT.

S-Ulož TXT Umožňuje zapsat označené výpočty do externího souboru. Po výběru této funkce se zobrazí menu, z něhož je možné vybrat typ exportu. Detailní popis je uveden v části **Export výpočtů z archivu** (viz strana 110).

P-Přepočet Umožňuje provádět automatický přepočet označených receptur. Detailní popis je uveden v části **Hromadný přepočet receptur krmných směsí** (viz strana 113).

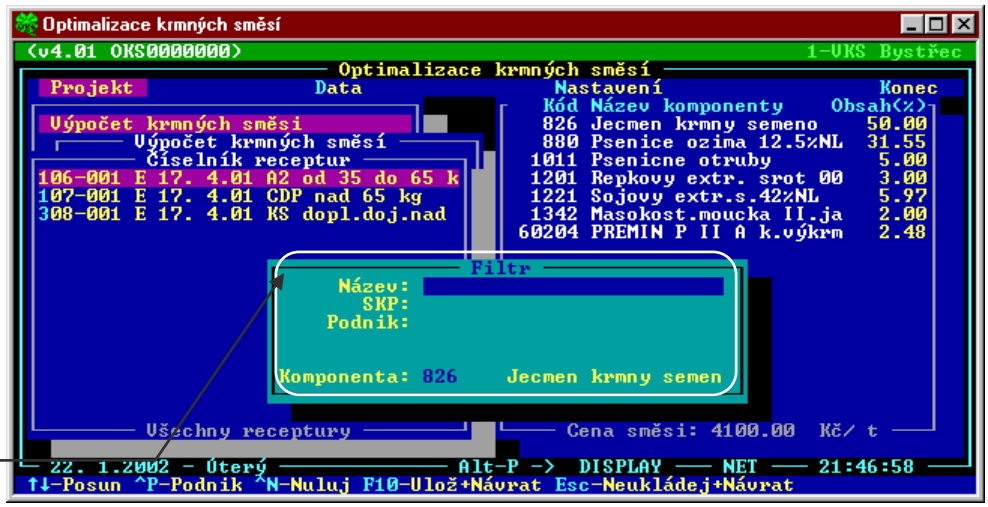
Filtr v archivu výpočtů

4

Ve verzi 4 byl filtr v archivu rozšířen o položku Komponenta.

Funkce ***R-Filtr*** umožňuje vybrat skupinu výpočtů podle zvolených kritérií, kterými jsou ***Název, SKP, Podnik, Komponenta***. V případě uvedení více podmínek se tyto podmínky sčítají.

Formulář se zadáním kritéria výběru. V tomto případě se vyberou všechny výpočty receptur, které obsahují komponentu číslo 826-Ječmen krmný.



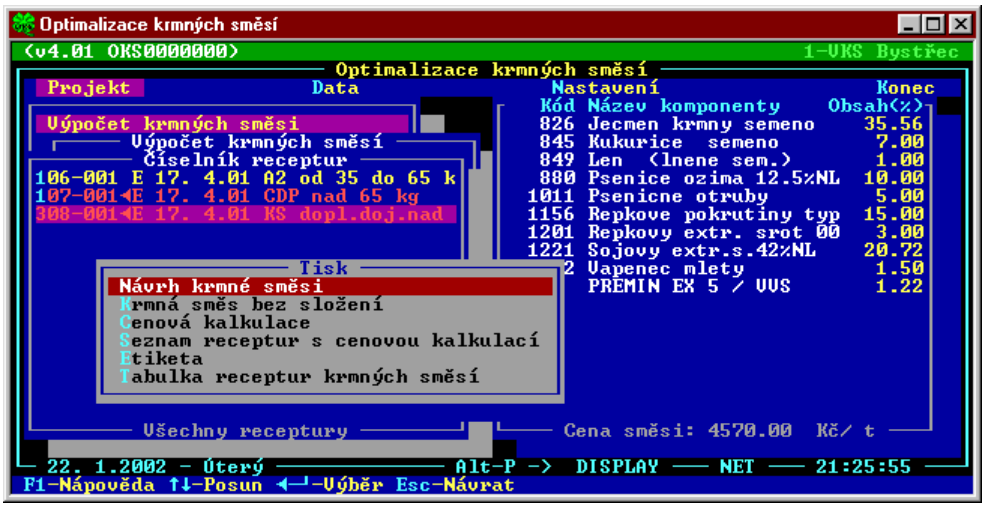
SEZNAM FUNKCÍ:

Ctrl+P-Podnik Zavolá číselník obchodních partnerů. Z tohoto číselníku je možné vybrat podnik, který bude jedním z kritérií filtru.

Ctrl+N-Nuluj Zruší nastavení filtru.

Tisk z archivu

Volá se funkcí ***Ctrl+T-Tisk*** ze seznamu receptur. Ze zobrazeného menu je možné vybrat šest možností. Před tiskem je nutné označit vybrané receptury (Funkce ***Insert-Označ / + / -***).



POPIS TISKOVÝCH SESTAV:

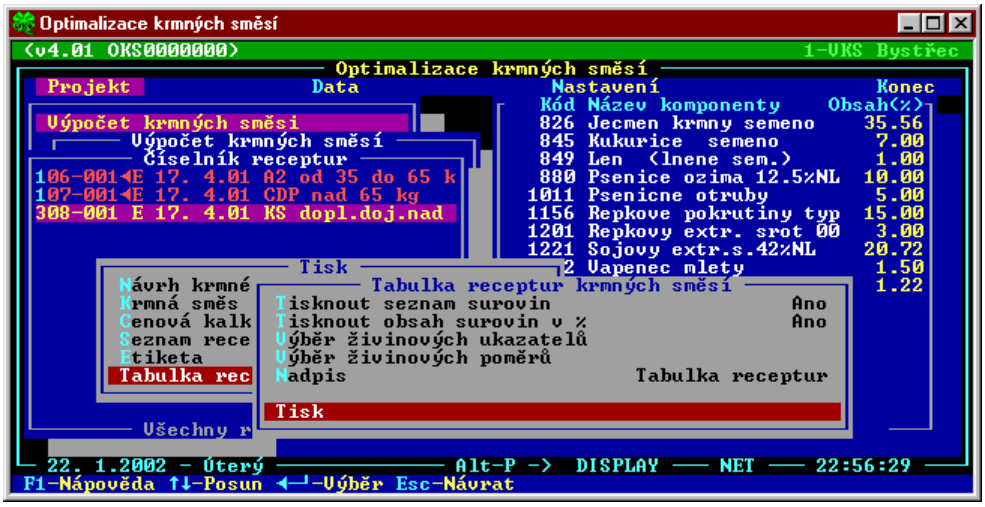
- **Návrh krmné směsi** - Dojde k vytištění návrhu receptury krmné směsi.

- **Krmná směs bez složení** – Tato sestava je omezenou variantou návrhu receptury krmné směsi. Od ní se liší tím, že neobsahuje ceny komponent, zastoupení jednotlivých komponent v receptuře a cenovou kalkulaci.
- **Cenová kalkulace** – Vytiskne cenovou kalkulaci.
- **Seznam receptur s cenovou kalkulací** – Vytiskne seznam označených receptur krmných směsí včetně cenové kalkulace.
- **Etiketa** – Dojde k vytištění etiket k vybraným recepturám krmných směsí.

4

Nová sestava z archivu výpočtů – Tabulka receptur krmných směsí

- **Tabulka receptur krmných směsí** – Vytiskne označené receptury krmných směsí formou tabulky. Každá receptura je v tabulce prezentována jedním sloupcem. V rámci této sestavy má uživatel širokou škálu možností nastavení informací, které
  se budou do této tabulky tisknout. Viz níže uvedené menu:



V rámci tohoto menu může uživatel nastavit obsah této sestavy.

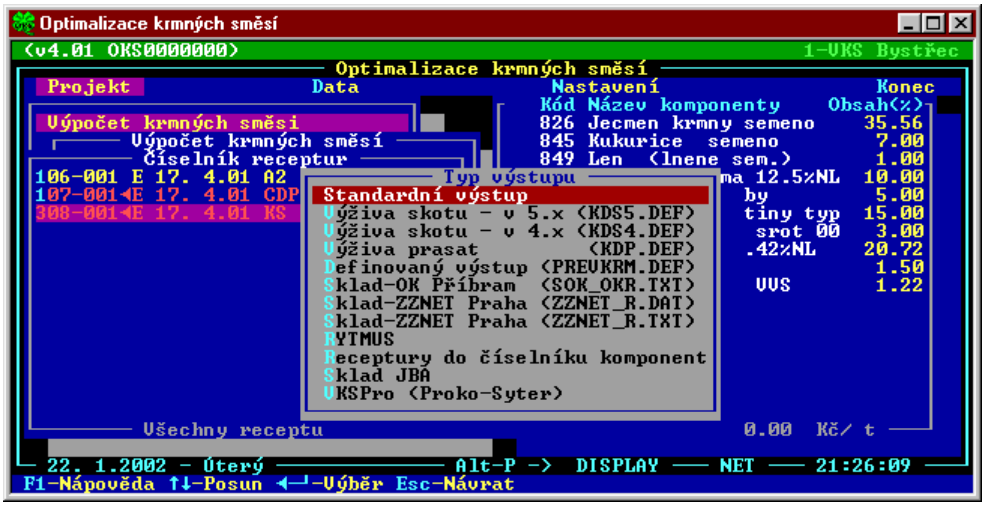
POPIS POLOŽEK MENU:

- **Tisknout seznam surovin** – Tímto přepínačem je možné určit, jestli se v tabulce bude tisknout seznam použitých komponent.
- **Tisknout obsah surovin v %** – Pokud je přepínač ***Tisknout seznam surovin*** nastaven na Ano, má uživatel možnost nastavit tímto přepínačem tisk procentního zastoupení jednotlivých komponent v receptuře.
- **Výběr živinových ukazatelů** – Umožňuje uživateli vybrat živinové ukazatele, které se mají objevit v sestavě. K výběru jsou nabídnuty živinové ukazatele zastoupené alespoň v jedné z vybraných receptur krmných směsí.

- **Výběr živinových poměrů** – Umožňuje uživateli vybrat živinové poměry, které se mají objevit v sestavě. K výběru jsou nabídnuty živinové poměry, zastoupené alespoň v jedné z vybraných receptur krmných směsí.
- **Nadpis** – Nastavení nadpisu sestavy.
- **Tisk** – Vytvoří a vytiskne sestavu.

Export výpočtů z archivu

Provede export označených výpočtů z archivu do externího souboru, který potom slouží pro načtení do jiného programu. Před použitím této funkce je nutné označit vybrané výpočty (Funkce ***Insert-Označ / + / -***).



POPIS POLOŽEK MENU:

- **Standardní výstup** – Umožňuje vyexportovat označené výpočty do externího textového souboru. V rámci použití této funkce musí uživatel zvolit, jestli budou výpočty uloženy včetně etiket. V případě, že ano, budou výpočty exportovány do souboru OKS-RCE.DAT. V opačném případě je export proveden do souboru OKS-RCP.DAT.
- **Výživa skotu – v 5.x (KDS5.DEF)** – Uloží vybrané komponenty do souboru KDSZOL.DAT. Tento soubor je možné načíst do číselníku komponent v programu „Operativní řízení výživy skotu“ verze 5. Definici tohoto převodu si může uživatel změnit. Je uložena v souboru KDS5.DEF.
- **Výživa skotu – v 4.x (KDS4.DEF)** – Uloží vybrané výpočty jako komponenty do souboru KDSZOL.DAT. Tento soubor je možné načíst do číselníku komponent v programu „Operativní řízení výživy skotu“ verze 4. Definici tohoto převodu si může uživatel změnit. Je uložena v souboru KDS4.DEF.

- **Výživa prasat (KDS.DEF)** – Uloží vybrané výpočty jako komponenty do souboru KDPZOL.DAT. Tento soubor je možné načíst do číselníku komponent v programu „Operativní řízení výživy prasat“ verze 3. Definici tohoto převodu si může uživatel změnit. Je uložena v souboru KDP.DEF.
- **Definovaný výstup (PREVKRM.DEF)** – Uloží vybrané výpočty jako komponenty do souboru OKS-KRM.DAT dle definice uložené v souboru PREVKRM.DEF.
- **Sklad-OK Příbram (SOK_OKR.TXT)** – Vytvořené receptury krmných směsí je možné přenést přes textový soubor SOK_OKR.TXT do systému Skladová evidence-Software OK Příbram, kde slouží jako podklad pro vlastní výrobu (odepisování surovin ze skladu a zápis výroby na sklad). Detailně je toto propojení popsáno v části **Propojeni se skladovou evidencí Software OK Příbram** (viz strana 128).
- **Sklad ZZNET Praha (ZZNET_R.DAT)** – Vytvořené receptury krmných směsí je možné přenést přes datový soubor ZZNET_R.DAT do skladové a výrobní části informačního systému ZZNET, kde slouží jako podklad pro vlastní výrobu. Detailně je toto propojení popsáno v části **Propojení se skladovou evidencí ZZNET plus** (viz strana 125).

4

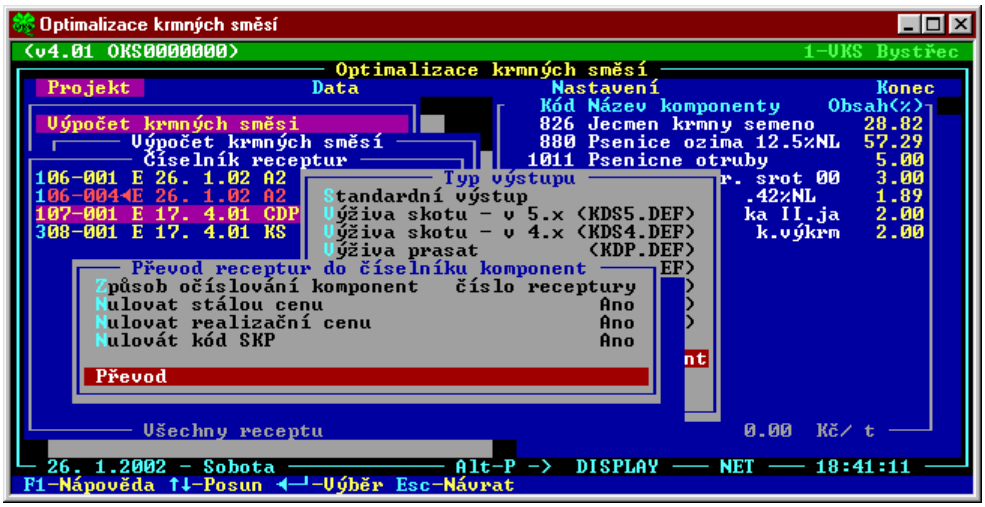
Export receptur do textového souboru ZZNET_R.TXT

- **Sklad ZZNET Praha (ZZNET_R.TXT)** – Tento export je po obsahové stránce shodný s exportem receptur krmných směsí do souboru ZZNET_R.DAT. Liší se pouze tím, že tento soubor je textový. Jednotlivé položky jsou odděleny čárkami, textové položky jsou navíc uzavřeny v apostrofech. Vzhledem k univerzálnosti formátu tohoto textového souboru ho lze potom načíst do různých programů. Například do tabulkového kalkulátoru EXCEL.
- **RYTMUS** - Vytvořené receptury krmných směsí je možné přenést přes textový soubor OKSEIS_R.TXT do výrobní části informačního systému RYTMUS, kde slouží jako podklad pro vlastní výrobu (odepisování surovin ze skladu a zápis výroby na sklad). Detailně je toto propojeni popsáno v části Propojení s informačním systémem RYTMUS (viz strana 120).

4

Hromadný převod receptur krmných směsí z archivu do číselníku komponent.

- **Receptury do číselníku komponent** – Umožňuje hromadný převod vypočtených receptur krmných směsí do číselníku komponent. Po výběru této varianty exportu receptur se zobrazí menu , ve kterém je možné nastavit vlastnosti převodu:



V rámci výše uvedeného menu je množné položkou ***Způsob očíslování komponent*** nastavit, jestli budou označené receptury převáděny do číselníku komponent se shodným číslem jako v číselníku receptur (***číslo receptury***), nebo jestli budou převáděny v číselné řadě dané počátečním číslem, které zadá uživatel (***číselná řada***). Dále je možné nastavit nulování položek ***Stálá cena***, ***Realizační cena*** a ***SKP***.

- **Sklad JBA** – Jednotlivé receptury krmných směsí je možné vyexportovat do formátu, který je možné načíst do informačního systému SYS21 od JBA. Receptury se exportují do souboru ???ZAREC.TXT a ???KOREC.TXT. Podrobněji je toto propojení popsáno v části **Propojeni s informačním systémem SYS21 od firmy JBA** (viz strana 123).

4

Export receptur do výrobního systému VKSPro

- **VKSPro (Proko-Syter)** – Jednotlivé receptury krmných směsí je možné vyexportovat do formátu, který je možné načíst do výrobního systému VKSPro od firmy Proko-Syter. Receptury se ukládají do souboru OKSVKSPR.TXT. Exportovat je možné pouze vypočtené a úplné receptury krmných směsí, které splňují následující podmínky:
  - Součet komponent = 100%.
  - Komponenty existují v číselníku komponent.
  - Receptura je počítána s přesností maximálně na tři desetinná místa.

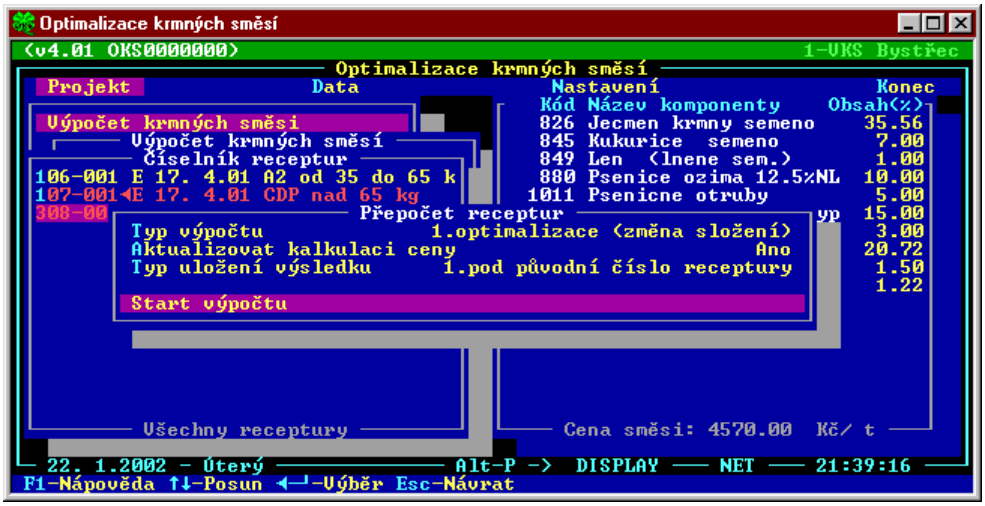
Hromadný přepočet receptur krmných směsí v archivu

Tato funkce umožňuje provádět hromadné operace s již vypočtenými recepturami krmných směsí, které jsou uloženy v archivu. Lze ji například použít v případě, kdy dojde k větší změně ceny některé z komponent. V takovém případě není nutné přepočítávat receptury jednu po druhé. Stačí vybrat a označit příslušné receptury v archivu a spustit hromadný přepočet.

Hromadný přepočet receptur se spouští z archivu receptur pomocí funkce ***P-Přepočet***. Před spuštěním této funkce se musí označit receptury, které se mají přepočítat. Potom následuje vlastní přepočet. Výsledné přepočtené receptury krmných směsí se ukládají zpět do archivu.

Postup při vlastním přepočtu

1. V číselníku receptur označte vybrané receptury krmných směsí (Funkce ***Insert-Označ / + / -***).
2. Funkcí ***P-Přepočet*** spusťte vlastní přepočet.



3. V rámci zobrazeného menu nastavte vlastnosti přepočtu:
   - **Typ výpočtu**
     - **Optimalizace (změna složení)** - receptura projde znovu optimalizačním výpočtem. Z tohoto důvodu může dojít ke změně složení.
     - **Přepočet ceny (bez změny složení)** - neprobíhá optimalizace, pouze přepočet cenové kalkulace. Nemůže dojít ke změně složení.

- **Aktualizovat kalkulaci ceny** - pokud je tento přepínač aktivní, jsou do kalkulace přepočítávané receptury doplněny hodnoty cenové kalkulace z ***Cenové kalkulace krmné směsí*** v sekci ***Nastavení / Nastavení - výpočet směsí***. Pokud je nastavena aktivní výrobna, jsou rovněž do výpočtu doplněny náklady na zpracování, rozprach a odbytové náklady dle nastavení této výrobny v ***číselníku skladů***.
- **Typ uložení výsledku**
  - **Pod původní číslo receptury** - výsledek výpočtu je uložen pod původní číslo receptury.
  - **Pod předem zadané číslo** - uživatel zadá číslo, pod které budou nové výpočty ukládány.
  - **Vytvořit novou recepturu** - výpočet je ukládán pod nebližší volné místo v číselné řadě dané normy.

4. Přes položku menu Start výpočtu spusťte vlastní přepočet.
5. Ze zobrazené nabídky vyberte, jestli se mají výsledky jednotlivých receptur zobrazovat.
6. Postupně dochází k přepočtu a ukládání jednotlivých výpočtu receptur krmných směsí.

Archivace vypočtené krmné směsi

Každý i rozpracovaný výpočet lze archivovat. Číslo výpočtu, pod kterým je receptura archivována je šestimístné, a je složeno ze dvou třímístných částí. První z těchto částí je dána třímístným číslem normy, pro kterou je výpočet určen, a druhá třímístným číslem receptury.

Ve formuláři ***Parametry výpočtu*** je číslo normy povinným parametrem, který se musí být vždy zadat, aby bylo možné výpočet provést a následně archivovat. Pokud uživatel zadá rovněž číslo receptury, bude mu k archivaci nabídnuto číslo složené z čísla normy a čísla receptury. V případě, že není číslo receptury zadáno (obsahuje hodnotu 0), program odvodí číslo receptury od nejvyššího nalezeného čísla receptury pro danou normu v archivu.

V rámci formuláře pro zadání čísla výpočtu má uživatel možnost číslo výpočtu upravit. Následně dojde k uložení receptury. Pokud v číselníku už receptura se shodným číslem je, může se uživatel rozhodnout, jestli přepíše existující recepturu, nebo se vrátí k zadání čísla výpočtu a uloží recepturu uloží pod jiným kódem.

Pokud je k výpočtu receptury krmné směsi vytvořena etiketa, je archivována společně s výpočtem.

Uložit recepturu jako komponentu

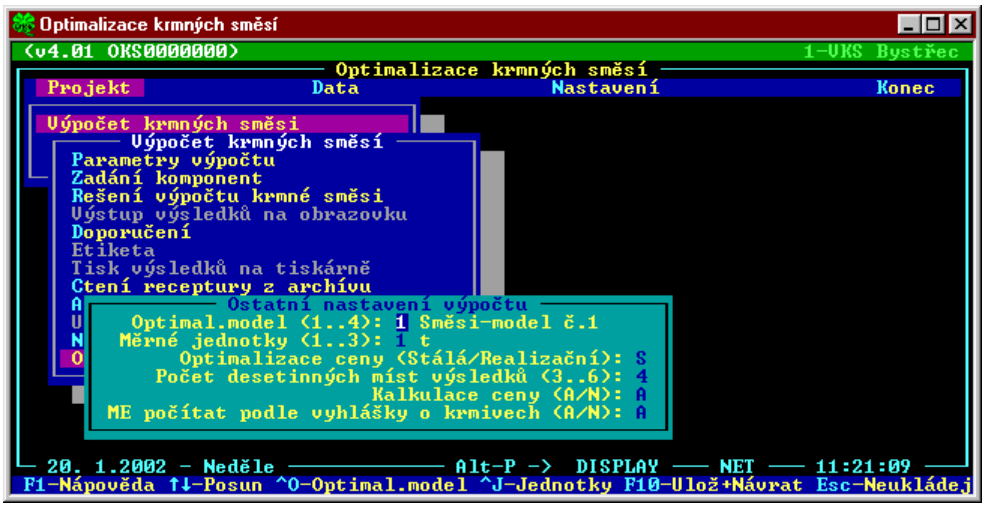
Každý výpočet lze také uložit do číselníku komponent. To je možnost jak výpočet receptury krmné směsi použít jako komponentu do dalších receptur. Po výběru této položky se zobrazí editační okno s přepočtenými hodnotami živin. Do formuláře stačí doplnit kód a název komponenty a tabulku uložit do číselníku komponent.

Nulování výpočtu

Provede vynulování celého zpracovávaného výpočtu. Před použitím této funkce je uživatel dotázán, jestli má skutečně dojít k vynulování celého zadání.

Ostatní nastavení výpočtu

V tomto formuláři je možné nastavit některé vlastnosti, které ovlivňují jak vlastní výpočet tak i zobrazení a tisk výsledků. Tyto parametry není nutné měnit při každém výpočtu, ale pouze v některých případech, proto jsou uložena na konci menu v níže uvedeném formuláři.



POPIS POLOŽEK FORMULÁŘE:

Optimalizační model V režimu výpočtu krmné směsi si krmivář může vybrat ze čtyř modelů výpočtů::

1. **Směsi – model č.1** – Používá se pro optimalizaci krmných směsí dle modelu č.1. Tento optimalizační model je definován v příslušné kategorii zvířat.
2. **Směsi – model č.2** - Používá se pro optimalizaci krmných směsí dle modelu č.2. Tento optimalizační model je definován v příslušné kategorii zvířat.

3. **Krmná dávka – model č.1** - Používá se pro optimalizaci krmných dávek dle modelu č.1. Tento optimalizační model je definován v příslušné kategorii zvířat.

4. **Krmná dávka – model č.2** - Používá se pro optimalizaci krmných dávek dle modelu č.2. Tento optimalizační model je definován v příslušné kategorii zvířat.

Měrné jednotky V nastavených jednotkách se zobrazují výsledky výpočtů receptur krmných směsí.

Optimalizace ceny Každá komponenta obsahuje dvě ceny - cenu stálou a realizační. Pomocí této položky můžete určit, která z těchto dvou cen vstoupí do optimalizačního modelu a do celkové kalkulace receptury krmné směsi.

Počet desetinných míst výsledku Uživatel má možnost stanovit s jakou přesností bude počítán výsledek výpočtu. Počet desetinných míst je možné zadat v rozmezí 3 až 6. S touto přesností bude zobrazován obsah jednotlivých komponent v receptuře. To má vliv rovněž na celkový obsah živinových ukazatelů v receptuře krmné směsi.

Kalkulace ceny Pomocí tohoto nastavení se určuje, jestli bude výstup výpočtu receptury krmné směsi obsahovat cenovou kalkulaci. V případě, že bude tento přepínač nastaven na **Ano**, jsou uživateli ve formuláři ***Parametry výpočtu*** přístupné položky cenové kalkulace (náklady na zpracování, rozprach a další kalkulační položky).Pokud bude tato položka vypnuta, není cenová kalkulace součástí výpočtu ani výstupů výpočtu.

ME počítat dle vyhlášky o krmivech Tímto přepínačem je možné ovlivnit, jakým způsobem vstupuje do výpočtu receptury krmné směsi živinový ukazatel ME. Pokud je tento přepínač nastaven na Ano, počítá se hodnota ME u jednotlivých krmiv, které vstupují do výpočtu, dle rovnic zadaných v souboru ME.DEF. V opačném případě, se bere číselná hodnota ME z živinového rozboru, který je zadán číselníku komponent.

POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+O-Optimalizační model Zobrazí menu, z něhož je možné vybrat požadovaný ***Optimalizační model*** pro výpočet.

Ctrl+J-Jednotky Zobrazí menu, z něhož je možné vybrat požadované měrné jednotky výpočtu.

Porovnání komponent podle koncentrace nebo ceny živin

Tato funkce je v programu zabudována již delší dobu, ale mezi uživateli není příliš známá a používaná. Pravděpodobně jsme jí v minulém popisu změn nevěnovali tolik prostoru.

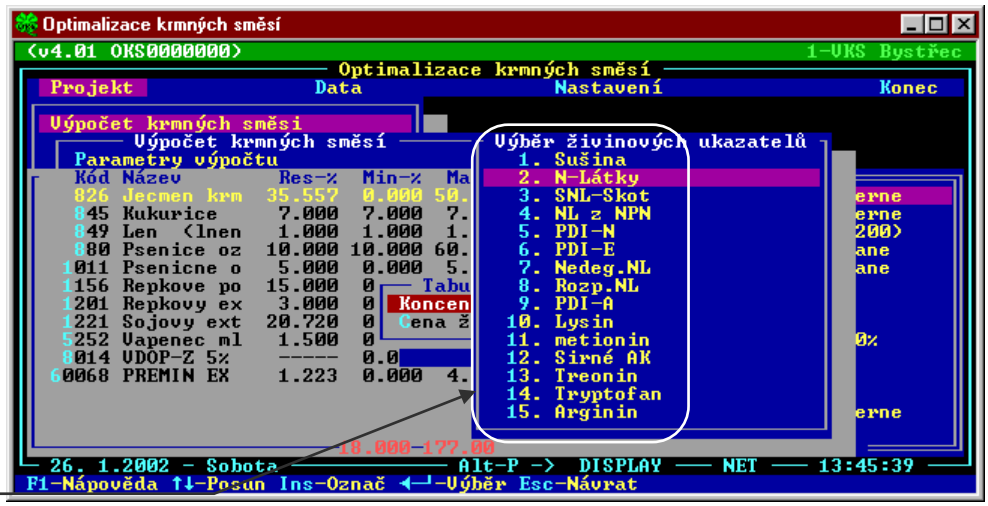
Porovnání komponent se spouští pomocí funkce ***I-Živiny*** z části ***Zadání komponent*** a umožňuje porovnat a seřadit vybrané položky z číselníku komponent podle koncentrace nebo ceny zvoleného

živinového ukazatele. Tímto způsobem je možné rovněž porovnat komponenty zadané do výpočtu.

Porovnání komponent z číselníku komponent

1. V číselníku komponent vyberte a označte požadované položky, které chcete porovnat, a to pomocí funkcí ***Insert-Označ / + / -***. Dále je možné jako pomocnou funkci pro výběr použít ***R-Filtr***.
2. Použitím funkce ***I-Živiny*** se zobrazí menu, z něhož vyberte, jestli chcete porovnávat komponenty podle koncentrace nebo ceny živin (cena živiny je relativní charakteristika, která vychází z ceny celého krmiva za měrnou jednotku).
3. Ze zobrazeného seznamu živinových ukazatelů vyberte ukazatel, který bude kritériem porovnání.

Pomocí funkce Insert-Označ je možné vybrat několik ukazatelů najednou. V tomto případě nebudou komponenty seřazeny podle žádné z vybraných živin, ale podle čísla komponenty.



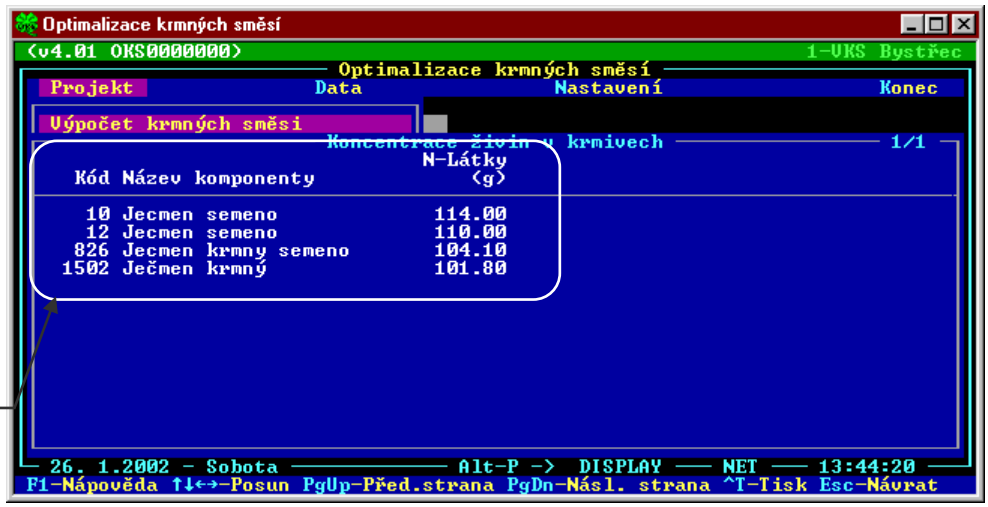
Seznam ukazatelů, z nichž je možné vybrat jeden nebo několik živinových ukazatelů.

POPIS FUNKCÍ:

Ins-Označ V případě, že chcete zobrazit do tabulky více živinových ukazatelů můžete je označit touto klávesou. V takovém případě budou komponenty zobrazeny v pořadí daném pozici komponenty v číselníku komponent.

Enter-Výběr Slouží k potvrzení vybraných živinových ukazatelů nebo v případě, že nebyl klávesou Insert vybrán žádný živinový ukazatel, k výběru položky, na které je nastaven ukazatel.

4. Klávesou ***Enter*** spustíme výpočet porovnání, jehož výsledek se zobrazí v přehledné tabulce.



V tabulce jsou komponenty seřazeny sestupně podle zvoleného kritéria.

POPIS FUNKCÍ:

PgDn-Násled.strana Přechod na následující stranu tabulky.

PgUp-Předešlá strana Přechod na předchozí stranu.

←→-Posun do stran V tabulce jsou viditelné vždy maximálně čtyři živinové ukazatele. V případě, že jsou vybrány více než 4 živinové ukazatele, je nutné použít tyto klávesy pro zobrazení ostatních živinových ukazatelů.

Tabulku živin je možné vytisknout

Ctrl+T-Tisk Vytiskne tabulku na tiskárně.

Porovnání komponent použitých v receptuře

1. Ukazatel musí být v levém okně komponent použitých pro výpočet receptury krmné směsi. Pokud je v okně pravém, použijte funkci ***Tab-Okno*** pro přechod do levého okna.
2. Použitím funkce ***I-Živiny*** se zobrazí menu z něhož vyberte, jestli chcete porovnávat komponenty podle koncentrace nebo ceny živin.
3. Ze zobrazeného seznamu živinových ukazatelů vyberte ukazatel, který bude kritériem porovnání. Opět můžete vybrat více živinových ukazatelů.
4. Klávesou ***Enter*** spustíme výpočet porovnání, jehož výsledek se zobrazí v přehledné tabulce.

Stínové ceny

Do výpočtu krmných směsí byl doplněn výpočet stínových cen. Stínové ceny nám mohou napovědět mnoho o tom, jak hodně by počítanou recepturu krmné směsi ovlivnily cenové změny jednotlivých komponent.

Do výpočtu optimalizace vstupuje každé krmivo s pevně daným živinovým složením a pevně danou cenou. Uživatel si volí normu a rozmezí obsahu složení, ve kterém se musí výsledek pohybovat. Výsledkem je potom vypočtená krmná směs. Do krmné směsi jsou vybrána krmiva, která vyhovují živinovým kritériím normy a jsou relativně nejlevnější. Vlastní výpočet probíhá tak, aby výsledná krmná směs byla co nejlevnější. Tolik na zopakování základních principů výpočtu.

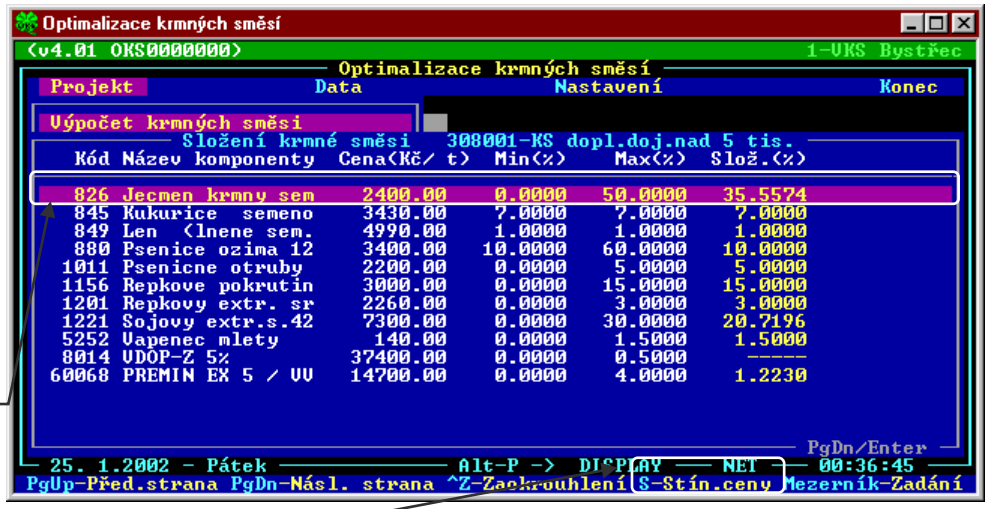
Může se stát, že některá krmiva nebudou do výsledné krmné směsi zahrnuta, nebo budou ve směsi na dolní hranici, kterou zvolil uživatel. U takových krmiv je velmi pravděpodobné, že v případě nižší ceny takové komponenty dojde k jejímu zařazení do výpočtu. Naopak může dojít k situaci, kdy při zvýšení ceny dojde ke snížení obsahu dané komponenty v krmné směsi, případně k jejímu úplnému vyřazení z receptury. Cena komponenty, při které dojde ke změně obsahu této komponenty ve výsledné směsi, se nazývá stínová cena. V jednom výpočtu krmné směsi může mít komponenta několik stínových cen.

Hladiny stínových cen lze zjistit po provedeném výpočtu tak, že uživatel při zobrazení výsledku výpočtu na obrazovce vybere požadované krmivo nastavením ukazatele na toto krmivo a použije funkci ***S-Stínové ceny***.

U komponent zadaných napevno (minimum = maximum) a u komponent, které vstupují do výpočtu s nulovou cenou se stínové ceny nepočítají.

Ukazatel je nutné nastavit na požadovanou komponentu.

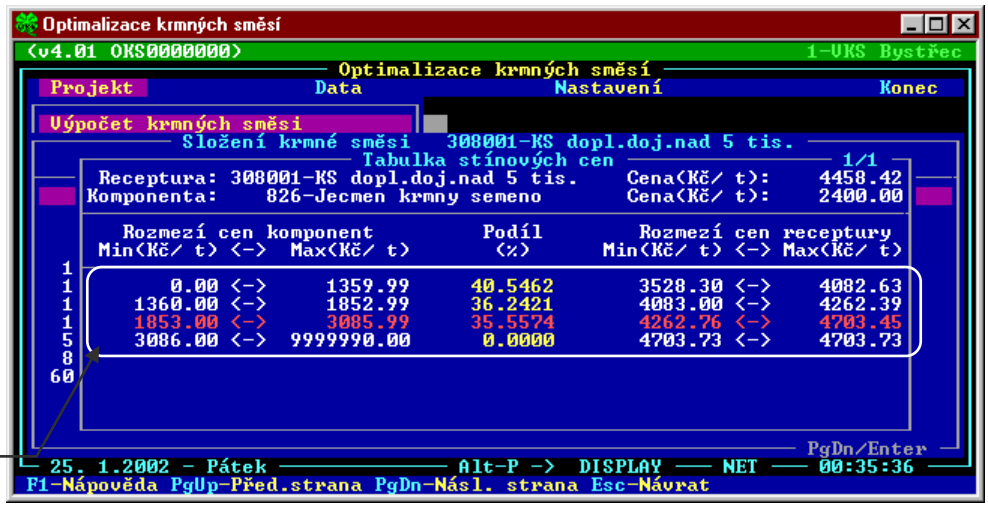
Funkcí ***S-Stínové ceny*** se spouští vlastní výpočet



Uživatel je o průběhu výpočtu informován (průběžně je zobrazován počet nalezených stínových cen). Výpočet je možné přerušit. Po nalezení všech stínových cen nebo po přerušení výpočtu budou v tabulce zobrazeny všechny vypočtené stínové ceny.

Nalezené hladiny stínových cen jsou v tabulce seřazeny vzestupně. Hladina, ve které se nachází aktuální výpočet receptury krmné směsi, je zvýrazněna.

Pokud by v tomto případě překročila cena ječmene částku 3086,-Kč/t, bude tato komponenta z receptury vyřazena



POPIS FUNKCÍ:

PgDn-Násled.strana Přechod na následující stranu (pouze v případě nalezení více než sedmi stínových cen).

PgUp-Předešlá strana Přechod na předchozí stranu (pouze v případě nalezení více než sedmi stínových cen).

Výpočet stínových cen je možné spustit rovněž z menu `Zadání krmiv do výpočtu` a to rovněž funkcí `S-Stínové` ceny.

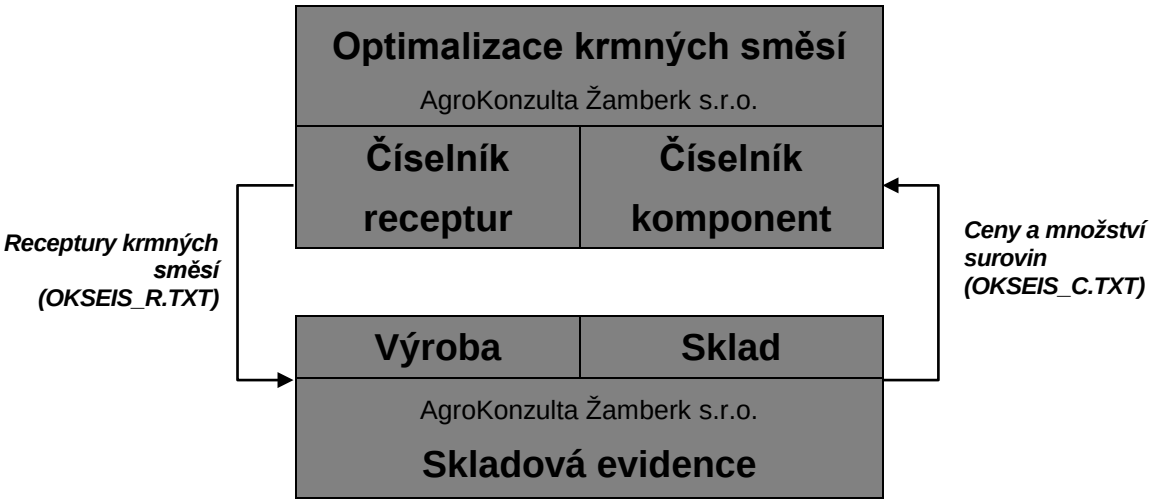
Se stínovými cenami souvisí přepínač, který se nachází v sekci ***`Nastavení / Nastavení - Výpočet směsí`***. Přepínač se jmenuje ***`Přesnost stínových cen na tunu`*** a určuje s jakou přesností budou počítány stínové ceny. Tuto přesnost je možné nastavit v rozmezí haléřů až desetikorun na tunu. Nastavení přesnosti také ovlivňuje délku výpočtu stínových cen. S nižší přesností se rychlost výpočtu zvyšuje a naopak. Na počítačích bez matematického koprocesoru doporučuji nastavit nejnižší přesnost.

Propojení s informačním systémem RYTMUS

Propojení obou systémů je obousměrné

Tento systém je určen především výrobcům krmných směsí a řeší komplexně problematiku vedení agendy podvojného účetnictví v tomto typu podniku včetně navazujících evidencí. Součástí systému je rovněž modul ***`Skladová evidence`*** a ***`Výroba`***. Právě s těmito dvěma moduly spolupracuje program „Optimalizace krmných směsí“. To znamená, že uživatel programu OKS vytváří receptury krmných směsí, provádí bilancování zásob a vše co souvisí s návrhy receptur krmných směsí. K tomu může čerpat z modulu ***`Skladová evidence`*** systému RYTMUS ceny surovin a aktuální množství surovin na skladě. Vytvořené receptury krmných směsí je potom možné přenést do modulu ***`Výroba`*** systému RYTMUS, kde slouží jako podklad pro vlastní výrobu (odepisování surovin ze skladu a zápis výroby na sklad). Toto propojení je zobrazeno v níže uvedeném schématu:

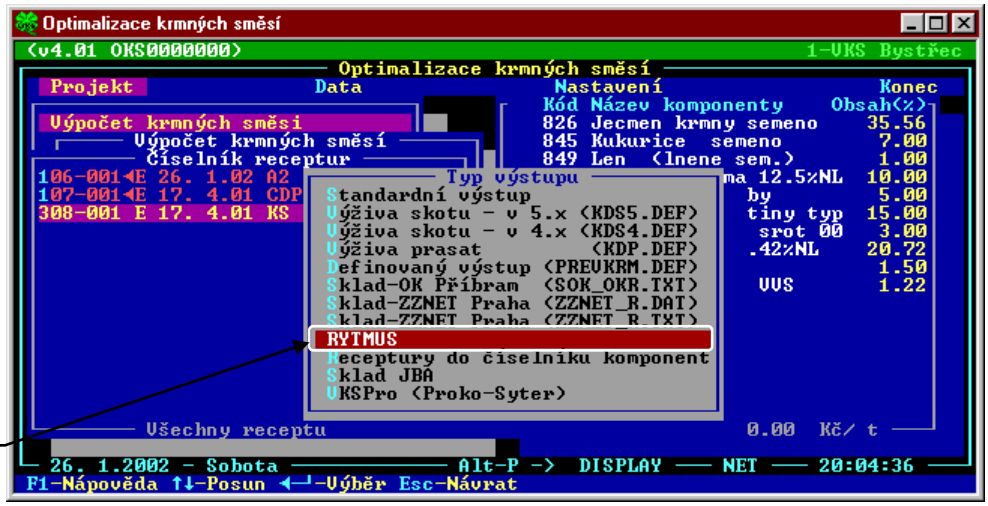
Propojení programu OKS s informačním systémem RYTMUS.



Výstup receptur do souboru OKSEIS_R.TXT

Postup při exportu receptur

1. Vyberte a označte receptury krmných směsí v archivu receptur pomocí funkcí ***Insert-Označ / + / -***.
2. Pomocí funkce ***S-Save*** vyvolejte v části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Čtení receptury z archivu*** nabídku ***Typ výstupu***. Z této nabídky vyberte položku ***RYTMUS***.



Pomocí funkce ***S-Save*** se vyvolá menu, z něhož se vybere následující položka.

3. Do formuláře ***Cesta*** zadejte disk a cestu, kam se mají převáděné receptury uložit.
4. Po zadání cesty dojde k uložení vybraných receptur do výše uvedeného souboru. Tento soubor musí uživatel zpracovat v rámci informačního systému RYTMUS.

Kontroly prováděné při převodu receptur do souboru OKSEIS_R.TXT.

- V hlavičce receptury musí být vyplněno označení SKP (číslo receptury).
- Komponenty použité v převáděné receptuře musí existovat v číselníku komponent.
- Komponenty použité v převáděné receptuře musí mít vyplněnou položku SKP.
- Součet obsahů jednotlivých komponent v receptuře musí být 100%. Nelze převádět rozpracované receptury krmných směsí a krmné dávky.

V případě, že některá převáděná receptura neodpovídá těmto kritériím, není převedena. Uživatel je o tom informován chybovým hlášením, ve kterém je uveden popis chyby.

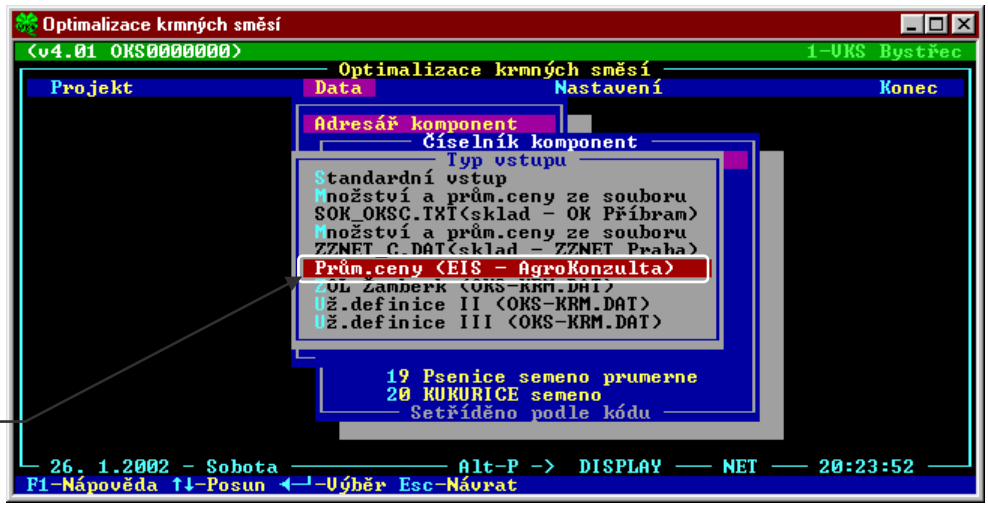
Vstup množství a cen ze souboru OKSEIS_C.TXT

Slouží ke vstupu průměrných cen (realizační cena), aktuálních a množství ze ***Skladové evidence*** informačního systému RYTMUS do číselníku komponent programu „Optimalizace krmných směsí“

Postup při importu dat ze souboru OKSEIS_C.TXT

1. Ze skladové evidence informačního systému RYTMUS uložte ceny a množství do souboru OKSEIS_C.TXT (viz popis informačního systému RYTMUS).
2. Pomocí funkce ***L-Load*** v části ***Data/ Adresář komponent*** vyvolejte nabídku ***Typ vstupu***. Z této nabídky vyberte položku ***Prům.ceny (EIS-AgroKonzulta)***.

Pomocí funkce ***L-Load*** se vyvolá menu, z něhož se vybere zde označená položka.



3. Do formuláře ***Cesta*** zadejte disk a cestu, kde se nachází soubor OKSEIS_C.TXT.
4. Po zadání cesty dojde k načtení průměrných cen a množství. Cena aktualizovaná ze skladu se vkládá do realizační ceny a slouží jako podklad pro optimalizaci a kalkulaci ceny. Aktuální množství přenesené ze skladu slouží jako pomocný ukazatel při bilancování zásob.

Kontroly prováděné při čtení souboru OKSEIS_C.TXT

V číselníku komponent programu ***Optimalizace krmných směsí*** musí zadané komponenty existovat.

Propojeni s informačním systémem SYS21 od firmy JBA

Propojení obou systémů je obousměrné

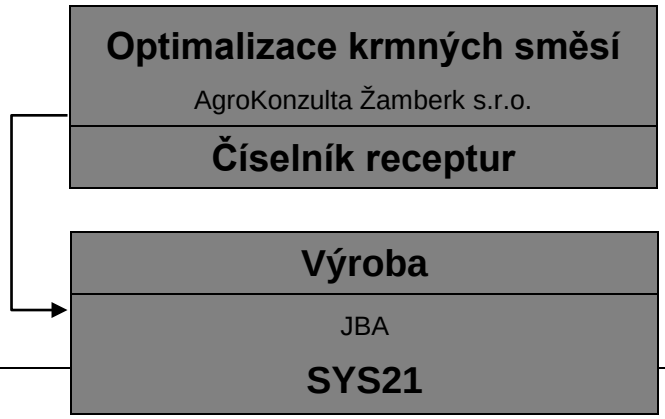
Umožňuje propojit program Optimalizace krmných směsí se Skladovou evidencí informačního systému SYS21 od firmy JBA.

Propojení se týká části Výpočet krmných směsí programu Optimalizace krmných směsí. Vytvořené receptury krmných směsí je možné přenést do systému SYS21 od JBA, kde slouží jako podklad pro výrobu (odepisování surovin ze skladu a zápis výroby na sklad).

Propojení programu OKS s informačním systémem SYS21.

Vlastní propojení je zobrazeno v níže uvedeném schématu:

Receptury krmných směsí (???ZAREC.TXT, ???COREC.TXT)

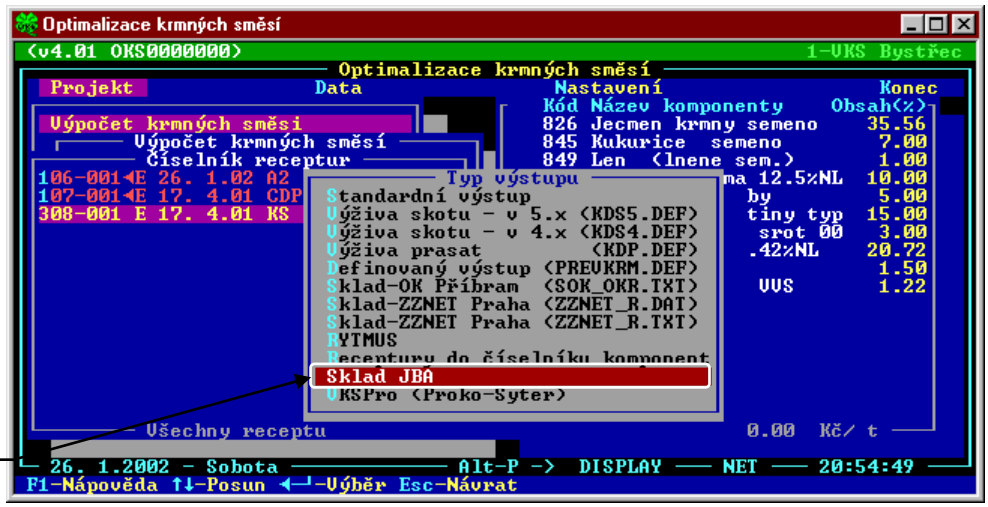


Výstup receptur do souborů ???ZAREC.TXT a ???COREC.TXT

Receptury se exportují do souborů ???ZAREC.TXT a ???KOREC.TXT. Počátek názvu souboru je nahrazen číselným kódem firmy, který je možné zadat do formuláře v části ***Nastavení/Základní nastavení/ Uživatel***.

Postup při exportu receptur

1. Vyberte a označte receptury krmných směsí v archivu receptur pomocí funkcí ***Insert-Označ / + / -***.
2. Pomocí funkce ***S-Save*** vyvolejte v části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Čtení receptury z archivu*** nabídku ***Typ výstupu***. Z této nabídky vyberte položku ***Sklad JBA***.



Pomocí funkce ***S-Save*** se vyvolá menu, z něhož se vybere zde označená položka.

3. Do formuláře ***Cesta*** zadejte disk a cestu, kam se mají převáděné receptury uložit.
4. Po zadání cesty dojde k uložení vybraných receptur do výše uvedeného souboru. Tento soubor musí uživatel zpracovat v informačním systému SYS21.

Kontroly prováděné při převodu receptur do souborů ???ZAREC.TXT a ???COREC.TXT.

- Vlastní číslo receptury v programu Optimalizace krmných směsí se skládá ze dvou částí, a to z třímístného čísla normy a vlastního třímístného čísla receptury. SYS21 je schopen převzít 5-ti místné číslo receptury. Z tohoto důvodu je varianta

receptury redukována na dvě místa. Další omezení je, že vlastní číslo varianty receptury musí být menší nebo rovno 35.

Příklad: Číslo výpočtu receptury v OKS 305011.

Toto číslo se skládá z třímístného čísla normy 305 a varianty 011. Do systému SYS21 je výpočet receptury převeden jako pěti-místný. Číslo varianty 011 je z třímístného zredukováno na dvoumístné. Číslo výpočtu receptury v SYS21 bude 30511.

- Součet obsahu komponent musí být 100% (receptura musí být vypočtena).
- Receptura musí být zaokrouhlena maximálně na tři desetinná místa.

V případě, že některá převáděná receptura neodpovídá těmto kritériím, není převedena. Uživatel je o tom informován chybovým hlášením, ve kterém je uveden popis chyby.

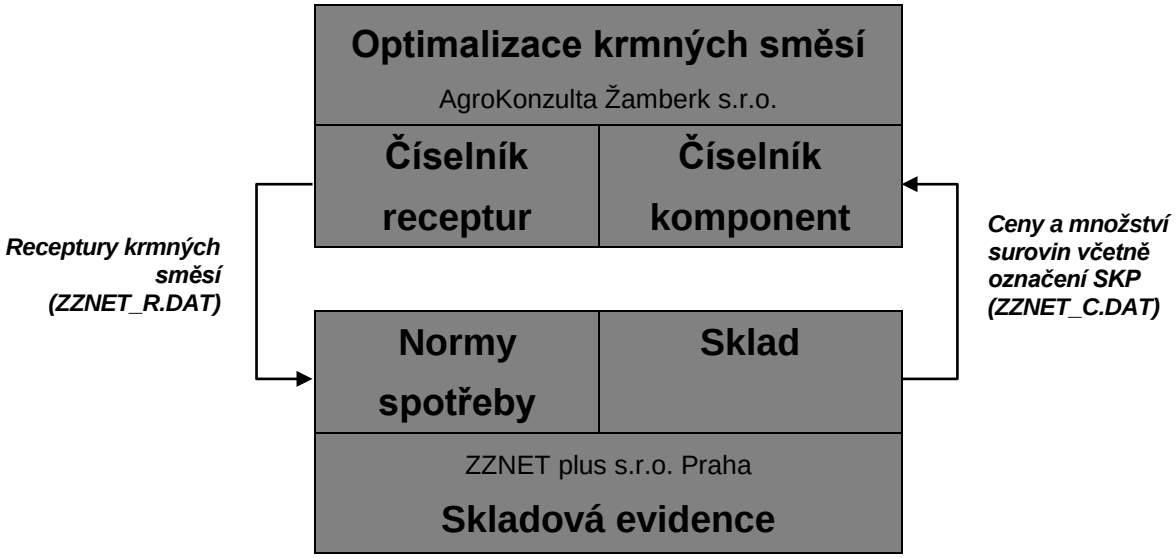
Propojeni se skladovou evidencí ZZNET plus

Umožňuje propojit program Optimalizace krmných směsí se Skladovou evidencí firmy ZZNET plus s.r.o. Praha.

Propojení obou systémů je obousměrné

Propojení se týká části ***Výpočet krmných směsí*** programu Optimalizace krmných směsí. To znamená, že uživatel programu OKS vytváří receptury krmných směsí, provádí bilancování zásob a vše co souvisí s návrhy receptur krmných směsí. K tomu může čerpat ze systému "Skladová evidence-ZZNET plus s.r.o." aktuální ceny, množství a označení SKP surovin. Vytvořené receptury krmných směsí je potom možné přenést do systému "ZZNET plus s.r.o.", kde slouží jako podklad pro výrobu (odepisování surovin ze skladu a zápis výroby na sklad).

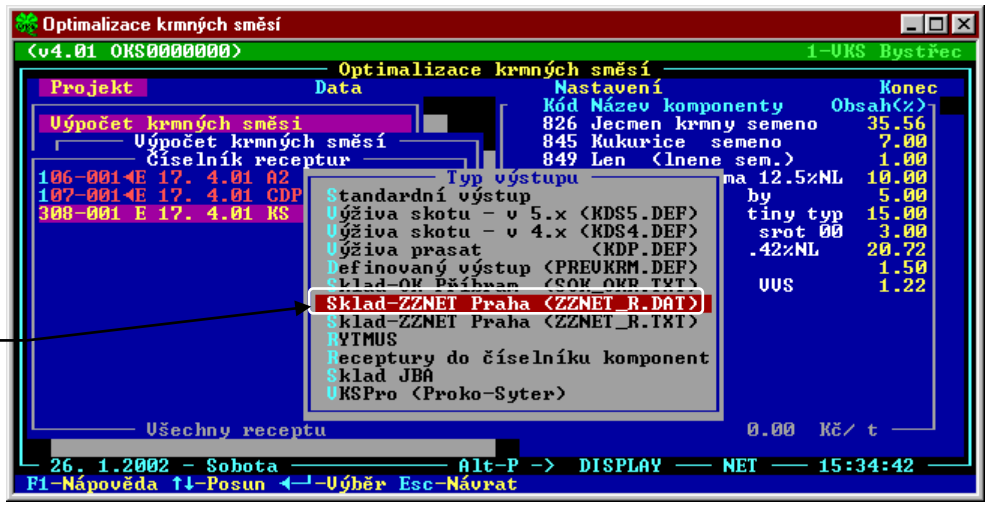
Vlastní propojení je zobrazeno v níže uvedeném schématu:



Výstup receptur do souboru ZZNET_R.DAT

Postup při exportu receptur

1. Vyberte a označte receptury krmných směsí v archivu receptur pomocí funkcí ***Insert-Označ / + / -***.
2. Pomocí funkce ***S-Save*** vyvolejte v části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Čtení receptury z archivu*** nabídku ***Typ výstupu***. Z této nabídky vyberte položku ***Sklad ZZNET Praha (ZZNET_R.DAT)***.



Pomocí funkce ***S-Save*** se vyvolá menu, z něhož se vybere zde označená položka.

3. Do formuláře ***Cesta*** zadejte disk a cestu, kam se mají převáděné receptury uložit.
4. Po zadání cesty dojde k uložení vybraných receptur do výše uvedeného souboru. Tento soubor musí uživatel zpracovat

ve skladové evidenci ZZNET plus s.r.o. (viz popis skladové evidence ZZNET plus s.r.o. Praha).

Kontroly prováděné při převodu receptur do souboru ZZNET_R.DAT.

- V hlavičce receptury musí být vyplněno označení SKP (číslo receptury).
- Komponenty použité v převáděné receptuře musí existovat v číselníku komponent.
- Komponenty použité v převáděné receptuře musí mít vyplněnou položku SKP.
- Součet obsahů jednotlivých komponent v receptuře musí být 100%. Nelze převádět rozpracované receptury krmných směsí a krmné dávky.
- Vypočtené obsahy jednotlivých komponent musí být maximálně s přesností na dvě desetinná místa.
- Směs může obsahovat maximálně 19 komponent.
- Ostatní kalkulační položky musí být nulové.

V případě, že některá převáděná receptura neodpovídá těmto kritériím, není převedena. Uživatel je o tom informován chybovým hlášením, ve kterém je uveden popis chyby.

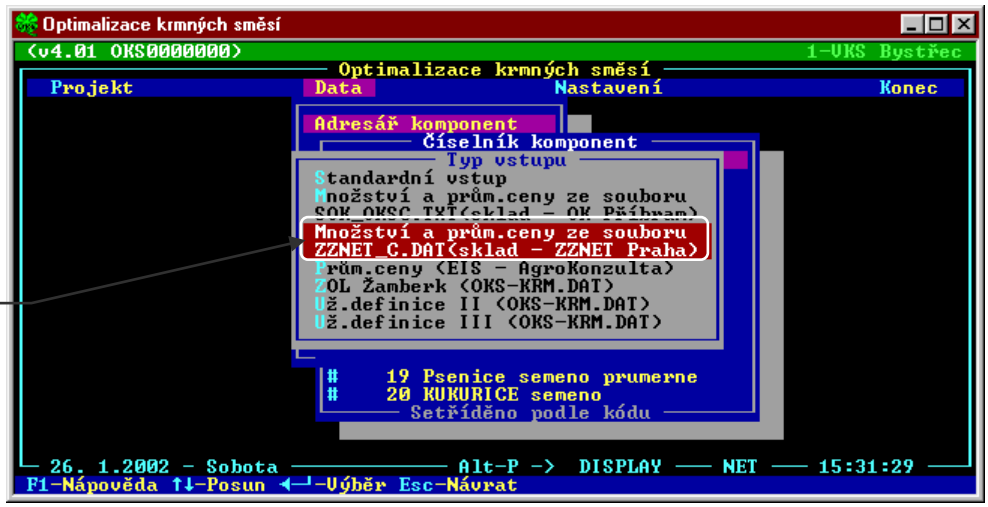
Vstup množství, cen a SKP ze souboru ZZNET_C.DAT

Slouží ke vstupu průměrných cen (realizační cena), aktuálních množství a označení SKP ze ***Skladové evidence ZZNET plus s.r.o.Praha*** do číselníku komponent programu ***Optimalizace krmných směsí***.

Postup při importu dat ze souboru ZZNET_C.DAT

1. Ze skladové evidence ZZNET plus s.r.o. uložte ceny, množství a SKP do souboru ZZNET_C.DAT (viz popis skladové evidence ZZNET plus s.r.o. Praha).
2. Pomocí funkce ***L-Load*** vyvolejte v části ***Data/ Adresář komponen***t nabídku ***Typ vstupu***. Z této nabídky vyberte položku ***Množství a průměrné ceny ze souboru ZZNET_C.DAT (Sklad ZZNET Praha)***.

Pomocí funkce ***L-Load*** se vyvolá menu, z něhož se vybere tato položka.



3. Do formuláře ***Cesta*** zadejte disk a cestu, kde se nachází soubor ZZNET_C.DAT.
4. Po zadání cesty dojde k načtení průměrných cen, množství a SKP. Cena aktualizovaná ze skladu se vkládá do realizační ceny a slouží jako podklad pro optimalizaci a kalkulaci ceny. Aktuální množství přenesené ze skladu slouží jako pomocný ukazatel při bilancování zásob. Poslední přenášenou položkou je SKP, které může mít maximálně 15 znaků. Tato položka vždy přepíše položku SKP komponenty. Pokud není prázdná a je menší než 15 znaků, je na 15 znaků doplněna znakem '0'.

Kontroly prováděné při čtení souboru ZZNET_C.DAT

V číselníku komponent programu ***Optimalizace krmných směsí*** musí zadané komponenty existovat.

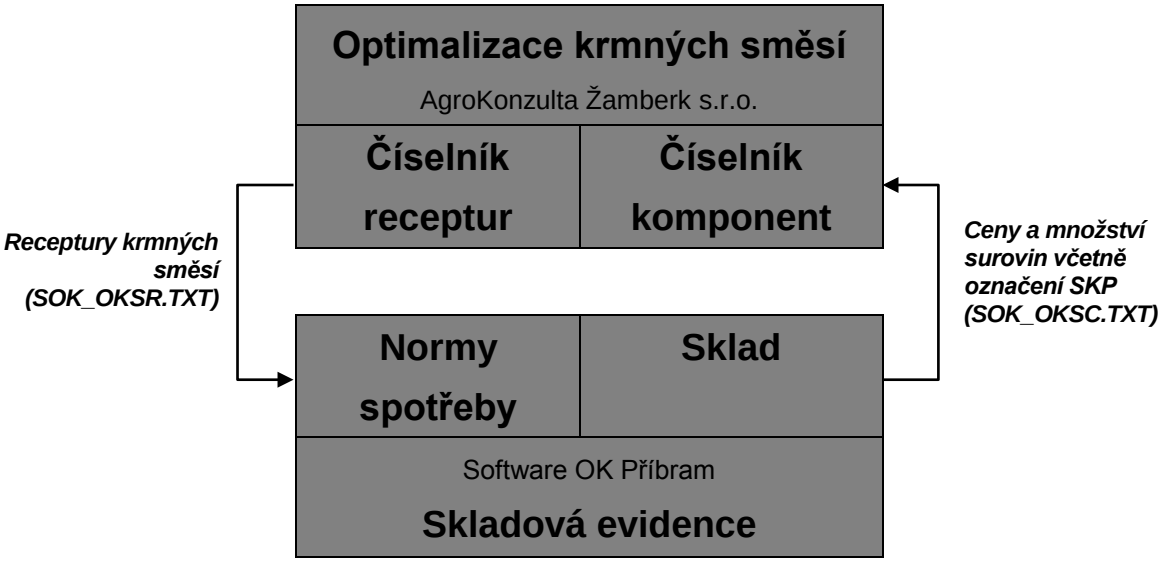
Propojeni se skladovou evidencí Software OK Příbram

Spolupracujeme také s firmou Software OK Příbram. Tato společnost vyvíjí systémy pro zpracování ekonomické agendy podniku a tyto systémy nabízí prostřednictvím svých dealerů po celém území České republiky.

Propojení obou systémů je obousměrné

Propojení se týká pouze části ***Výpočet krmných směsí*** programu Optimalizace krmných směsí. To znamená, že uživatel programu OKS vytváří receptury krmných směsí, provádí bilancování zásob a vše co souvisí s návrhy receptur krmných směsí. K tomu může čerpat ze systému Skladová evidence-Software OK Příbram ceny surovin a aktuální množství surovin na skladě. Vytvořené receptury krmných směsí je potom možné přenést do systému Skladová evidence-Software OK Příbram, kde slouží jako podklad pro výrobu (odepisování

surovin ze skladu a zápis výroby na sklad. Vlastní propojení je zobrazeno v níže uvedeném schématu:

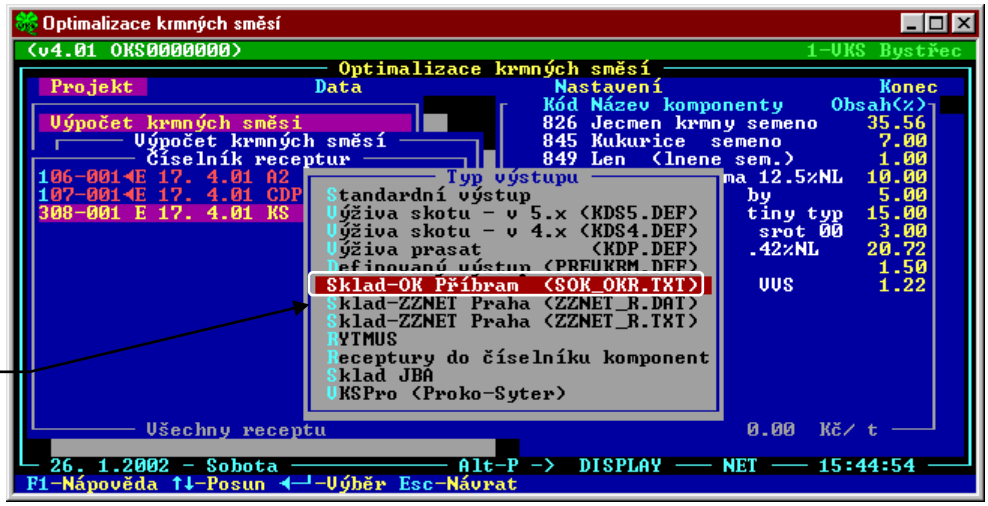


Výstup receptur do souboru SOK_OKSR.TXT

Postup při exportu receptur

1. Vyberte a označte receptury krmných směsí v archivu receptur pomocí funkcí ***Insert-Označ / + / -***.
2. Pomocí funkce ***S-Save*** vyvolejte v části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Čtení receptury z archivu*** nabídku ***Typ výstupu***. Z této nabídky vyberte položku ***Sklad OK Příbram (SOK_OKSR.TXT)***.

Pomocí funkce ***S-Save*** se vyvolá menu, z něhož se vybere tato položka.



3. Do formuláře ***Cesta*** zadejte disk a cestu, kam se mají převáděné receptury uložit.

4. Po zadání cesty dojde k uložení vybraných receptur do výše uvedeného souboru. Tento soubor musí uživatel zpracovat ve skladové evidenci Software OK Příbram (viz popis skladové evidence Software OK Příbram).

Kontroly prováděné při převodu receptur do souboru SOK_OKSR.TXT.

- V hlavičce receptury musí být vyplněno označení SKP (číslo receptury).
- Komponenty použité v převáděné receptuře musí existovat v číselníku komponent.
- Komponenty použité v převáděné receptuře musí mít vyplněnou položku SKP.
- Součet obsahů jednotlivých komponent v receptuře musí být 100%. Nelze převádět rozpracované receptury krmných směsí a krmné dávky.

V případě, že některá převáděná receptura neodpovídá těmto kritériím, není převedena. Uživatel je o tom informován chybovým hlášením, ve kterém je uveden popis chyby.

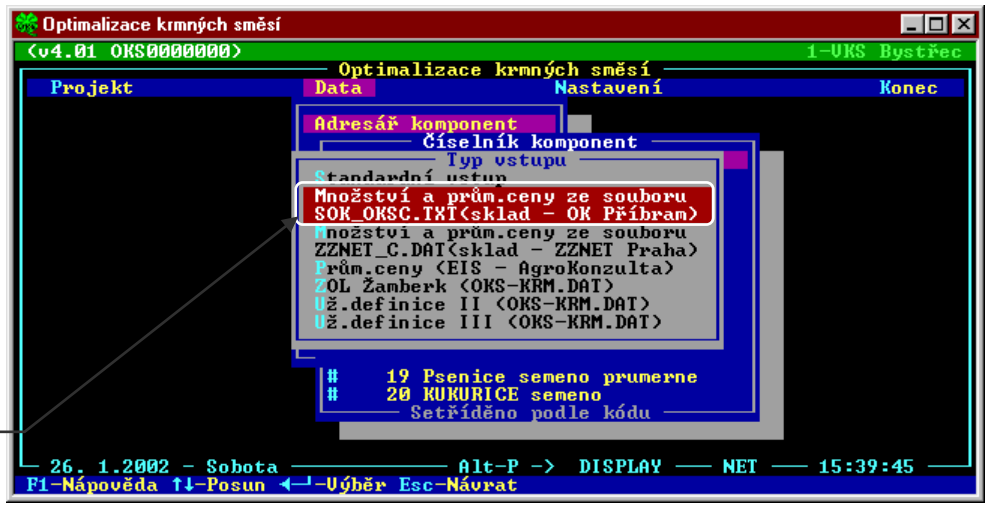
Vstup množství, cen a SKP ze souboru SOK_OKSC.TXT

Slouží ke vstupu průměrných cen (realizační cena), aktuálních množství a označení SKP ze ***Skladové evidence Software OK Příbram*** do číselníku komponent programu ***Optimalizace krmných směsí***.

Postup při importu dat ze souboru SOK_OKSC.TXT

1. Ze skladové evidence Software OK Příbram uložte ceny, množství a SKP do souboru SOK_OKSC.TXT (viz popis skladové evidence Software OK Příbram).
2. Pomocí funkce ***L-Load*** vyvolejte v části ***Data/ Adresář komponent*** nabídku ***Typ vstupu***. Z této nabídky vyberte položku ***Množství a průměrné ceny ze souboru SOK_OKSC.TXT (Sklad OK Příbram)***.

Pomocí funkce ***L-Load*** se vyvolá menu, z něhož se vybere předposlední položka.



3. Do formuláře ***Cesta*** zadejte disk a cestu, kde se nachází soubor SOK_OKSC.TXT.
4. Po zadání cesty dojde k načtení průměrných cen, množství a SKP. Cena aktualizovaná ze skladu se vkládá do realizační ceny a slouží jako podklad pro optimalizaci a kalkulaci ceny. Aktuální množství přenesené ze skladu slouží jako pomocný ukazatel při bilancování zásob. Poslední přenášenou položkou je SKP, které může být vyplněno od 0 až do 15 položky. Tato položka vždy přepíše položku SKP komponenty. Pokud není prázdná a je menší než 15 znaků, je na 15 znaků doplněna znakem '0'.

Kontroly prováděné při čtení souboru SOK_OKSC.TXT

V číselníku komponent programu ***Optimalizace krmných směsí*** musí zadané komponenty existovat.

Kapitola

6

Sumarizace potřeby surovin

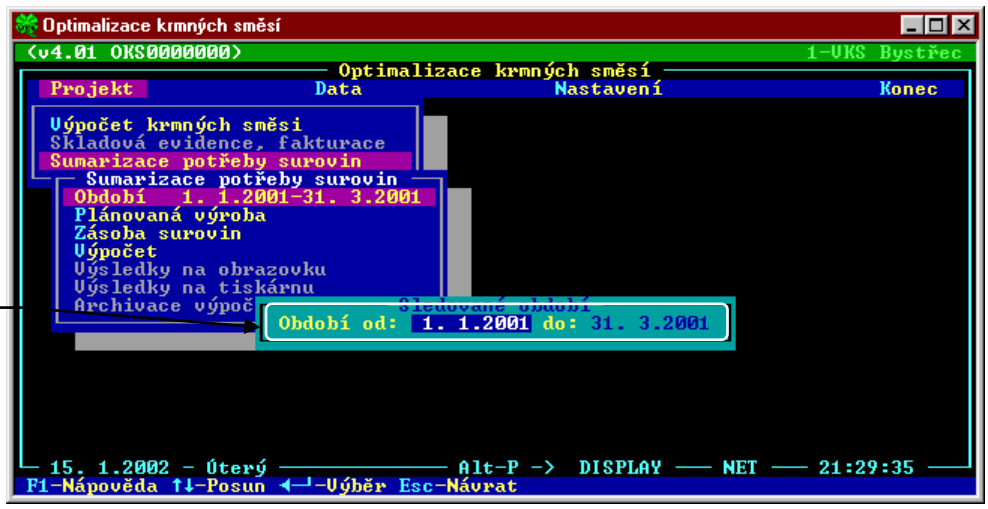
Umožňuje provádět bilancování zásob na základě plánované výroby, a to až pro šest výroben souběžně včetně jejich sumarizace.

Jde o zjednodušenou verzi bilance, která je detailně zpracována ve skladové evidenci v sekci ***Zakázky***. Na základě zadání plánované výroby krmných směsí a zásoby surovin dojde k výpočtu potřeby surovin na zadanou výrobu a porovnání se zásobou surovin. Vyráběné množství se přiřazuje příslušné receptuře krmné směsí v archivu receptur. Zásoba surovin se přiřazuje příslušné komponentě.

Období

Do formuláře ***období*** se zadává období, pro které se provádí výpočet. Toto období nemá vliv na výpočet, tiskne se na výstupní sestavě.

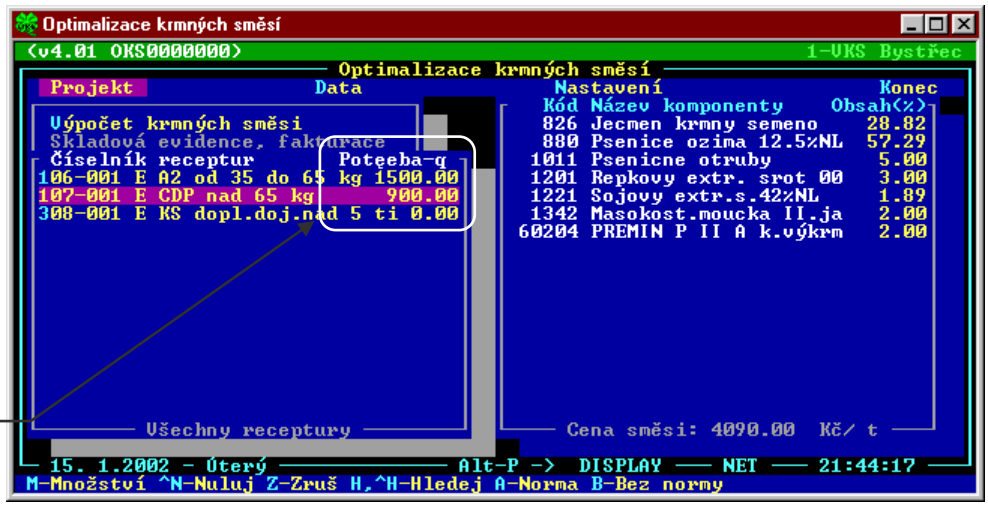
Období je formální parametr, který se tiskne na výstupních sestavách.



Plánovaná výroba

Přes tuto položku nabídky ***Sumarizace potřeby surovin*** se zadává plánovaná výroba jednotlivých receptur krmných směsí. Tato obrazovka je téměř shodná s archivem receptur.

V tomto sloupci je zobrazena aktuální plánovaná výroba příslušné receptury krmné směsi v rámci aktivní výrobny. Pokud není nastavena aktivní výrobna, je v tomto sloupci zobrazena plánovaná výroba receptury na první výrobně.

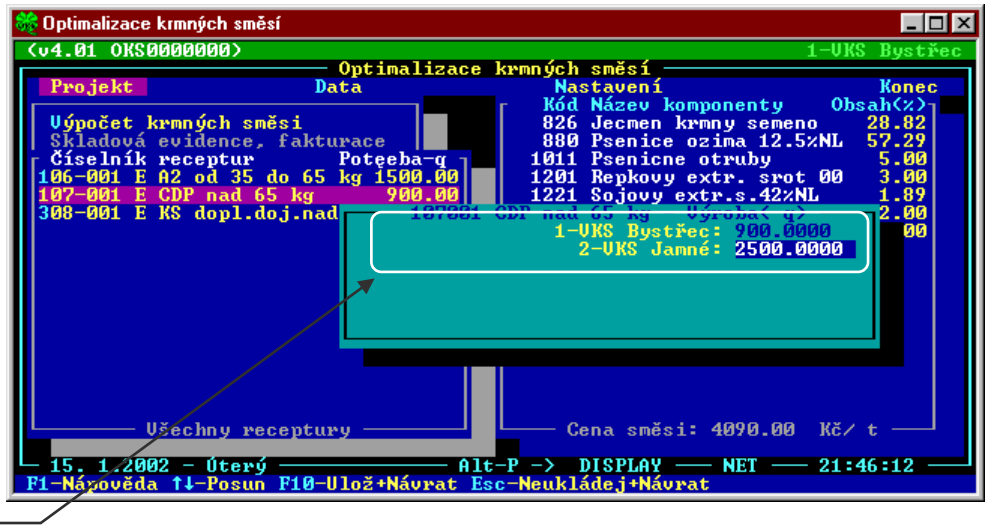


POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+N-Nului Umožňuje vynulovat zadanou plánovanou výrobu u označených receptur krmných směsí.

M-Množství Umožňuje zadat plánovanou výrobu receptury krmné směsi.

Množství plánované výroby se zadává v jednotkách nastavených v sekci Nastavení / Základní nastavení / Jednotky.



Do tohoto formuláře, který se volá funkcí ***M-Množství***, se zadává plánovaná výroba na jednotlivých výrobnách..

POPIS FUNKCÍ:

F10-Ulož+Návrat

Esc-Neukládej+Návrat

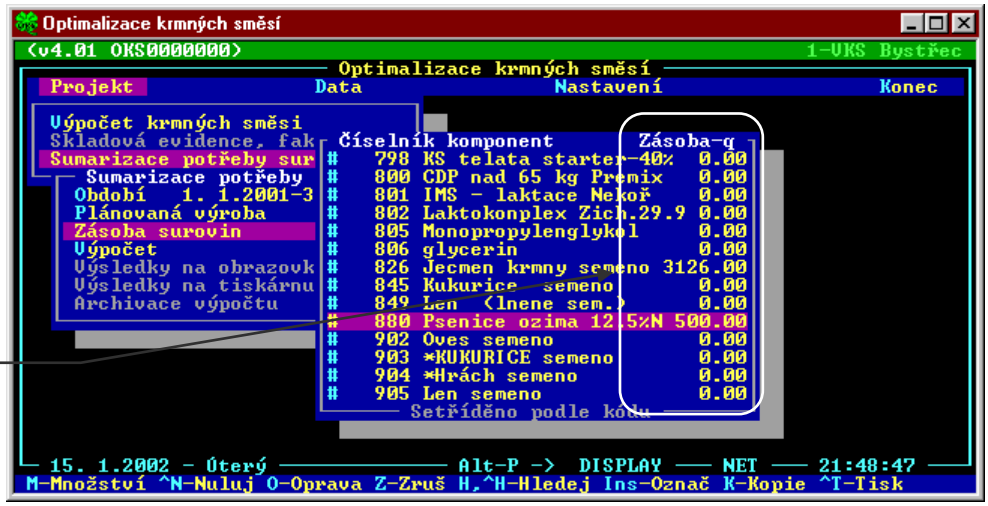
Uložení obsahu formuláře a návrat do předešlé nabídky.

Návrat do předešlé nabídky bez uložení obsahu formuláře

Zásoba surovin

Přes tuto položku nabídky ***Sumarizace potřeby surovin*** se zadává aktuální stav skladu jednotlivých surovin. Tato obrazovka je téměř shodná s číselníkem komponent.

V tomto sloupci je zobrazen aktuální stav skladu příslušné komponenty v rámci aktivní výrobny. Pokud není nastavena aktivní výrobna, je v tomto sloupci zobrazen aktuální stav skladu první výrobny.



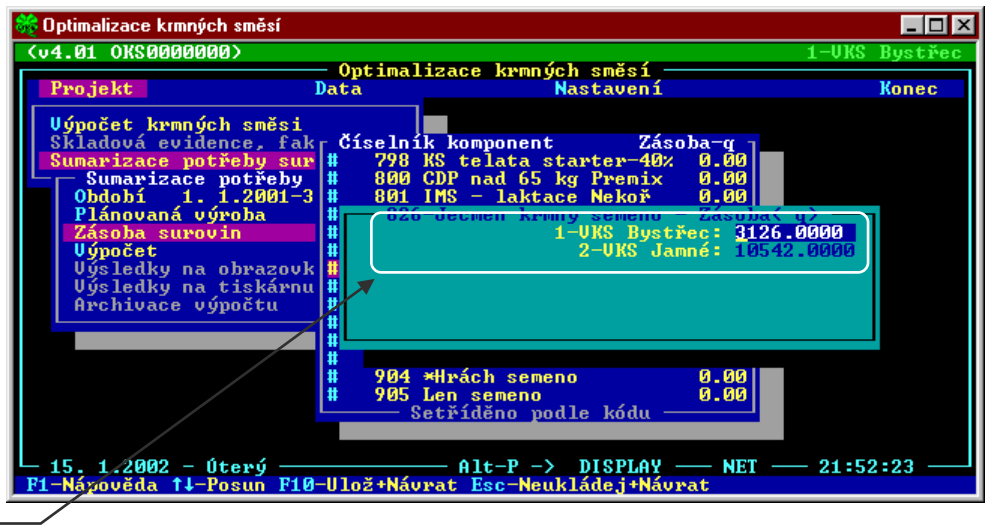
POPIS FUNKCÍ:

Ctrl+N-Nuluj Umožňuje vynulovat aktuální stav skladu u označených komponent.

M-Množství Umožňuje zadat aktuální stav skladu u vybrané komponenty.

Množství surovin na skladu se zadává v jednotkách nastavených v sekci Nastavení / Základní nastavení / jednotky.

Do tohoto formuláře, který se volá funkcí ***M-Množství***, se zadává aktuální stav skladu na jednotlivých výrobnách..



POPIS FUNKCÍ:

F10-Ulož+Návrat Uložení obsahu formuláře a návrat do předešlé nabídky.

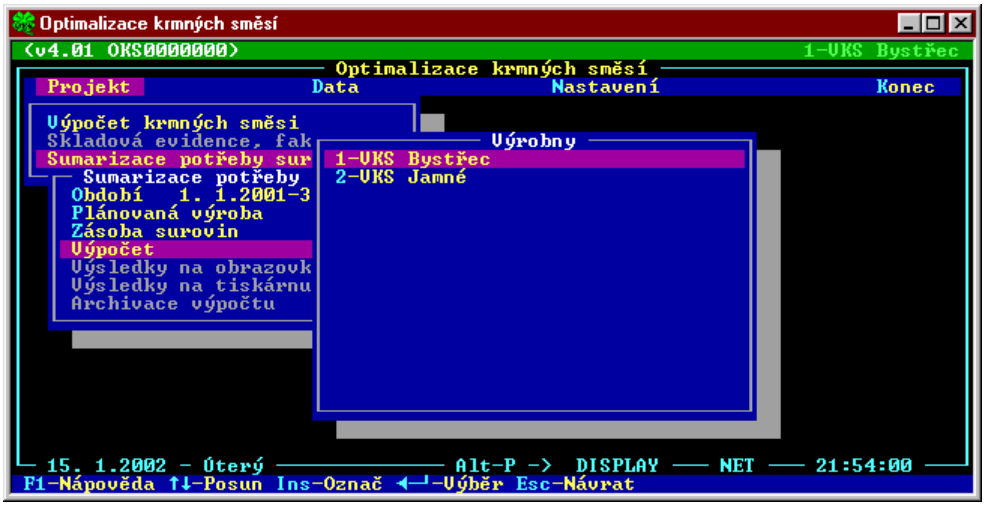
Esc-Neukládej+Návrat Návrat do předešlé nabídky bez uložení obsahu formuláře.

Výpočet sumarizace

Ihned po výběru položky ***Výpočet*** z nabídky ***Sumarizace potřeby surovin*** se zobrazí podnabídka ***Výrobny***. V rámci této podnabídky budou zobrazeny všechny sklady, které mají položku ***Kapacita míchačky*** nenulovou. (Tímto způsobem je možné pracovat v rámci sumarizace až s osmi výrobnami)

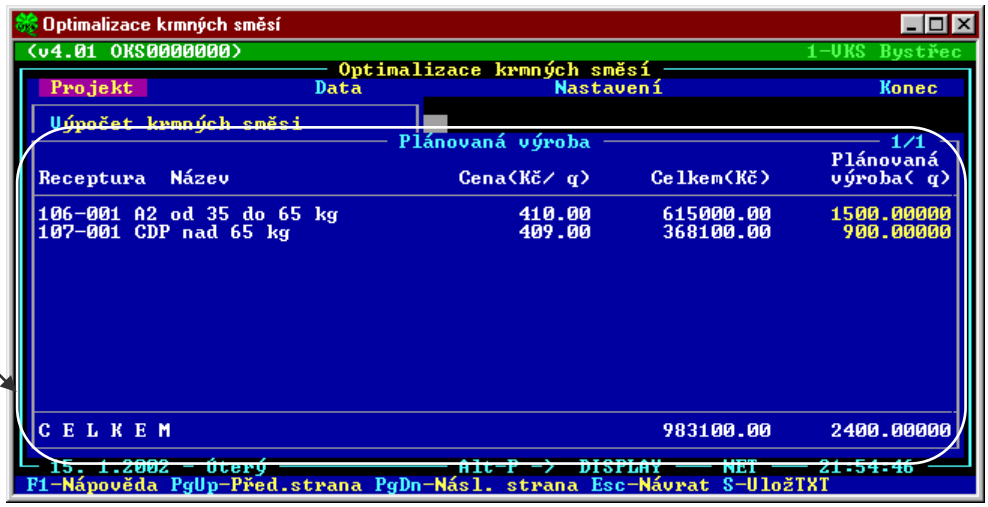
V rámci tohoto menu má uživatel dvě možnosti:

1. Vybrat jednu z výroben. V tom případě se provede sumarizace potřeby surovin pouze za vybranou výrobnu.
2. Pomocí funkce ***Insert-Označ*** vybrat několik výroben. V tomto případě se provede Sumarizace potřeby surovin za všechny označené výrobny.



Pokud je zadání v pořádku a výpočet proběhne bez problémů, zobrazí se výsledkové okno ***Plánovaná výroba***.

V tomto okně je zobrazena plánovaná výroba jednotlivých receptur krmných směsí včetně celkové ceny a ceny za jednotku.



POPIS FUNKCÍ:

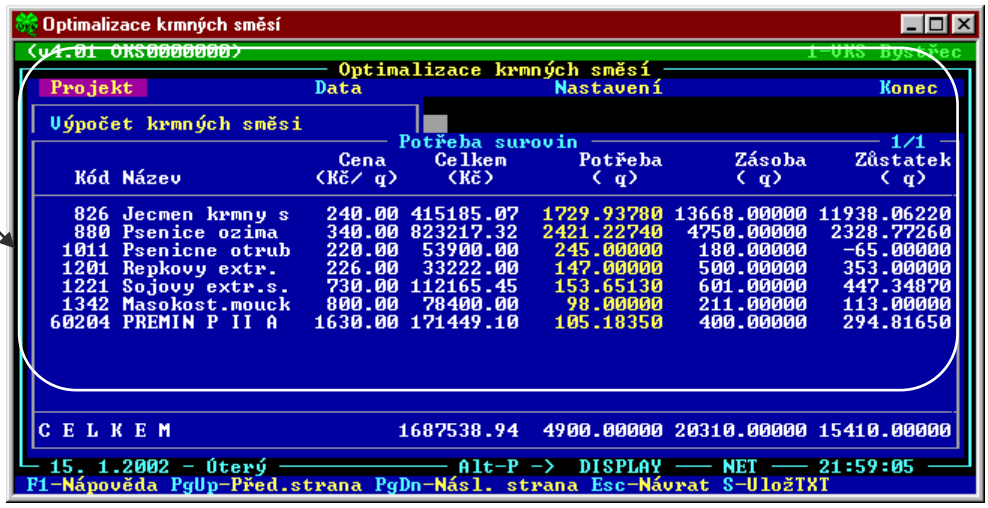
PgDn-Násled.strana Přechod na následující stranu tabulky.

PgUp-Předešlá strana Přechod na předchozí stranu.

S-UložTXT Uloží výsledek sumarizace do textového souboru OKS-SUM.DAT pro další zpracování. Umožňuje převzít výsledek výpočtu do jiného programu (Například do EXCELu).

V dalším okně s názvem ***Potřeba surovin*** jsou zobrazeny jednotlivé suroviny použité pro výroby požadovaných receptur krmných směsí.

Spotřeba surovin (třetí sloupec zprava) vychází z plánované výroby. V předposledním sloupci je zobrazen stav surovin na skladu. V posledním sloupci je formou zůstatku skladu zobrazeno porovnání potřeby surovin vůči stavu skladu.



POPIS FUNKCÍ:

PgDn-Násled.strana Přechod na následující stranu tabulky

PgUp-Před.strana Přechod na předchozí stranu tabulky

S-UložTXT Ulož výsledek sumarizace do textového souboru OKS-SUM.DAT pro

další zpracování. Umožňuje převzít výsledek výpočtu do jiného programu (Například do EXCELu).

Zobrazení a tisk výsledků

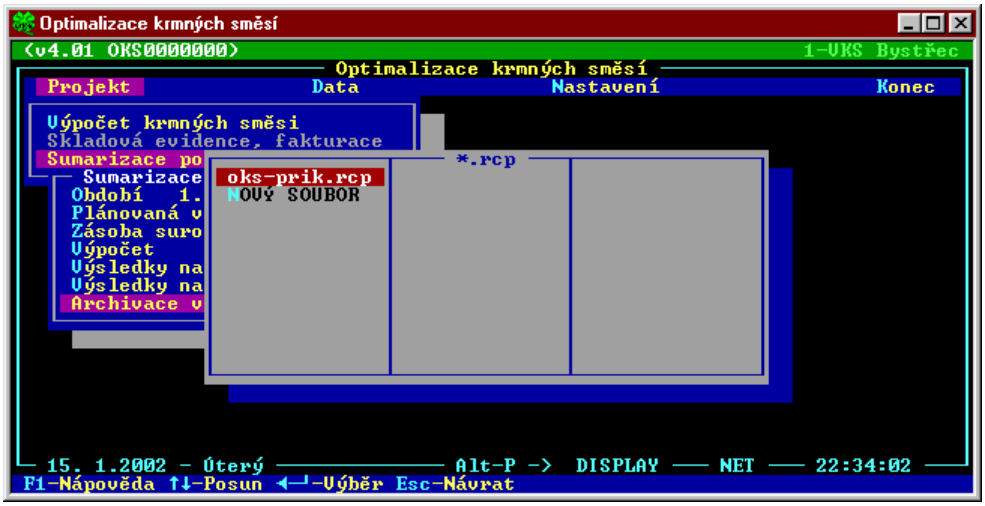
Výpočet Sumarizace potřeby surovin je možné zobrazit pomocí volby ***Výsledky na obrazovku***.

Volbou ***Výsledky na tiskárnu*** se sumarizace vytiskne na tiskárně.

Archivace výpočtu

Po výběru volby ***Archivace výpočtu*** se zobrazí menu, ve kterém je možné vybrat soubor, do něhož se má sumarizace uložit.

Vylepšení funkce Archivace výpočtu sumarizace potřeby surovin



Sumarizaci je možné uložit do některého s existujících souborů nebo uložit do nového souboru položkou ***Nový soubor***.

Receptury krmných směsí, u kterých je zadána plánovaná výroba, a komponenty použité v sumarizaci se uloží do číselníku receptur OKS*.RCP a do číselníku komponent OKS*.KRM.

V části ***Nastavení/ Číselníky*** je možné archivovanou sumarizaci vyvolat.

Kapitola

7

Praktické příklady, změny od verze 3.V

V této kapitole jsou na příkladech vysvětleny nejdůležitější postupy při práci s programem. Tato kapitola by měla pomoci začínajícím uživatelům k rychlému zvládnutí tohoto programu.

Praktické příklady

Každý příklad je rozložen do jednotlivých bodů, které jsou popsány a číselně označeny. K některým příkladům jsou pro lepší orientaci doplněny obrázky.

Vložení nové komponenty do číselníku

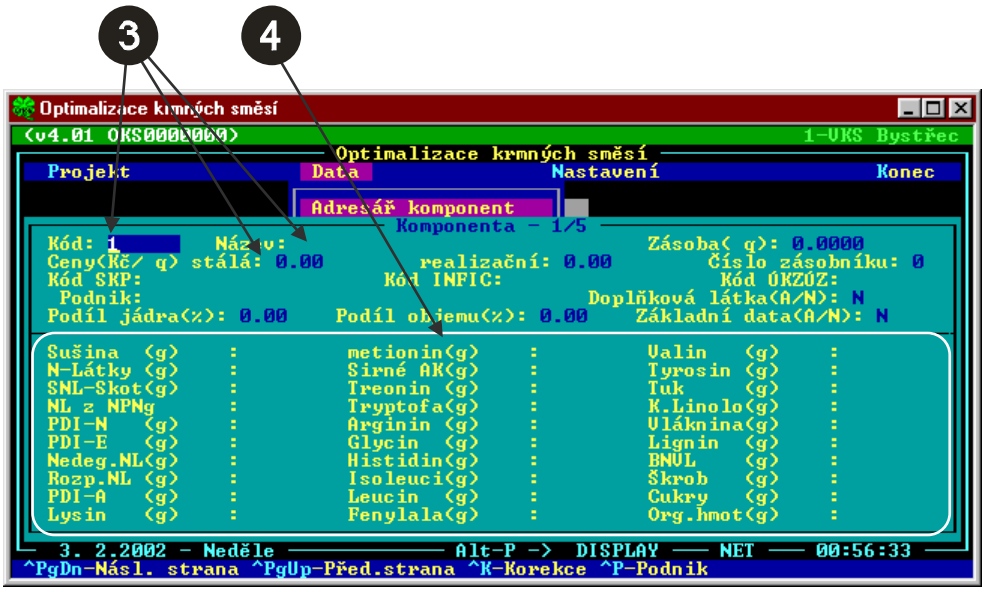
1 Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

2 Pomocí funkce ***N-Nová položka*** vyvolejte editační formulář pro zadání nové komponenty.

3 Nejdříve vyplňte v první části editačního formuláře všechny potřebné identifikační údaje o nové komponentě. Mezi ně patří ***Kód***, ***Název*** a ***Stálá cena***. Vyplnění ostatních údajů není z hlediska výpočtu receptur krmných směsí důležité. Vyplnění ostatních položek první části formuláře záleží na uživateli a na dalších okolnostech používání programu.

4 V druhé části formuláře se nachází vlastní živinové složení komponenty. V horní části rámu formuláře je zobrazeno z kolika podstránek se skládá formulář živinového rozboru komponenty. Postupně doplňte obsahy jednotlivých zobrazených živin. Pro přechod na další respektive předešlou podstránku využijte funkci ***Ctrl+PgDn-Následující strana*** a ***Ctrl+PgUp-Předešlá strana***.

5 V případě, že jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***



Vyhledání komponenty v adresáři komponent

Vyhledání podle kódu

Umožňuje vyhledat komponentu podle jejího číselného kódu.

1 Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

2 Ověřte si, že komponenty jsou v tomto číselníku seřazeny podle číselného kódu. To je identifikováno na dolním rámu seznamu komponent textem ***Setříděno podle kódu***. Pokud jsou komponenty seřazeny podle názvu, použijte funkci ***T-Třídění*** ke změně setřídění komponent podle číselného kódu.

3 Pomocí klávesy ***H-Hledej*** vyvolejte funkci hledání.

4 Do zobrazeného formuláře zadejte číselný kód hledané komponenty.

5 Po zadání dojde k vyhledání požadované komponenty. V případě, že komponenta s hledaným kódem neexistuje, bude ukazatel nastaven na komponentu s nejbližším vyšším kódem.

Vyhledání podle názvu

Umožňuje vyhledat komponentu podle jejího názvu.

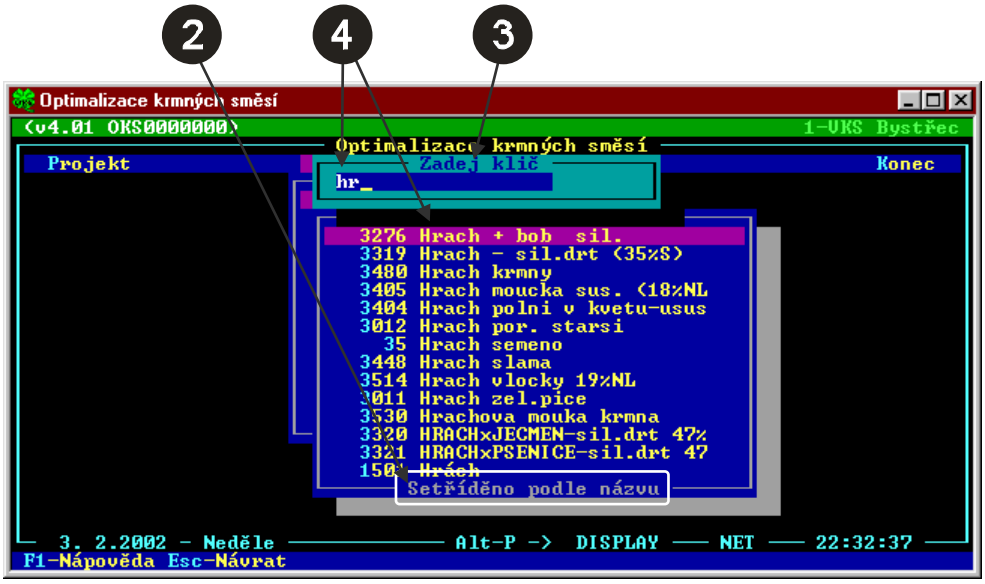
1. Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

2. Ověřte si, že komponenty jsou v tomto číselníku seřazeny podle číselného názvu. To je identifikováno na dolním rámu seznamu komponent textem ***Setříděno podle názvu***. Pokud jsou komponenty seřazeny podle názvu, použijte funkci ***T-Třídění*** ke změně setřídění komponent podle názvu.

3. Pomocí klávesy ***H-Hledej*** vyvolejte funkci hledání.

4. Do zobrazeného formuláře zadávejte postupně počáteční písmena hledané komponenty. Na základě textového řetězce zadaného do tohoto formuláře se v číselníku komponent průběžně posouvá ukazatel na komponentu, jejíž název je v zadaných počátečních znacích shodný. Pokud nejde do formuláře zadat požadovaný znak, znamená to, že žádná z komponent nezačíná požadovaným textovým řetězcem.

5. Hledání ukončete klávesou ***Esc***. Formulář pro hledaného názvu bude zrušen. Ukazatel v číselníku komponent zůstane nastaven na příslušné komponentě.



Sekvenční hledání podle názvu

Vyhledá zadaný podřetězec v názvu komponenty. Hledání probíhá sekvenčně od pozice ukazatele. V rámci hledání se potlačují rozdíly mezi malými a velkými písmeny. Dále se eliminují rozdíly mezi znaky psanými s českou diakritikou a bez ní.

1 Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

2 Pomocí klávesy ***Home*** nastavte ukazatel na první položku adresáře komponent. Pokud nebude ukazatel nastaven na první položce, proběhne hledání od pozice ukazatele.

3 Pomocí klávesy ***Ctrl+H-Hledej*** vyvolejte funkci sekvenčního hledání.

4 Do zobrazeného formuláře zadejte hledaný řetězec. V rámci zápisu hledaného řetězce není nutné zadávat diakritická znaménka, protože při vyhledávání se rozdíly mezi znaky psanými s českou diakritikou a bez ní eliminují.

5 Po zadání hledaného řetězce dojde k vlastnímu vyhledání komponenty. V případě nalezení komponenty, která obsahuje v názvu zadaný řetězec, bude ukazatel nastaven na nalezenou komponentu. V opačném případě je uživateli oznámeno, že hledání bylo neúspěšné.

6 V případě hledání další komponenty pokračujte dle bodu ❸.

Oprava dříve zadané komponenty

1 Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

2 Vyhledejte komponentu, kterou chcete opravit. Postup vyhledání je popsán v této kapitole v části **Vyhledání komponenty v adresáři komponent** (viz strana 140).

3 Pomocí funkce ***O-Oprava*** nebo ***Enter-Oprava*** vyvolejte editační formulář, ve kterém se zobrazí požadovaná komponenta.

4 Proveďte potřebné úpravy, a to jak v první části editačního formuláře týkající se základních údajů, tak v části živinového rozboru komponenty. V horní části rámu formuláře je zobrazeno z kolika podstránek se skládá formulář živinového rozboru komponenty. Postupně upravte obsahy jednotlivých zobrazených živin. Pro přechod na další respektive předešlou podstránku využijte funkci ***Ctrl+PgDn-Následující strana*** a ***Ctrl+PgUp-Předešlá strana***.

5 V případě, že jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.

Založení nového uživatelského číselníku komponent ze základního číselníku komponent

Mnoho uživatelů řeší hned v začátku práce s programem problém s číselníkem komponent. Tento problém spočívá v tom, že všechna krmiva v tomto číselníku jsou označena jako základní data a není možné je editovat (upravovat). Z těchto krmiv je samozřejmě možné vytvořit kopii (funkce ***K-Kopie***), která je pak volně editovatelná. Kopii je nutné vytvořit z každého krmiva, jehož živinové složení chcete změnit. Tím se zvyšuje již tak velký počet komponent v číselníku a celý číselník se dále znepřehledňuje.

Tyto dva nedostatky, tedy nepřehlednost číselníku a složitou možnost úprav jednotlivých komponent je možné vyřešit vytvořením uživatelského číselníku komponent. Do tohoto číselníku přeneseme ze základního číselníku pouze vybrané komponenty. Tyto komponenty ztratí při přenosu označení základní data. To znamená, že není problém s jejich následnými úpravami.

1. Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

2. Pomocí funkce ***Insert-Označ / + / -*** vyberte z velkého množství komponent, které jsou součástí základního číselníku, ty které budete dále používat

3. Pomocí funkce ***S-Save*** vyvolejte menu ***Typ výstupu*** a z něho vyberte položku ***Standardní výstup***.

4. Dojede k zobrazení menu ***Verze OKS***. Z tohoto menu vyberte verzi ***4.0***.

5. Do zobrazeného formuláře zadejte disk a cestu, kam bude soubor OKS-KRM.DAT uložen. Vzhledem k tomu, že soubor OKS-KRM.DAT v tomto případě slouží pouze k přenou dat v rámci jednoho počítače, doporučuji směrovat vytvoření tohoto souboru do adresáře kam byl program OKS instalován, což bývá většinou adresář C:\OKS.

6. Po zadání umístění souboru OKS-KRM.DAT dojde k vlastnímu zápisu označených komponent do tohoto souboru. Na konci je uživatel informován o počtu uložených komponent. Pokud již v určeném místě soubor OKS-KRM.DAT existuje (dle bodu ❺), zvolte přepsání tohoto souboru.

7. Přesuňte se do části ***Nastavení/ Číselníky/ Komponenty(*.KRM)***.

8 V seznamu číselníků komponent OKS*.KRM vyberte položku ***Nový soubor*** a zadejte název nového uživatelského číselníku komponent.

9 Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

10 Pomocí funkce ***L-Load*** vyvolejte menu ***Typ vstupu*** a z něho vyberte položku ***Standardní vstup***.

11 Dojede k zobrazení menu ***Verze OKS***. Z tohoto menu vyberte verzi ***4.0***.

12 V dalším menu vyberte možnost ***S původním číslem***, pod kterým jsou uloženy v souboru OKS-KRM.DAT.

13 V následně zobrazeném formuláři ponechte stejnou cestu, kterou jste nastavili v bodu ❺.

14 Dále dojde k vlastnímu načtení komponent a jejich uložení do uživatelského číselníku komponent. O počtu načtených komponent je uživatel průběžně informován. Na konci importu je uživatel informován o počtu uložených komponent. Jednotlivé převedené komponenty jsou automaticky označeny.

Vložení nové normy

1 Přesuňte se do části ***Data/ Normy***.

2 Pomocí funkce ***N-Nová položka*** vyvolejte menu pro zadání nové normy.

3 V rámci tohoto menu vyberte první položku ***Základní parametry normy***.

4 V tomto formuláři vyplňte položku ***Kód***. Přes tento číselný kód je norma identifikována v celém programu. Implicitně je kód vyplněn číselnou hodnotou odvozenou od nejvyššího čísla normy v číselníku.

5 Dále je možné nastavit přepínač ***Z vyhlášky***. Pokud je tento přepínač aktivní, je při vytváření etikety možné jakostní znaky deklarovat odkazem na vyhlášku o krmivech. V opačném případě se deklarují jednotlivé jakostní znaky.

6 Dále můžete zadat ***Pořadové číslo*** krmné směsi dle vyhlášky o krmivech. Pokud je přepínač ***Z vyhlášky*** vypnutý, jmenuje se tato položka ***Registrační číslo***. Tato položka se tiskne na etiketě jako pořadové respektive registrační číslo.

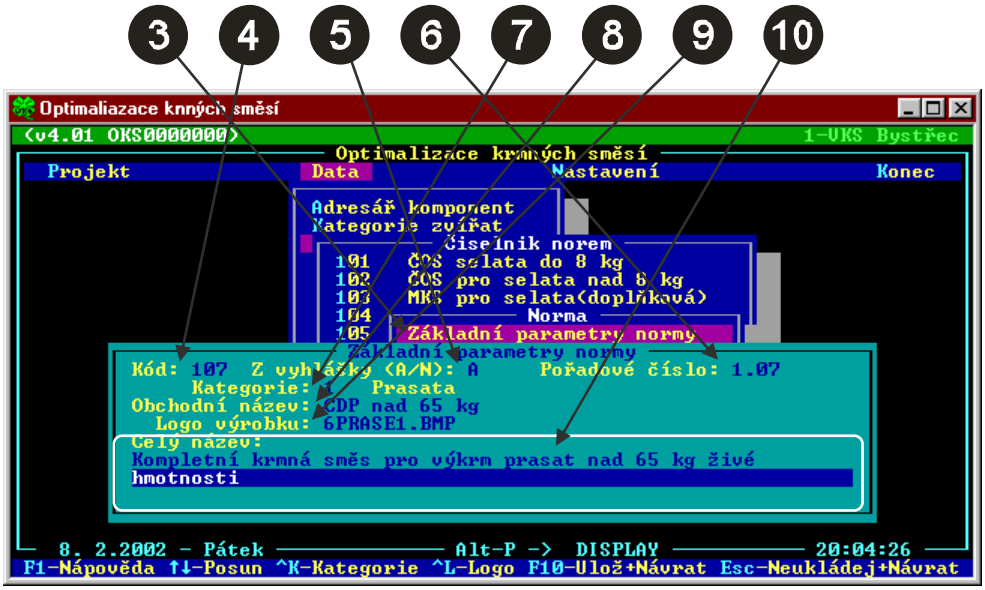
7 Doplňte položku ***Kategorie***. Tu můžete vyplnit ručně nebo můžete použít funkci ***Ctrl+K-Kategorie*** pro přiřazení kategorie z číselníku kategorií zvířat. Přiřazená kategorie zvířat určuje, které živinové ukazatele a živinové poměry budou pro danou normu sledovány.

8 Dále doplňte ***Obchodní název***. Tato položka se tiskne na většině výstupních sestav včetně etikety.

9 Do položky ***Logo výrobku*** můžete přiřadit obrázek, který se tiskne na etiketě. Název obrázku můžete vyplnit ručně nebo použít funkci ***Ctrl+L-Logo*** pro přiřazení loga z nabídnutého seznamu obrázků. Obrázky jsou uloženy v podadresáři \OBRAZKY.

10 Poslední položkou formuláře,kterou můžete vyplnit je ***Celý název***. Ten se tiskne na většině výstupních sestav včetně etikety.

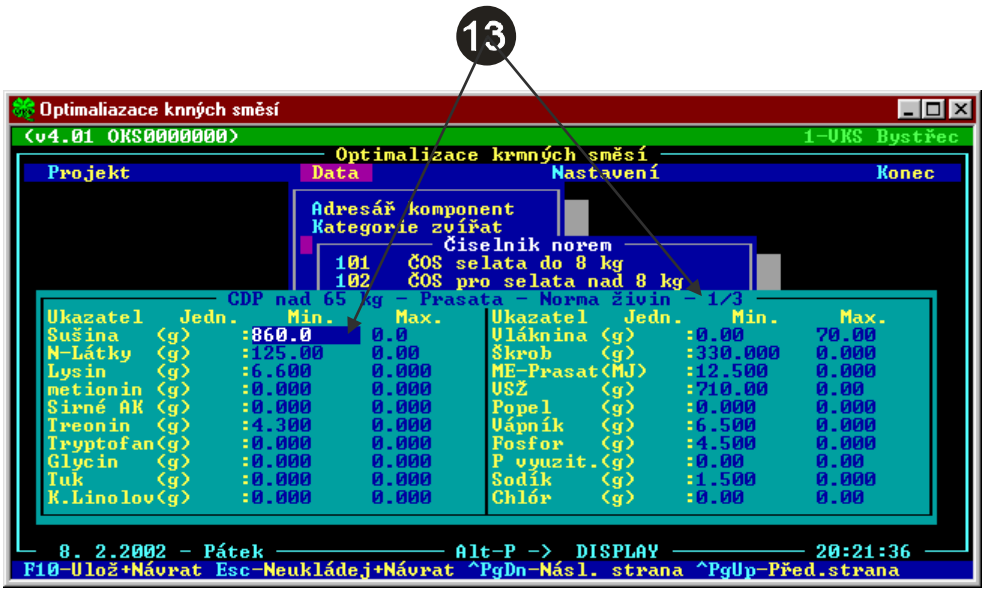
11 V případě, že jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.



12 Pokud je v přiřazené kategorii zvířat vybrán alespoň jeden živinový ukazatel, zpřístupní se položky menu ***Norma živin*** a ***Rozšíření normy živin***. V zobrazeném menu vyberte položku ***Norma živin***. V případě, že výše uvedené položky jsou nepřístupné, pokračujte dle bodu ⓰.

13 Do zobrazeného editačního formuláře můžete zadat požadované rozmezí normy jednotlivých živinových ukazatelů. Nulová hodnota zadání jedné nebo obou mezí normy určuje, že tata hranice není definována. Do jedné stránky formuláře se vejde maximálně 20 živinových ukazatelů. Pokud je přiřazenou kategorií zvířat definováno více než 20 živinových ukazatelů, použijte klávesy ***Ctrl+PgDn-***

Následující strana a ***Ctrl+PgUp-Předešlá strana*** pro přechod na následující respektive předešlou stránku formuláře. V případě, že jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.



14 V zobrazeném menu vyberte položku ***Rozšíření normy živin***.

15 Do zobrazeného editačního formuláře můžete zadat požadované rozmezí rozšíření normy jednotlivých živinových ukazatelů v procentech. Do jedné stránky formuláře se vejde maximálně 20 živinových ukazatelů. Pokud je přiřazenou kategorií zvířat definováno více než 20 živinových ukazatelů, použijte klávesy ***Ctrl+PgDn-Následující strana*** a ***Ctrl+PgUp-Předešlá strana*** pro přechod na následující respektive předešlou stránku formuláře. V případě, že jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.

16 Pokud je v přiřazené kategorii zvířat definován alespoň jeden živinový poměr, zpřístupní se položky menu ***Norma živinových poměrů*** a ***Rozšíření normy živinových poměrů***. V zobrazeném menu vyberte položku ***Norma živinových poměrů***. V případě, že výše uvedené položky jsou nepřístupné pokračujte dle bodu 20.

17 Do zobrazeného editačního formuláře můžete zadat požadované rozmezí normy jednotlivých živinových poměrů. Nulová hodnota zadání jedné nebo obou mezí normy určuje, že tata hranice není definována. V případě, že jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.

18 V zobrazeném menu vyberte položku ***Rozšíření normy živinových poměrů***.

19 Do zobrazeného editačního formuláře můžete zadat požadované rozmezí rozšíření normy jednotlivých živinových poměrů v procentech. V případě, že jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.

20 Pokud chcete doplnit seznam použitelných surovin, vyberte z menu položku ***Použitelné suroviny***. Dojde k zobrazení textového editoru, do kterého doplňte seznam použitelných surovin. Při doplňování krmného můžete využít funkci ***Ctrl+R-Načti*** pro načtení textu z externího textového souboru. Editační formulář ukončete klávesou ***F10-Ulož+Návrat***.

21 Pokud chcete do normy doplnit krmný návod, vyberte z menu položku ***Krmný návod***. Dojde k zobrazení textového editoru, do kterého doplňte text krmného návodu. Při doplňování krmného můžete využít funkci ***Ctrl+R-Načti*** pro načtení textu z externího textového souboru. Editační formulář ukončete klávesou ***F10-Ulož+Návrat***.

22 Vyberte položku ***Jakostní znaky***. Dojde k zobrazení seznamu živinových ukazatelů a živinových poměrů definovaných v přiřazené kategorii zvířat.

23 Živinové ukazatele a poměry vybrané mezi jakostní znaky jsou označeny. Ke změně označení použijte funkci ***Ins-Označ***.

24 Po provedení příslušných změn se vrátíte do nadřazeného menu pomocí klávesy ***Esc***.

25 K ukončení editace celé normy a k jejímu uložení použijte funkci ***F10-Ulož+Návrat***.

Úprava číselného zadání normy

1 Přesuňte se do části ***Data/ Normy***.

2 V číselníku norem nastavte ukazatel na normu, jejíž zadání chcete upravit. Pomocí funkce ***Enter-Oprava*** nebo ***O-Oprava*** vyvolejte menu, přes které je možné upravovat jednotlivé části normy.

3 Vyberte položku ***Norma živin***.

4 V rámci zobrazeného editačního formuláře můžete upravit požadované rozmezí normy jednotlivých živinových ukazatelů. Do jedné stránky formuláře se vejde maximálně 20 živinových ukazatelů. Pokud

je přiřazenou kategorií zvířat definováno více než 20 živinových ukazatelů, použijte klávesy ***Ctrl+PgDn-Následující strana*** a ***Ctrl+PgUp-Předešlá strana*** pro přechod na následující respektive předešlou stránku formuláře. V případě, že jste upravili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.

5 Pokud chcete upravit také rozšíření normy živin vyberte z menu položku ***Rozšíření normy živin***.

6 Do zobrazeného editačního formuláře můžete zadat požadované rozmezí rozšíření normy jednotlivých živinových ukazatelů v procentech. Do jedné stránky formuláře se vejde maximálně 20 živinových ukazatelů. Pokud je přiřazenou kategorií zvířat definováno více než 20 živinových ukazatelů, použijte klávesy ***Ctrl+PgDn-Následující strana*** a ***Ctrl+PgUp-Předešlá strana*** pro přechod na následující respektive předešlou stránku formuláře. V případě, že jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.

7 K ukončení editace celé normy a k jejímu uložení použijte funkci ***F10-Ulož+Návrat***.

Obdobným způsobem postupujte v případě úpravy číselného zadání živinových poměrů normy.

Doplnění krmného návodu do normy

Ve verzi 4 přibyla možnost doplnit do normy krmný návod. Tento krmný návod se potom vkládá do etikety v rámci jejího vytvoření. Postup doplnění krmného návodu do normy je následující:

1 Přesuňte se do části ***Data/ Normy***.

2 V číselníku norem nastavte ukazatel na normu, jejíž krmný návod chcete upravit. Pomocí funkce ***Enter-Oprava*** nebo ***O-Oprava*** vyvolejte menu, přes které je možné upravovat jednotlivé části normy.

3 Vyberte položku ***Krmný návod***. Dojde k zobrazení textového editoru, do kterého doplňte text krmného návodu. Při doplňování krmného můžete využít funkci ***Ctrl+R-Načti*** pro načtení textu z externího textového souboru.

4 Editační formulář ukončete klávesou ***F10-Ulož+Návrat***.

5 K ukončení editace celé normy použijte rovněž funkci ***F10-Ulož+Návrat.***

Doplnění jakostních znaků do normy

Jakostní znaky slouží jako vstupní informace pro vytvoření části jakostní znaky v rámci etikety. Postup úpravy seznamu jakostních znaků je následující:

1 Přesuňte se do části ***Data/ Normy***.

2 V číselníku norem nastavte ukazatel na normu, jejíž jakostní znaky chcete upravit. Pomocí funkce ***Enter-Oprava*** nebo ***O-Oprava*** vyvolejte menu, přes které je možné upravovat jednotlivé části normy.

3 Vyberte položku ***Jakostní znaky***. Dojde k zobrazení seznamu živinových ukazatelů a živinových poměrů definovaných v přiřazené kategorii zvířat.

4 Živinové ukazatele a poměry vybrané mezí jakostní znaky jsou označeny. Ke změně označení použijte funkci ***Ins-Označ***.

5 Po provedení příslušných změn se vrátíte do nadřazeného menu pomocí klávesy ***Esc***. K ukončení editace celé normy použijte funkci ***F10-Ulož+Návrat***.

Založení nové kategorie zvířat

1 Přesuňte se do části ***Data/ Kategorie zvířat***.

2 Pomocí funkce ***N-Nová položka*** vyvolejte menu pro zadání nové kategorie zvířat.

3 V rámci tohoto menu vyberte první položku ***Identifikace kategorie***.

4 V tomto formuláři vyplňte položku ***Kód***. Přes tento číselný kód je kategorie zvířat identifikována v celém programu. Implicitně je kód vyplněn číselnou hodnotou odvozenou od nejvyššího čísla kategorie zvířat. Dále doplňte ***Název***.

5 V případě, že jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.

6 Z menu vyberte položku ***Složení analýzy***. Dojde k zobrazení seznamu všech živinových ukazatelů. Z nich je možné vybrat sledované

živinové ukazatele. Sledované živinové ukazatele jsou v tomto seznamu označeny.

7 Ke změně označení použijte funkci ***Ins-Označ***. Pomocí této funkce proveďte změnu sledovaných živinových ukazatelů, které chcete ve zvolené kategorii zvířat používat.

8 Po provedení příslušných změn se vrátíte do nadřazeného menu pomocí klávesy ***Esc***.

9 Z menu vyberte položku ***Živinové poměry***. Dojde k zobrazení seznamu živinových poměrů. Do tohoto seznamu je potřebné doplnit jednotlivé živinové poměry. Postup jejich doplnění je detailně popsán v následující části s názvem **Doplnění živinových poměrů do kategorie zvířat**. Po doplnění živinových poměrů se vrátíte do nadřazeného menu pomocí klávesy ***Esc***.

10 Z menu vyberte položku ***1.definice optimalizovaných prvků*** nebo položku ***2.definice optimalizovaných prvků***. Dojde k zobrazení seznamu živinových ukazatelů vybraných v menu ***Složení analýzy*** a živinových poměrů definovaných v této kategorii zvířat. Z nich je možné vybrat ty, které se budou optimalizovat. Optimalizované živinové ukazatele jsou v tomto seznamu označeny.

11 Ke změně označení použijte funkci ***Ins-Označ***. Pomocí této funkce vyberte živinové ukazatele a živinové poměry, které chcete optimalizovat.

12 Po provedení příslušných změn se vrátíte do nadřazeného menu pomocí klávesy ***Esc***.

13 K ukončení editace celé kategorie zvířat použijte funkci ***F10-Ulož+Návrat***.

Přidání živinového poměru do kategorie zvířat

Tento postup je popsán od fáze, kdy už máte založenou kategorii zvířat (nebo opravujete dříve založenou kategorii zvířat a nacházíte se v menu ***Kategorie***, ze kterého máte možnost upravovat jednotlivé části zvolené kategorie zvířat.

1 Z menu vyberte položku ***Živinové poměry***. Dojde k zobrazení seznamu živinových poměrů. Pokud zakládáte novou kategorii zvířat, je tento seznam prázdný.

2 V případě, že seznam živinových poměrů již obsahuje živinové poměry, nastavte ukazatel na živinový poměr, před který chcete zařadit nový živinový poměr.

3 Pomocí funkce ***N-Nová položka*** vyvolejte formulář ***Definice živinového poměru*** pro zadání nového živinové poměru.

4 Nastavte ukazatel na položku ***Název poměru*** a výběr potvrďte klávesou ***Enter***. Do zobrazeného formuláře zadejte název živinového poměru a zadání ukončete klávesou ***F10-Ulož+Návrat***.

5 Ve formuláři přesuňte ukazatel na první položku čitatele naznačeného vzorce a výběr potvrďte klávesou ***Enter***. Dojde k zobrazení seznamu živinových ukazatelů kategorie zvířat, které byly vybrány v rámci části ***Složení analýzy***. Nastavte barevný ukazatel na požadovanou živinu a výběr potvrďte klávesou ***Enter***. Dojde ke vložení vybraného živinového ukazatele do vzorce.

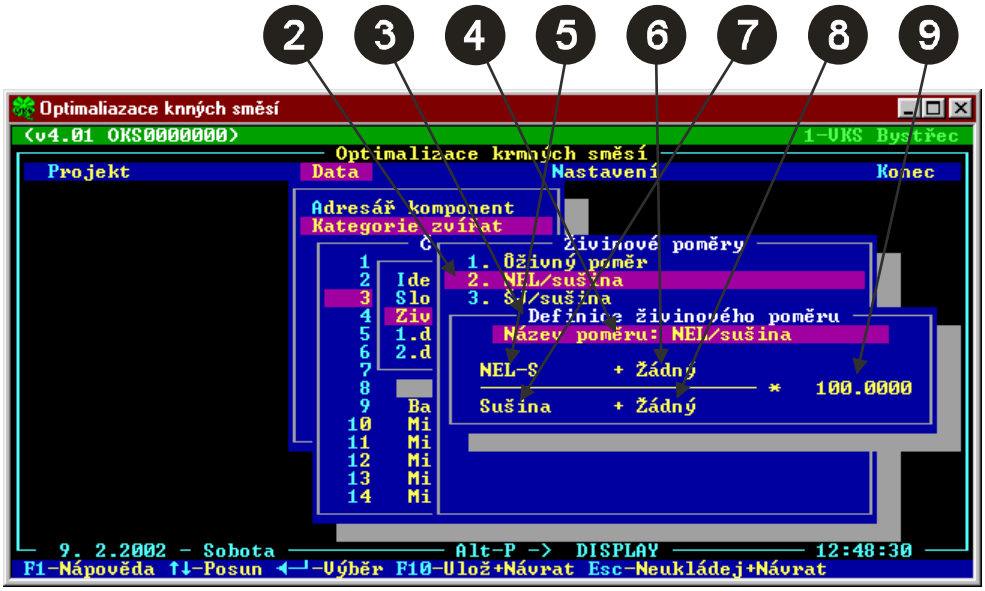
První nultá položka seznamu se vždy jmenuje ***Žádný*** a je v seznamu proto, aby bylo možné zrušit již dříve zadané přiřazení živinového ukazatele do vzorce.

6 Pokud chcete přiřadit rovněž druhou položku čitatele, přesuňte na tuto položku ukazatel a výběr potvrďte klávesou ***Enter***. Dojde k zobrazení seznamu živinových ukazatelů kategorie zvířat, které byly vybrány v rámci části ***Složení analýzy***. Nastavte barevný ukazatel na požadovanou živinu a výběr potvrďte klávesou ***Enter***. Dojde ke vložení vybraného živinového ukazatele do vzorce.

7 Ve formuláři přesuňte ukazatel na první položku jmenovatele naznačeného vzorce a výběr potvrďte klávesou ***Enter***. Dojde k zobrazení seznamu živinových ukazatelů kategorie zvířat, které byly vybrány v rámci části ***Složení analýzy***. Nastavte barevný ukazatel na požadovanou živinu a výběr potvrďte klávesou ***Enter***. Dojde ke vložení vybraného živinového ukazatele do vzorce na tuto pozici.

8 Pokud chcete přiřadit rovněž druhou položku jmenovatele, přesuňte na tuto položku ukazatel a výběr potvrďte klávesou ***Enter***. Dojde k zobrazení seznamu živinových ukazatelů kategorie zvířat, které byly vybrány v rámci části ***Složení analýzy***. Nastavte barevný ukazatel na požadovanou živinu a výběr potvrďte klávesou ***Enter***. Dojde ke vložení vybraného živinového ukazatele do vzorce.

9 Pokud chcete živinový poměr vynásobit konstantou, přesuňte ukazatel ve vzorci na naznačenou konstantu a výběr potvrďte klávesou ***Enter***. Do zobrazeného formuláře zadejte požadovanou konstantu a zadání ukončete klávesou ***F10-Ulož+Návrat***.



10 Tím je zadání živinového poměru kompletní. Jeho uložení do seznamu potvrďte klávesou ***F10-Ulož+Návrat***.

11 V případě že budete pokračovat v zadání dalšího živinového poměru pokračujte dle bodu ❷.

Jednotlivé živinové poměry je možné opravovat a to pomocí funkce ***O-Oprava*** a vymazat pomocí funkce ***Z-Zruš***.

Přidání živinového ukazatele do kategorie zvířat

1 Přesuňte se do části ***Data/ Kategorie zvířat***.

2 V číselníku kategorií zvířat nastavte ukazatel na kategorii, ve které chcete provést změnu nastavení sledovaných živinových ukazatelů. Pomocí funkce ***Enter-Oprava*** nebo ***O-Oprava*** vyvolejte menu, přes které je možné upravovat jednotlivé části kategorie zvířat.

3 Vyberte položku ***Složení analýzy***. Dojde k zobrazení seznamu všech živinových ukazatelů definovaných v programu. Z nich je možné vybrat sledované živinové ukazatele. Sledované živinové ukazatele jsou v tomto seznamu označeny.

4 Ke změně označení použijte funkci ***Ins-Označ***. Pomocí této funkce proveďte změnu sledovaných živinových ukazatelů, které chcete ve zvolené kategorii zvířat sledovat. Pokud chcete vyřadit z kategorie zvířat živinový ukazatel, který je součástí živinových poměrů nebo je součástí jednoho ze dvou optimalizovaných modelů, jste na to upozornění hlášením.

5 Po provedení příslušných změn se vrátíte do nadřazeného menu pomocí klávesy ***Esc***.

Pokud jste provedli změnu nastavení sledovaných živinových ukazatelů, můžete provést podobným způsobem rovněž změnu nastavení obou optimalizačních modelů.

6 Z menu vyberte položku ***1.definice optimalizovaných prvků*** nebo položku ***2.definice optimalizovaných prvků***. Dojde k zobrazení seznamu živinových ukazatelů vybraných v menu ***Složení analýzy*** a živinových poměrů definovaných v této kategorii zvířat. Z nich je možné vybrat ty, které se budou optimalizovat. Optimalizované živinové ukazatele jsou v tomto seznamu označeny.

7 Ke změně označení použijte funkci ***Ins-Označ***. Pomocí této funkce vyberte živinové ukazatele a živinové poměry, které chcete optimalizovat.

8 Po provedení příslušných změn se vrátíte do nadřazeného menu pomocí klávesy ***Esc***.

9 K ukončení editace celé kategorie zvířat použijte funkci ***F10-Ulož+Návrat***.

Změny provedené v nastavení živinových ukazatelů se okamžitě promítnou jak do příslušných norem, tak i do hotových výpočtů (přidružených k těmto normám), které jsou uloženy v archivu.

Výpočet receptury krmné směsi

1 Přesuňte se do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí***.

2 V případě, že máte v rámci této části programu rozpracován nějaký výpočet a chcete začít počítat novou recepturu krmné směsi, zvolte položku ***Nulování výpočtu***. V opačném případě tento bod vynechejte.

3 V menu ***Výpočet krmných směsí*** zvolte položku ***Parametry výpočtu***.

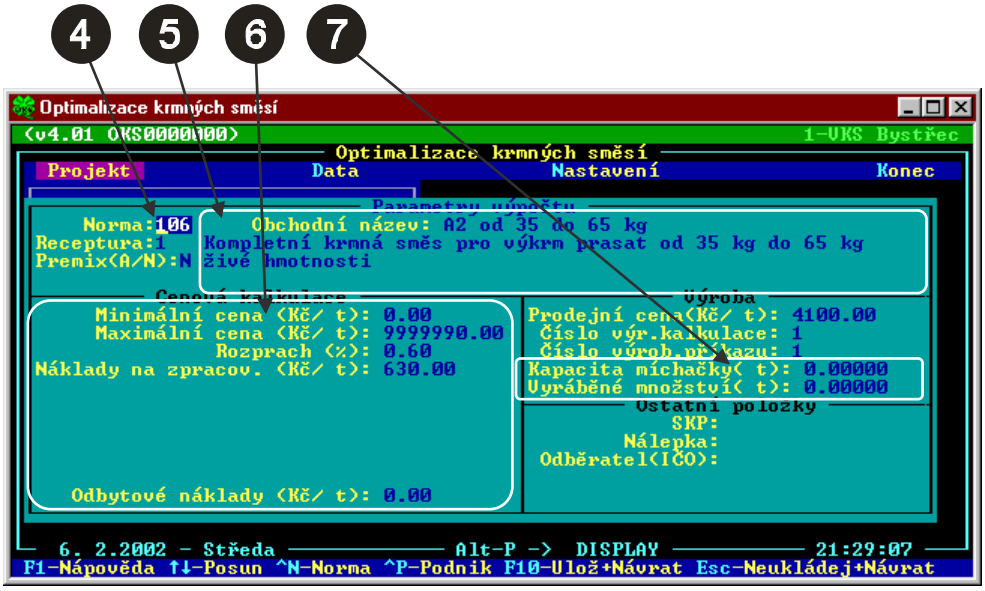
4 V rámci tohoto formuláře vyplňte položku ***Norma*** a to buď zapsáním čísla normy nebo zavoláním číselníku norem pomocí funkce ***Ctrl+N-Norma*** a výběrem požadované normy z tohoto seznamu. Přiřazením normy určujeme s jakými živinovými ukazateli budeme pracovat včetně číselného omezení.

5 Upravte položku ***Obchodní název*** a ***Celý název***. Tyto dvě položky se přebírají z normy při jejím přiřazení.

6 Dále upravte položky v sekci ***Cenová kalkulace***. Tyto položky mají vliv na cenu vypočtené receptury.

7 Pokud budete na základě vypočtené receptury tisknout výrobní příkaz, vyplňte položku ***Vyráběné množství*** v části ***Výroba*** a případně upravte položku ***Kapacita míchačky***.

8 V případě, že jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.



9 V menu ***Výpočet krmných směsí*** zvolte položku ***Zadání komponent***.

10 Vyhledejte komponentu, kterou chcete vložit do výpočtu receptury. K vyhledání můžete použít funkce ***H-Hledej*** nebo ***Ctrl+H-Hledej*** podle názvu. Detailně je vyhledání komponenty popsáno v této kapitole v části **Vyhledání komponenty v adresáři komponent** (viz strana 140).

11 Pomocí funkce ***Enter-Vstup*** vyvolejte formulář pro zadání požadovaného rozmezí komponenty v receptuře. Do tohoto formuláře zadejte ***Minimální množství*** a ***Maximální množství***. Formulář uložte pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***.

Ke vkládání jednotlivých komponent do výpočtu je možné použít také funkce ***V-Vstup***. Po výběru této funkce se zobrazí formulář, do něhož stačí vložit kód komponenty. Pokud taková komponenta existuje v číselníku komponent, bude uživateli nabídnut formulář pro zadání minimálního a maximálního množství.

V případě opravy zadání komponent do výpočtu nastavte v okně ***Komponenty výpočtu*** ukazatel na požadovanou komponentu a pomocí klávesy ***Enter*** vyvolejte formulář pro zadání minimálního a maximálního množství.

12 Pokud chcete vložit další komponentu do výpočtu receptury, pokračujte dle bodu ❿. V případě, že jste zadali všechny komponenty pokračujte dle bodu ⓭.Aby bylo možné spustit vlastní výpočet receptury, musí být součet minimálních množství všech komponent menší nebo roven 100%. Součet maximálních množství všech komponent musí být vyšší nebo roven 100%. Tento údaj je zobrazen v dolní části rámu okna ***Komponenty výpočtu***.

13 Pomocí klávesy ***Mezerník*** spusťte vlastní výpočet receptury krmné směsi.

14 Po provedení výpočtu dojde k zobrazení výsledků na obrazovku. K pohybu po jednotlivých stránkách výsledků výpočtu použijte klávesy ***PgUp-Předešlá strana*** a ***PgDn-Následující strana***. Pomocí klávesy ***Mezerník*** se můžete přesunout zpět do části ***Zadání komponent*** a pokračovat úpravou zadaných komponent dle bodu ❿ . V případě, že jste s výsledkem výpočtu spokojeni, ukončete okno zobrazení výsledků klávesou **Esc**. Následně můžete vypočtenou recepturu vytisknout dle popisu v části **Tisk návrhu receptury krmné směsí** (viz strana 156) a uložit do archivu dle popisu v části **Archivace výpočtu** (viz strana 157).

Výpočet koncentrátu z navržené směsi

Z hotového výpočtu receptury krmné směsi je možné vyřadit komponenty, které nejsou součástí koncentrátu, a přepočítat zbylé komponenty na 100%. Vlastní postup řešení je následující:

1 Jak již bylo napsáno výše, předpokladem pro tuto operaci je hotový výpočet. Proto proveďte výpočet receptury krmné směsi nebo načtěte hotovou recepturu krmné směsí z archivu.

2 Přesuňte se do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

3 V levém okně ***Komponenty výpočtu*** vyjměte pomocí funkce ***Z-Zruš*** z návrhu receptury komponenty, které nejsou součástí koncentrátu.

4 Pomocí funkce ***X-premiX*** přepočtěte zbylé komponenty na 100%. V rámci tohoto přepočtu se rovněž nastaví hranice minimálního a maximálního množství komponenty v receptuře a to na stejnou hodnotu jako nově přepočtený obsah komponenty v receptuře. V části ***Parametry výpočtu*** je položka ***Premix*** nastavena na ***A***.

5 Pomocí funkce ***Mezerník-Výpočet*** dojde k zobrazení výsledku koncentrátu na obrazovce. V rámci zobrazení výsledku, a to jak na obrazovce tak na tiskárně, není koncentrát porovnáván na normu.

Dále máte možnost výsledný koncentrát zaokrouhlit (popis je uveden v této kapitole v části **Zaokrouhlení výsledku výpočtu**, viz strana 156) a uložit do číselníku komponent (popis je uveden v této kapitole v části **Uložení receptury jako komponenty**, viz strana 157).

Zaokrouhlení výsledku výpočtu

V rámci zobrazení výsledku výpočtu na obrazovku je možné výslednou recepturu zaokrouhlit.

1 V rámci menu ***Projekt/ Výpočet krmných směsí*** se přesuňte na první stránku části ***Výstup výsledků na obrazovku***.

2 Pomocí funkce ***Ctrl+Z-Zaokrouhlení*** proveďte vlastní zaokrouhlení výsledku výpočtu. Toto zaokrouhlení probíhá podle následujících pravidel:

1. Zaokrouhlování probíhá od komponenty s nejvyšším obsahem až po komponentu s nejnižším obsahem v krmné směsi.
2. Komponenty s obsahem 10,000 až 100 % se zaokrouhlují na jedno desetinné místo.
3. Komponenty s obsahem 0,100 až 9.999 % se zaokrouhlují na dvě desetinná místa.
4. Ostatní komponenty se zaokrouhlují na tři desetinná místa.
5. Zbytek z právě zaokrouhlované komponenty se přičte k následující komponentě, a teprve potom probíhá zaokrouhlení následující komponenty. Tím je zajištěno, že celkový součet výsledků komponent je 100 %.

3 Přejděte na další stránky zobrazení výsledků výpočtu a zkontrolujte, jak ovlivnilo toto automatické zaokrouhlení hodnoty jednotlivých živin a živinových poměrů.

Tisk návrhu receptury krmné směsi

Tisk v rámci položky Tisk výsledků na tiskárně

1 V menu ***Výpočet krmných směsí*** vyberte položku ***Tisk výsledků na tiskárně***. Předpokladem tisku je vypracovaný výpočet. V opačném případě je položka ***Tisk výsledků na tiskárně*** nepřístupná.

2 V následujícím menu vyberte položku ***Návrh krmné směsi***.

Tisk z archivu receptur

1 Přesuňte se do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Čtení receptury z archivu***.

2 Pomocí funkce ***Insert-Označ / + / -*** vyberte výpočty, které chcete vytisknout, nebo nastavte ukazatel na jeden konkrétní výpočet, který chcete vytisknout (v tomto případě nesmí být žádný výpočet vybrán - označen).

3 Pomocí funkce ***Ctrl+T-Tisk*** vyvolejte menu ***Tisk***.

4 Z menu ***Tisk*** vyberte položku ***Návrh krmné směsi***. Dojde k vytisknutí vybraných výpočtů.

Archivace výpočtu

Každý i rozpracovaný výpočet lze archivovat. Číslo výpočtu, pod kterým je receptura archivována, je šestimístné a je složeno ze dvou třímístných částí. První z těchto částí je dána třímístným číslem normy, pro kterou je výpočet určen, a druhá třímístným číslem receptury.

1 V menu ***Výpočet krmných směsí*** vyberte položku ***Archivace vypočtené krmné směsi***. Archivovat je možné rovněž nedokončený výpočet.

2 Dojde k zobrazení formuláře, ve kterém je můžete upravit číslo receptury, pod kterým bude výpočet uložen v archivu. Pokud jste již dříve nezadali číslo receptury ve formuláři ***Parametry výpočtu***, program odvodí číslo receptury od nejvyššího nalezeného čísla receptury pro danou normu v archivu, a toto číslo nabídne ve výše uvedeném formuláři.

3 Po úpravě a potvrzení formuláře dojde k vlastnímu uložení výpočtu do archivu. V případě, že je v archivu receptur již pod zvoleným číslem uložen jiný výpočet, je nabídnuto jeho přepsání.

Uložení receptury jako komponenty

Každý výpočet lze uložit do číselníku komponent. To je možnost jak výpočet receptury krmné směsi použít jako komponentu do dalších receptur.

1 V menu ***Výpočet krmných směsí*** vyberte položku ***Uložit recepturu jako komponentu***. Předpokladem uložení výpočtu do číselníku komponent je vypracovaný výpočet. V opačném případě je položka ***Uložit recepturu jako komponentu*** nepřístupná.

2 Dojde k zobrazení formuláře editace komponenty s přepočtenými hodnotami živin a cenou. Číselný kód komponenty je odvozen od nejvyššího nalezeného čísla v tomto číselníku. Tento číselný kód můžete akceptovat nebo ho nahradit jinou číselnou hodnotou. Název komponenty je převzat z názvu výpočtu. V tomto formuláři můžete provést i případné další změny.

3 Uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.

Načtení receptury z archivu

1 Přesuňte se do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Čtení receptury z archivu***.

2 Vyhledejte v archivu požadovaný výpočet. K tomu můžete využit funkce ***H-Hledej*** a ***Ctrl+H-Hledej***. V případě, že nemůžete najít požadovaný výpočet, přesvědčte se o tom, jestli je nastavena správná aktuální norma, jejíž receptury jsou v archivu zobrazeny. V takovém případě je možné aktuálně nastavenou normu vypnout pomocí funkce ***B-Bez normy***.

3 Pokud jste v archivu nalezli požadovaný výpočet, proveďte klávesou ***Enter*** jeho načtení do paměti. V případě, že výpočet je kompletní, bude zobrazen na obrazovce výsledek výpočtu. V opačném případě bude uživateli oznámeno, že výpočet není kompletní a proto nebude ani zobrazen jeho výsledek.

Hromadný přepočet receptur

Tato funkce umožňuje provádět hromadné operace s již vypočítanými recepturami krmných směsí, které jsou uloženy v archivu. Lze ji například použít v případě, kdy dojde ke změně ceny některé z komponent. V takovém případě není nutné přepočítávat receptury jednu po druhé. Stačí vybrat a označit příslušné receptury v archivu a spustit hromadný přepočet. Postup při přepočtu je následující:

1 Přesuňte se do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Čtení receptury z archivu***.

2 Pomocí funkce ***Insert-Označ / + / -*** vyberte výpočty, které chcete přepočítat. K vyhledání receptur může využít funkce ***R-filtR***.

3 Pomocí funkce klávesy ***P-Přepočet*** spusťte vlastní přepočet receptur. V rámci tohoto přepočtu dojde k zobrazení menu, pomocí něhož můžete nastavit pravidla, podle kterých bude přepočet proveden.

4 Nastavte pravidla přepočtu. Detailní popis nastavení pravidel přepočtu je uveden v kapitole 5 **Výpočet krmných směsí** v části **Hromadný přepočet receptur krmných směsí v archivu**. (viz. strana 113).

5 Přes položku menu ***Start*** výpočtu spusťte vlastní přepočet.

6 Z nabídky vyberte, jestli se mají výsledky jednotlivých receptur zobrazovat.

7 Postupně dochází k přepočtu a ukládání jednotlivých výpočtů receptur krmných směsí. V případě, že jste nastavili průběžné zobrazování výsledků výpočtu, budou jednotlivé výpočty průběžně zobrazovány.

Vytvoření etikety

Hotová receptura krmné směsi je podkladem pro vytvoření etikety. Většinu práce udělá za uživatele počítač, který etiketu vygeneruje na základě vypočtené receptury krmné směsi. Vlastní etiketa je rozdělena do osmi na sebe navazujících částí (Základní definice, Složení, Doplňkové látky, Jakostní znaky, Aktivní látky, Krmný návod, Upozornění, Ostatní informace). Tyto části, z nichž některé vygeneruje automaticky program, může uživatel libovolně upravovat.

Na konečný výsledek, kterým je vytištěná etiketa, má vliv několik nastavení, která nastavte tak, aby Vám konečný výsledek vyhovoval. Jedná se o následující nastavení:

1. V části ***Nastavení/ Nastavení-Výpočet směsí/ Implicitní nastavení etikety*** nastavte všechny potřebné údaje. Bližší informace o jejich nastavení naleznete v kapitole 3 **Nastavení** v části **Nastavení-Výpočet směsí** v podčásti **Implicitní nastavení etikety** (viz strana 38).
2. V části ***Nastavení/ Nastavení-Výpočet směsí/ Tisk etikety*** nastavte všechny přepínače, které ovlivňují vzhled a tisk etikety. Bližší informace o jejich nastavení naleznete v kapitole 3 **Nastavení** v části **Nastavení-Výpočet směsí** v podčásti **Tisk etiket** (viz strana 39).
3. Zkontrolujte, jestli máte nastaven aktivní sklad a v číselníku skladů máte u aktivního skladu vyplněny následující údaje: ***Název skladu***, ***Registrační číslo***, ***Telefon***, ***Fax*** a položku ***Adresa***. Bližší informace naleznete v kapitole 4 **Data** v části **Číselník skladů** v podčásti **Editace skladu** (viz strana 74).
4. U normy, pro kterou je receptura počítána, byste měli mít vyplněn ***Krmný návod*** a ***Jakostní znaky***.

Vlastní postup vytváření etikety je následující:

1 Přesuňte se do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Etiketa***. Jak již bylo napsáno výše, předpokladem pro tuto operaci je hotový výpočet receptury krmné směsi.

2 V rámci zobrazeného menu zvolte položku ***Základní definice***.

3 V rámci formuláře ***Základní definice*** nastavte všechny potřebné parametry. Podle těchto parametrů bude potom etiketa vygenerována. Detailní informace o nastavení těchto parametrů naleznete v kapitole 5 **Výpočet krmných směsí** v části **Etiketa** v podčásti **Základní definice** (viz strana 95).

4 Pomocí klávesy ***Ctrl+PgDn-Následující strana*** vyvoláte funkci pro prvotní vygenerování obsahu všech částí etikety, pro které byly nalezeny podklady. Namísto stisku klávesy ***Ctrl+PgDn*** můžete použít v tuto chvíli také klávesu ***F10***, jejíž použití se liší od ***Ctrl+PgDn*** tím, že se po prvotním vygenerování etikety vrátíte do nadřazené nabídky ***Etiketa***.

5 Po prvotním vygenerování obsahu jednotlivých částí etikety můžete provést požadované manuální změny (možnost využití funkce ***Ctrl+R-Načti*** a ***Ctrl+W-Ulož)***. Mezi jednotlivými částmi etikety se můžete pohybovat pomocí kláves ***Ctrl+PgDn-Následující strana*** a ***Ctrl+PgUp-Předešlá strana*** (nebo použijte klávesu ***F10*** a výběr z nabídky). Pokud chcete některou z částí vygenerovat znovu, použijte pro nové vygenerování této části funkci ***Ctrl+G-Generovat*** (pro zpřístupnění volby ***Ctrl+G-Generovat*** musí být kurzor v okně editoru).

Vytvořená etiketa se ukládá společně s výpočtem receptury krmné směsi do archivu.

Rozšíření definice živinových ukazatelů o novou položku

1 Přesuňte se do části ***Nastavení/ Definice živinových ukazatelů***.

2 Pomocí funkce ***N-Nová položka*** vyvoláte formulář pro zadání nového živinového ukazatele.

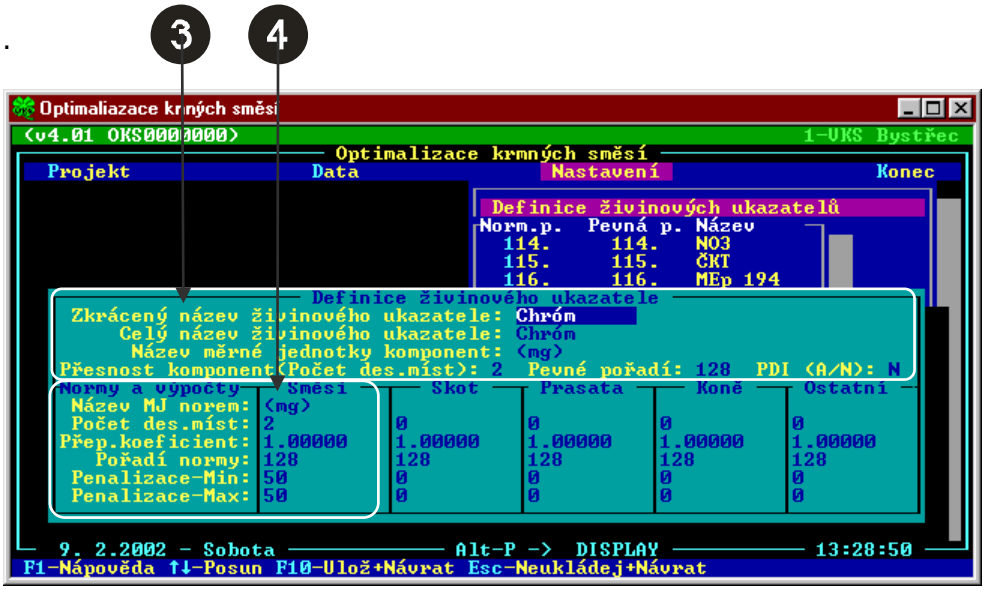
3 Postupně vyplňte všechny položky v základní části definice živinového ukazatele. Konkrétně se jedná o ***Zkrácený název živinového ukazatele***, ***Celý název živinového ukazatele***, ***Název měrné jednotky komponent***, ***Přesnost komponent*** a ***PDI***. Položka ***Pevné pořadí*** je nepřístupná. Nově zadaný živinový ukazatel

se vkládá automaticky na konec tohoto seznamu, jeho ***Pevné pořadí*** odvozuje program z celkového počtu definovaných živinových ukazatelů.

4 Do definice týkající se programu OKS postupně doplňte všechny údaje. Důležitou položkou je ***Pořadí normy***, které určuje na jaké pozici se bude živinový ukazatel nacházet ve výpočtech receptur krmných směsí.

5 Uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Program vloží nově definovaný živinový ukazatel do všech databází. Tato operace může trvat od několika sekund až po několik minut a to podle rozsahu databází a konfigurace počítače, na kterém program běží.

.

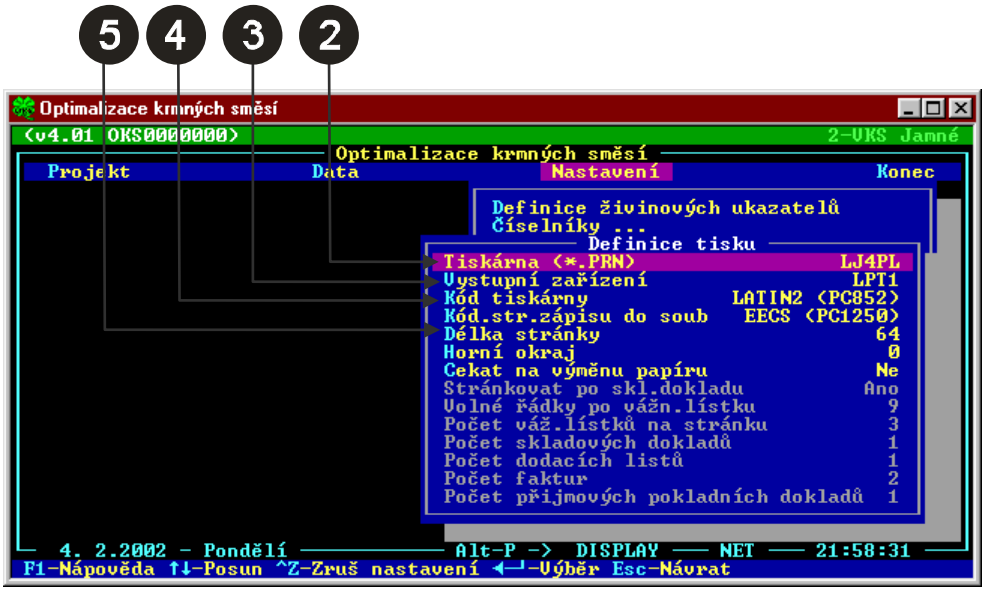


Nastavení tiskárny

1 Přesuňte se do části ***Nastavení/ Definice tisku***

2 Nastavte správný ovladač tiskárny v části ***Tiskárna (*.PRN)*** podle typu tiskárny připojené k počítači. Detailní popis nastavení této položky je uveden v kapitole **3 Nastavení** v části **Definice tisku** podčásti **Tiskárna (*.PRN)** (viz strana 28). V této části je rovněž uvedena tabulka, ze které je možné vybrat požadovaný ovladač.

3 Přiřaďte položce ***Výstupní zařízení*** port, ke kterému je tiskárna připojena. Ve většině případů, kdy je tiskárna připojena přímo k počítači, nastavte port LPT1. V případě, že Váš počítač je připojen do počítačové sítě, je možné využít sdílených tiskáren v této síti. V takovém případě se informujte u správce počítačové sítě, jaké je přiřazení portů k těmto síťovým tiskárnám.



4 Nastavte položku ***Kód tiskárny*** podle kódové stránky, kterou Vaše tiskárna podporuje. Ve většině případů by se mělo jednat o ***Latin2(PC852)***.

5 Nastavte položku ***Délka stránky*** dle vybraného tiskového ovladače na hodnotu uvedenou v tabulce, která se nachází v kapitole **3 Nastavení** v části **Definice tisku** podčásti **Tiskárna (*.PRN)** (viz strana 28).

Zadání nového skladu včetně identifikačních údajů firmy

1 Přesuňte se do části ***Data/ Číselník skladů***.

2 Pomocí funkce ***N-Nová položka*** vyvolejte editační formulář pro zadání nového skladu do číselníku.

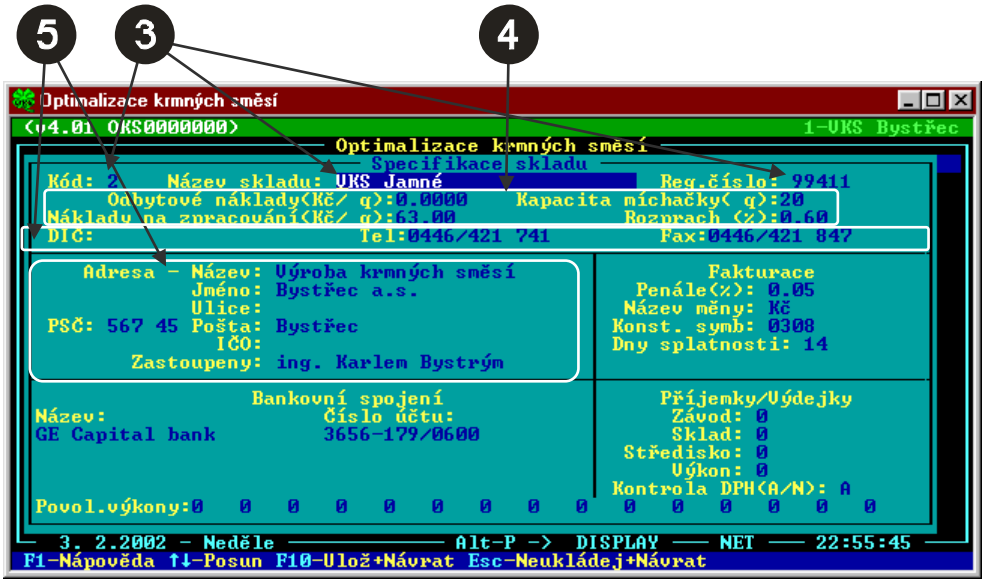
3 Vyplňte identifikační údaje skladu, kterými jsou ***Kód***, ***Název*** a ***Registrační číslo***.

4 Vyplňte implicitní údaje cenové kalkulace, které se vkládají do každého nového výpočtu receptury krmné směsi. Těmito údaji jsou ***Odbytové náklady***, ***Kapacita míchačky***, ***Náklady na zpracování*** a ***Rozprach***.

5 Doplňte další identifikační údaje, kterými jsou ***DIČ***, ***Tel***, ***Fax*** a kompletní adresa. Tyto údaje se tisknou na některých sestavách včetně etikety.

6 Jestliže jste vyplnili všechny potřebné údaje, uložte formulář pomocí funkce ***F10-Ulož+Návrat***. Editační formulář můžete ukončit bez uložení zadaných údajů klávesou ***Esc***.

7 Aby vyplněné údaje program využíval, je nutné nastavit sklad jako aktivní. K tomu slouží funkce ***A-Aktual***.



Import komponent ze souboru OKS-KRM.DAT

Funkce importu komponent ze souboru OKS-KRM.DAT je jednou z variant načtení komponent do adresáře komponent. Společně s exportem komponent do souboru OKS-KRM.DAT zajišťuje výměnu komponent mezí uživateli.

1 Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

2 Pomocí funkce ***L-Load*** vyvolejte menu ***Typ vstupu*** a z něho vyberte položku ***Standardní vstup***.

3 Dojede k zobrazení menu ***Verze OKS***. Z tohoto menu je nutné vybrat požadovanou verzi, ve které jsou data v souboru OKS-KRM.DAT uložena. V případě, že vyberete chybnou verzi, bude import komponent přerušen chybovým hlášením.

4 V dalším menu máte možnost vybrat, jestli budou komponenty ukládány do adresáře komponent ***S původním číslem***, pod kterým jsou uloženy v souboru OKS-KRM.DAT, nebo jestli se jim bude v rámci ukládání do adresáře komponent přiřazovat číselný kód daný číselnou řadou (***v zadané číselné řadě***), kterou volí uživatel.

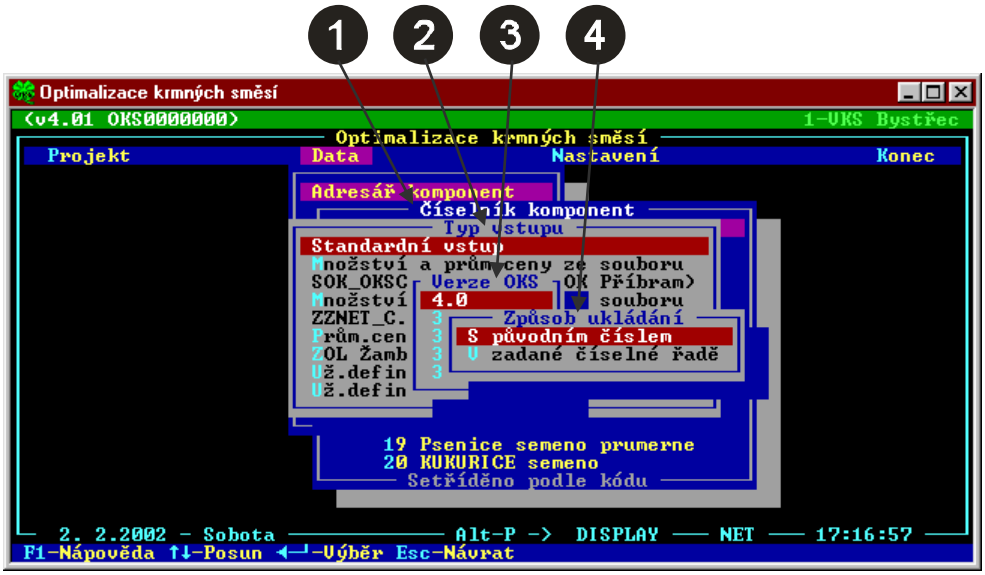
5 V případě že v bodu ❹ je zvolena varianta **`V zadané číselné řadě`**, je nutné zadat počáteční číslo této číselné řady.

6 Do zobrazeného formuláře zadejte disk a cestu, kde se nachází soubor OKS-KRM.DAT.

7 Po zadání umístění souboru OKS-KRM.DAT dojde k vlastnímu načtení komponent z tohoto souboru a jejich uložení do adresáře komponent. O počtu načtených komponent je uživatel průběžně informován. V případě, že načítaná komponenta již v číselníku existuje, jsou uživateli nabídnuty následující možnosti:

- **Vše** – Přepíše původní komponentu v adresáři komponent komponentou načtenou ze souboru OKS-KRM.DAT, a v případě výskytu dalších duplicitních položek již není uživateli nabízeno rozhodovací menu. Všechny původní duplicitní komponenty jsou přepsány.
- **Přepsat** – Přepíše původní komponentu v adresáři komponent komponentou načtenou ze souboru OKS-KRM.DAT, a v případě výskytu další duplicitní položky je uživateli znovu zobrazeno rozhodovací menu, z něhož má možnost vybrat variantu řešení vzniklé situace.
- **Nepřepsat** – Ponechá v adresáři komponent původní komponentu. V případě výskytu další duplicitní položky je uživateli znovu zobrazeno rozhodovací menu, z něhož má možnost vybrat variantu řešení vzniklé situace.
- **přeKódovat** – Umožní uživateli uložit duplicitní komponentu pod jiným číselným kódem. Po výběru této položky se zobrazí editační formulář komponenty, ve kterém je možné zadat nový číselný kód komponenty.

8 Na konci importu je uživatel informován o počtu uložených komponent. Jednotlivé převedené komponenty jsou automaticky označeny.



Export komponent do souboru OKS-KRM.DAT

Tato funkce společně s importem komponent ze souboru OKS-KRM.DAT umožňuje přenášet komponenty mezí programy OKS. Jinými slovy umožňuje výměnu komponent mezi uživateli.

1 Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

2 Pomocí funkce ***Insert-Označ / + / -*** vyberte komponenty, které chcete z programu vyexportovat do souboru OKS-KRM.DAT.

3 Pomocí funkce ***S-Save*** vyvolejte menu ***Typ výstupu***, a z něho vyberte položku ***Standardní výstup***.

4 Dojede k zobrazení menu ***Verze OKS***. Z tohoto menu je nutné vybrat požadovanou verzi, ve které budou data exportována. Zde záleží na verzí programu OKS, do kterého budou komponenty importovány. Program je v rámci adresáře komponent zpětně kompatibilní až do verze 3.R.

5 Do zobrazeného formuláře zadejte disk a cestu, kam bude soubor OKS-KRM.DAT uložen.

6 Po zadání umístění souboru OKS-KRM.DAT dojde k vlastnímu zápisu označených komponent do tohoto souboru. Na konci je uživatel informován o počtu uložených komponent. Pokud již v určeném místě soubor OKS-KRM.DAT existuje (dle bodu 5), může uživatel zvolit přepsání tohoto souboru nebo jeho doplnění o další komponenty.

Import komponent z laboratoře

Program je propojen s jedním z nejpoužívanějších laboratorních programů, který vyvíjí a dodává ing. Valenta z firmy EKO-LAB Žamberk. V této části je popsán import komponent z laboratoře do programu OKS.

Definice tohoto převodu je uložena v souboru KRMUZ1.DEF. Uživatel má možnost v případě změny výstupu z laboratorního programu provést úpravu tohoto souboru tak, aby import vyhovoval těmto změnám. Detailní informace o souboru KRMUZ1.DEF naleznete v příručce **Popis struktury definičních souborů (*.DEF)**.

1 Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

2 Pomocí funkce ***L-Load*** vyvolejte menu ***Typ vstupu*** a z něho vyberte položku ***ZOL Žamberk (OKS-KRM.DAT)***.

3 V dalším menu máte možnost si vybrat, jestli budou komponenty ukládány do adresáře komponent ***s původním číslem***, pod kterým jsou uloženy v souboru OKS-KRM.DAT, nebo jestli se jim bude v rámci ukládání do adresáře komponent přiřazovat číselný kód daný číselnou řadou (***v zadané číselné řadě***), kterou volí uživatel.

4 V případě že v bodu ❸ je zvolena varianta **v zadané číselné řadě**, je nutné zadat počáteční číslo této číselné řady.

5 Do zobrazeného formuláře zadejte disk a cestu, kde se nachází soubor OKS-KRM.DAT. V tomto případě bude nejčastější variantou uložení tohoto souboru do takzvaného kořenového adresáře disketové mechaniky nebo USB disku, je nutné zapsat písmeno, pod kterým je disk ve Windows k dispozici, například **F:**.

6 Po zadání umístění souboru OKS-KRM.DAT dojde k vlastnímu načtení komponent z tohoto souboru a jejich uložení do adresáře komponent. O počtu načtených komponent je uživatel průběžně informován. V případě, že načítaná komponenta již v číselníku existuje, jsou uživateli nabídnuty následující možnosti:

- **Vše** – Přepíše původní komponentu v adresáři komponent komponentou načtenou ze souboru OKS-KRM.DAT, a v případě výskytu dalších duplicitních položek již není uživateli nabízeno rozhodovací menu. Všechny původní duplicitní komponenty jsou přepsány.
- **Přepsat** – Přepíše původní komponentu v adresáři komponent komponentou načtenou ze souboru OKS-KRM.DAT, a v případě

výskytu další duplicitní položky je uživateli znovu zobrazeno rozhodovací menu, z něhož má možnost vybrat variantu řešení vzniklé situace.

- **Nepřepsat** – Ponechá v adresáři komponent původní komponentu. V případě výskytu další duplicitní položky je uživateli znovu zobrazeno rozhodovací menu, z něhož má možnost vybrat variantu řešení vzniklé situace.
- **přeKódovat** – Umožní uživateli uložit duplicitní komponentu pod jiným číselným kódem. Po výběru této položky se zobrazí editační formulář komponenty, ve kterém je možné zadat nový číselný kód komponenty.

7 Na konci importu je uživatel informován o počtu uložených komponent. Jednotlivé převedené komponenty jsou automaticky označeny.

Export komponent do EXCELU, jejich následná úprava v EXCELU a načtení zpět do programu OKS

Export komponent do EXCELU a jejich zpětné načtení do programu OKS.

Tato funkce umožňuje vyexportovat vybrané komponenty do souboru OKS-KRM.TXT. V tomto textovém souboru jsou jednotlivé položky odděleny tabulátory. Součástí souboru je hlavička, ve které je uveden popis jednotlivých položek. Struktura tohoto souboru je přizpůsobena co nejjednoduššímu importu do tabulkového kalkulátoru **Excel**. V něm je možné provést úpravy živinových ukazatelů a upravené komponenty načíst zpět do programu **Optimalizace krmných směsí**.

Předpokladem pro úspěšný převod komponent do Excelu je nastavení přepínače ***Kód.str.zápisu do soub*** v části ***Nastavení/ Definice tisku***. na hodnotu ***EECS(PC1250)***. V případně nastavení tohoto přepínače na jinou hodnotu budou špatně převedeny názvy komponent obsahující diakritická znaménka.

1 Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

2 Pomocí funkce ***Insert-Označ*** / **+** / **-** vyberte komponenty, které chcete z programu vyexportovat do souboru OKS-KRM.TXT.

3 Pomocí funkce ***S-Save*** vyvolejte menu ***Typ výstupu***, a z něho vyberte položku ***MS-Excel-tabulátory(OKS-KRM.TXT)***.

4 Do zobrazeného formuláře zadejte disk a cestu, kam bude soubor OKS-KRM.TXT uložen.

5 Po zadání umístění souboru OKS-KRM.TXT dojde k vlastnímu zápisu označených komponent do tohoto souboru. Na konci je uživatel

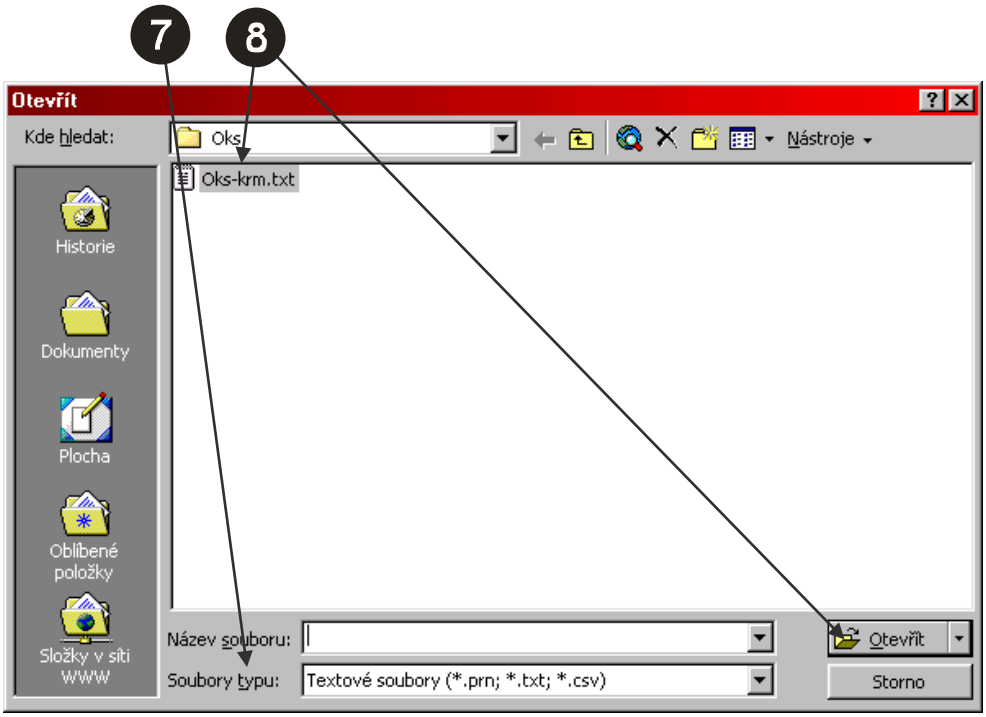
informován o počtu uložených komponent. Pokud již v určeném místě soubor OKS-KRM.TXT existuje, můžete zvolit přepsání tohoto souboru nebo jeho doplnění o další komponenty.

Další část popisuje import do tabulkového kalkulátoru Excel ve verzi 2000. Pro jiné verze tohoto programu se může částečně lišit.

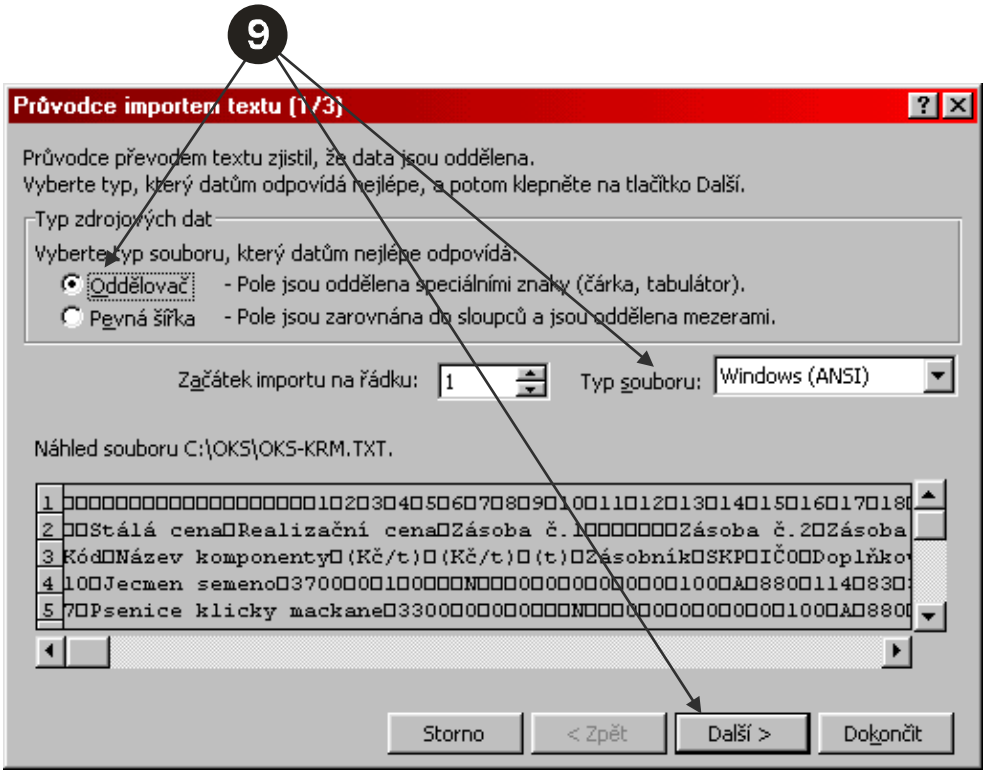
6 Nyní spusťte tabulkový kalkulátor EXCEL. Vyberte volbu ***Soubor/ Otevřít***.

7 V tomto formuláři nastavte položku ***Soubory typu*** na ***Textové soubory (*.txt)***.

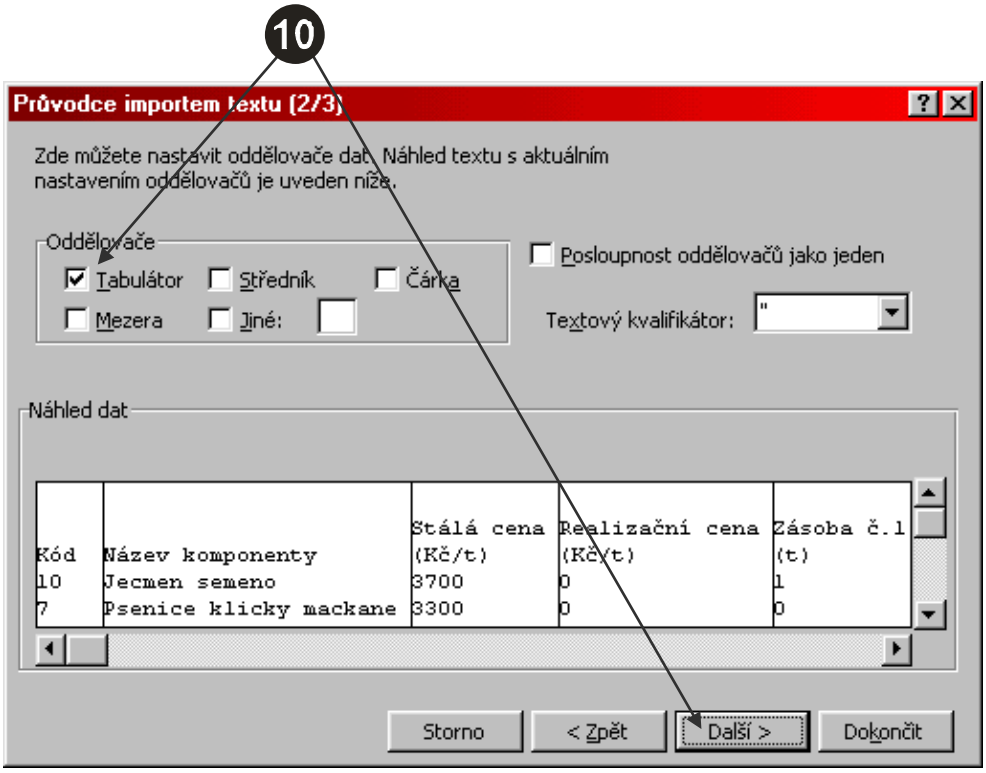
8 Najeďte do adresáře, kam jste uložili souboru OKS-KRM.TXT. V tomto adresáři najdete vyexportovaný textový soubor a použijte tlačítko ***Otevřít***.



9 V zobrazeném první stránce průvodce importu textem nastavte položku ***Typ zdrojových dat*** na hodnotu ***Oddělovač***. Položku ***Typ souboru*** nastavte na hodnotu ***Windows (ANSI)*** a použijte tlačítko ***Další***.

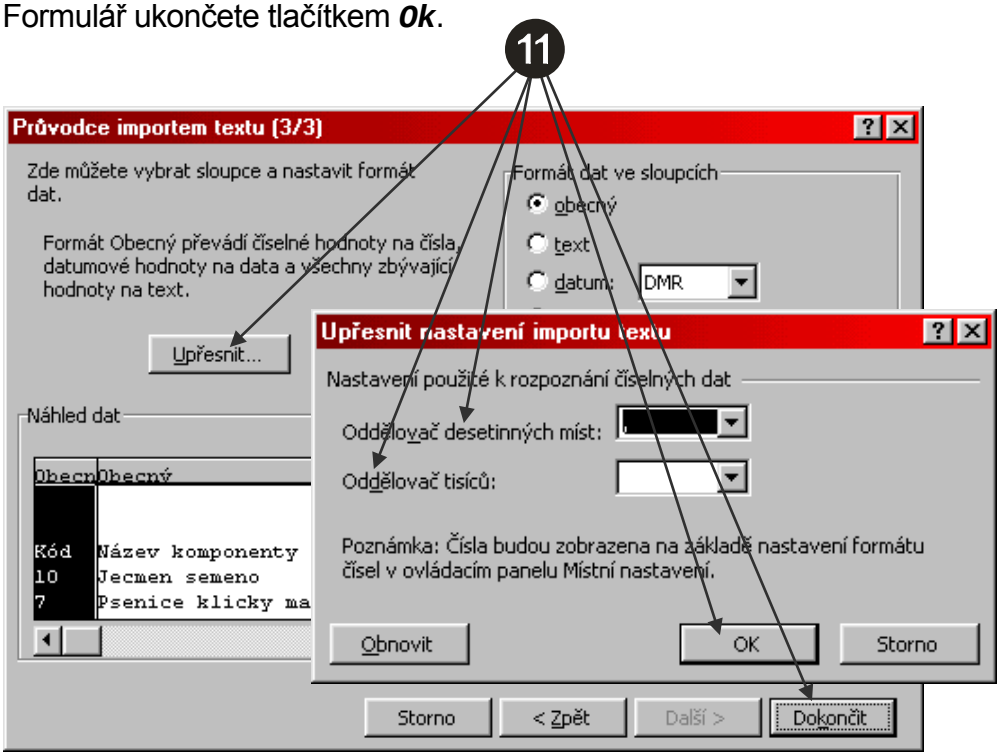


10 Ve druhém okně průvodce importu textem zaškrtněte v části ***Oddělovače*** pouze položku ***Tabulátor***. Ostatní položky nesmí být zaškrtnuty. Použijte tlačítko ***Další***.



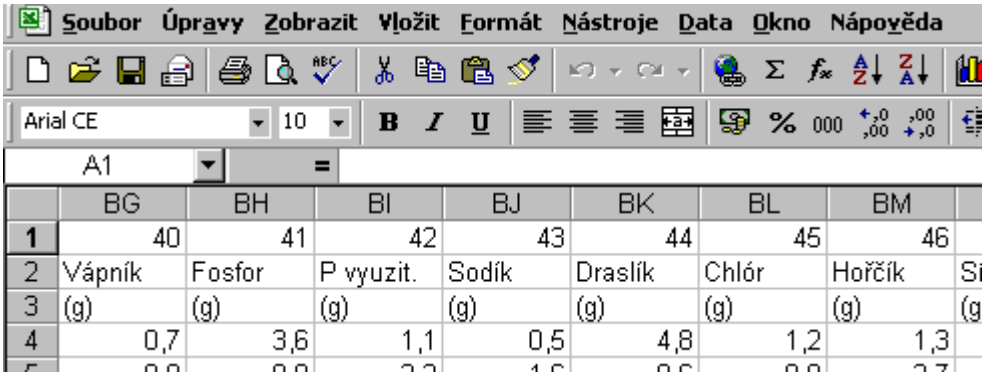
11 Ve třetím okně průvodce importu textem použijte tlačítko ***Upřesnit*** a v zobrazeném formuláři nastavte položku ***Oddělovač desetinných***

míst na hodnotu „,“. Položka ***Oddělovač tisíců*** musí být prázdná. Formulář ukončete tlačítkem ***Ok***.



12 Průvodce importu textem ukončete tlačítkem ***Dokončit***. Dojde k načtení komponent do tabulkového kalkulátoru. Standardně jsou jednotlivé položky průvodce importu textem nastaveny tak jak potřebujeme. To znamená, že v bodu ❾ můžete rovnou použít tlačítko ***Dokončit***.

13 Proveďte potřebné úpravy načtených dat. Pokud budete chtít upravené komponenty exportovat zpět do souboru OKS-KRM.TXT a načíst do programu **Optimalizace krmných směsí**, je nutné zachovat první tři řádky tak, jak byly načteny. Pokud jste použili v některých buňkách vzorce nebo odkazy na jiné buňky, je nutné tyto buňky převést na hodnoty.



14 Vyberte volbu ***Soubor/ Uložit jako***.

15 V zobrazeném formuláři zvolte cestu, kam chcete komponenty uložit. Nastavte položku ***Typ souboru*** na ***Text oddělený tabulátory (*.txt)***. Do položky název souboru vložte **OKS-KRM.TXT** a použijte tlačítko ***Uložit***.

16 Na obrazovce se objeví hlášení ***Sešit OKS-KRM.TXT může obsahovat vlastnosti, které nejsou …*** . Toto hlášení potvrďte tlačítkem ***Ano***. Dojde k exportu komponent do souboru OKS-KRM.TXT.

17 Uzavřete soubor OKS-KRM.TXT, a to například pomocí funkce ***Soubor/ Zavřít***.

Další část popisuje import souboru OKS-KRM.TXT do programu Optimalizace krmných směsí.

18 Přesuňte se do části ***Data/ Adresář komponent*** nebo do části ***Projekt/ Výpočet krmných směsí/ Zadání komponent***.

19 Pomocí funkce ***L-Load*** vyvolejte menu ***Typ vstupu*** a z něho vyberte položku ***MS-Excel-tabulátory(OKS-KRM.TXT)***.

20 Do zobrazeného formuláře zadejte disk a cestu, kde se nachází soubor OKS-KRM.TXT.

21 Po zadání umístění souboru OKS-KRM.TXT dojde k vlastnímu načtení komponent z tohoto souboru a jejich uložení do adresáře komponent. O počtu načtených komponent je uživatel průběžně informován. V případě, že načítaná komponenta již v číselníku existuje, jsou uživateli nabídnuty následující možnosti:

- **Vše** – Přepíše původní komponentu v adresáři komponent komponentou načtenou ze souboru OKS-KRM.TXT, a v případě výskytu dalších duplicitních položek již není uživateli nabízeno rozhodovací menu. Všechny původní duplicitní komponenty jsou přepsány.
- **Přepsat** – Přepíše původní komponentu v adresáři komponent komponentou načtenou ze souboru OKS-KRM.TXT, a v případě výskytu další duplicitní položky je uživateli znovu zobrazeno rozhodovací menu, z něhož má možnost vybrat variantu řešení vzniklé situace.
- **Nepřepsat** – Ponechá v adresáři komponent původní komponentu. V případě výskytu další duplicitní položky je uživateli znovu zobrazeno rozhodovací menu, z něhož má možnost vybrat variantu řešení vzniklé situace.

- **přeKódovat** – Umožní uživateli uložit duplicitní komponentu pod jiným číselným kódem. Po výběru této položky se zobrazí editační formulář komponenty, ve kterém je možné zadat nový číselný kód komponenty.

22 Na konci importu je uživatel informován o počtu uložených komponent. Jednotlivé převedené komponenty jsou automaticky označeny.

Export výstupních sestav do textového editoru WORD, OpenOffice a dalších včetně jejich automatického otevření

Jakoukoliv tiskovou sestavu vytvořenou v programu je možné převést do formátu RTF a následně ji **automaticky otevřít v libovolném textovém editoru** podporujícím klasický formát RTF, kde je pak možné tento text **dále upravovat a doplňovat**. Upravený text je potom možné **vytisknout, odfaxovat nebo odeslat elektronickou poštou** zákazníkovi.

Možností uložit libovolnou tiskovou sestavu do formátu RTF je řešen tisk jednak na GDI tiskárnách, a dále pak také na tiskárnách připojených přes USB kabel, neboť sestavu RTF má uživatel možnost vytisknout na jakoukoliv tiskárnu nainstalovanou v operačním systému. Doporučujeme využít produktů firmy Microsoft, neboť ostatní produkty mohou mít problémy se správným zobrazením sestavy. Jednou z možností je také použití prohlížeče dokumentů - programu WordView, který je k dispozici zdarma.

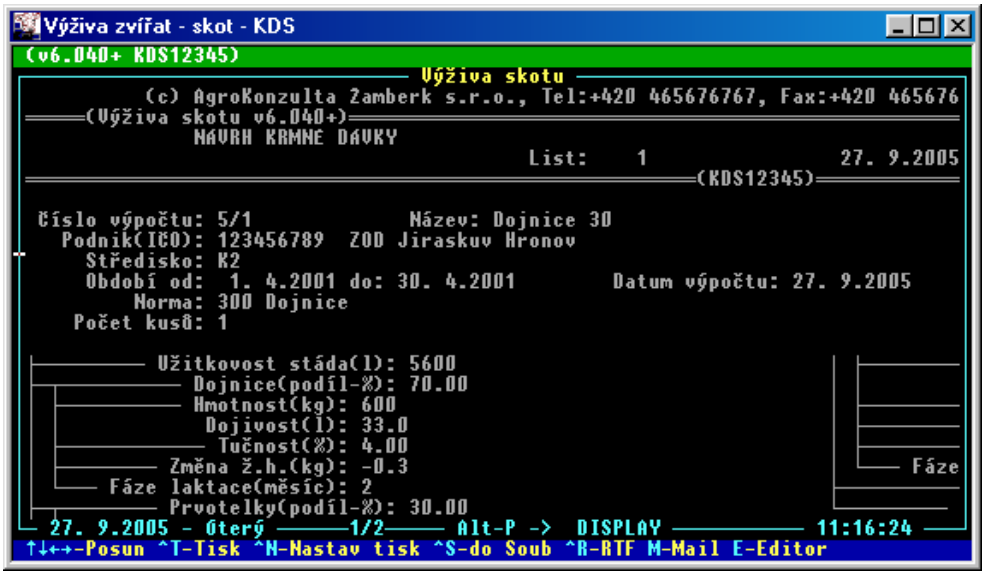
1 Předpokladem pro úspěšný převod sestavy do Wordu je nastavený libovolný typ tiskárny v ***Nastavení/ Tisk/ Tiskárna***. Zkontrolujte, zda je zde vybrán určitý typ tiskárny. Pokud tomu tak není, nastavte zde například tiskárnu laserovou LJ4PL.PRN. Vzhled sestavy je pak také ovlivněn i dalšími nastaveními tisku popsanými v nastavení tiskárny (viz strana **Chyba! Záložka není definována.**).

2 Sestavu je možné exportovat pouze z prohlížeče tiskových sestav. Proto je nutné se přesvědčit, jestli je tisk sestav směrován na obrazovku do prohlížeče sestav. To je identifikováno v dolní části hlavního rámu programu textem ***Alt-P->Display***. Pokud tomu tak není, je nutné provést toto nastavení pomocí funkce ***Alt+P***. Tuto změnu nastavení si program zapamatuje i pro příští spuštění programu. Vytiskněte nyní příslušnou sestavu do prohlížeče tiskových sestav (do náhledu na obrazovce).

3 **Uložení sestavy do souboru** - V prohlížeči tiskových sestav použijte funkci ***Ctrl+R-RTF*** a zadejte název RTF souboru, do něhož bude sestava uložena. Délka názvu je omezena na 8 znaků. Jestliže zadáte kratší název, potvrďte jej klávesou ***Enter***. Pokud použijete pro sestavu

název souboru, který už existuje, zobrazí se dotaz ***Přepsat soubor/ Doplnit na konec souboru***. Tato vlastnost umožňuje uložit více výstupních sestav do jednoho souboru pro další zpracování. RTF soubor je uložen do podadresáře v adresáři, ve kterém se nachází vlastní program (standardně C:\KDS\RTF). S tímto RTF souborem je nyní možno dále pracovat. Tuto sestavu pak již můžete kdykoliv později otevřít, upravit, vytisknout nebo v případě potřeby uložit s libovolně dlouhým názvem.

4 **Uložení sestavy do souboru a její automatické otevření v programu Microsoft Word** - V prohlížeči tiskových sestav použijte funkci ***E-Editor*** a zadejte název RTF souboru, do něhož bude sestava uložena. Délka názvu je omezena na 8 znaků. Jestliže zadáte kratší název, potvrďte jej klávesou ***Enter***. Doporučuji zde ponechat zadaný jeden univerzální název souboru (například sestava), a v případě potřeby pak provést uložení s libovolně dlouhým názvem až přímo z programu Word. Pokud použijete pro sestavu název souboru, který už existuje, zobrazí se dotaz ***Přepsat soubor/ Doplnit na konec souboru***. Tato vlastnost umožňuje uložit více výstupních sestav do jednoho souboru pro další zpracování. RTF soubor je uložen do podadresáře v adresáři, ve kterém se nachází vlastní program (standardně C:\KDS\RTF). Program nyní provede automatické spuštění programu Word a otevření uložené sestavy. Pokud by program zobrazil chybové hlášení a nedošlo by ke spuštění programu Word, pokračujte dále bodem 5.



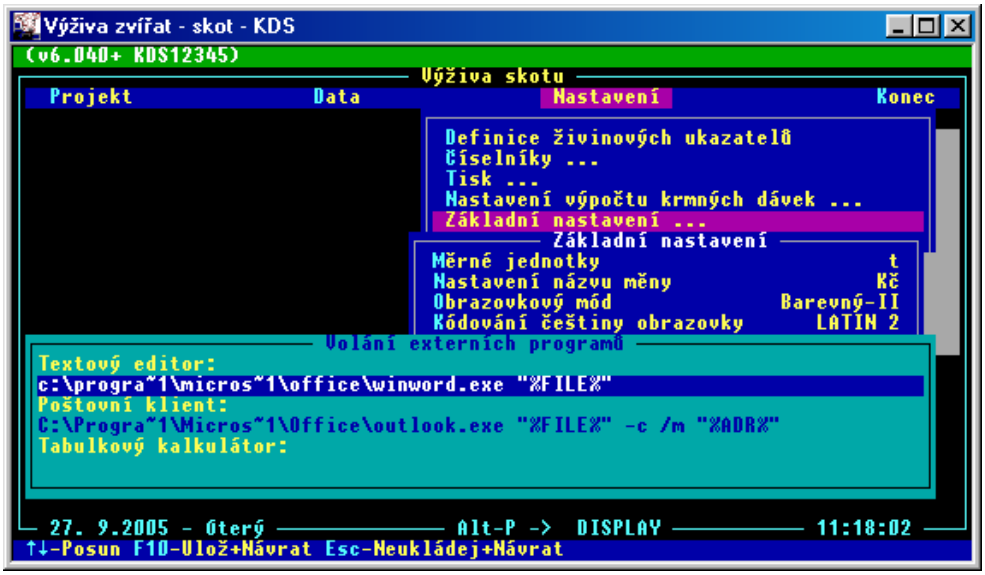
Pokud budete provádět editaci sestavy, mějte na paměti, že je použito písmo Courier New, což je písmo takzvaně neproporcionální (stejná šířka všech písmen). Pokud budete chtít změnit typ písma, je nutné v částech sestavy, kde je užito sloupců, užít opět písmo

neproporcionální. V případě použití proporcionálního písma (například Times New Roman) by došlo k deformaci textu.

V některých verzích systému Windows (zejména Windows XP) je možné pokračovat v práci s programem teprve až po uzavření editované sestavy v programu Word.

5 Pokud by program po provedení funkce ***E-Editor*** zobrazil chybové hlášení *"Chyba č. 3. Cesta nebyla nalezena !!! Dejte ESC."*, pak buď není nainstalován žádný z podporovaných editorů, nebo jeho automatické nalezení z nějakého důvodu neproběhlo korektně. Aktuální verze programu si umí nastavit cestu k editoru automaticky, pokud by však z nějakého důvodu k otevření nedošlo, je nutné nastavit cestu k editoru ručně.

Otevřete menu ***Nastavení/Základní nastavení/Volání externích programů***. Zde je na prvním řádku s názvem ***Textový editor*** zapsána cesta k programu Word nebo jinému editoru ve zkráceném MSDOS zápisu (je samozřejmě možné použít i celé názvy adresářů uzavřené v uvozovkách, avšak na některých instalacích systému Windows není zaručena funkčnost). Tuto cestu je zapotřebí upravit dle aktuálního názvu adresáře, kde je editor.



Výchozí zadání cesty je následující:
c:\progra~1\micros~1\office\winword.exe "%FILE%"

Pokud je zapotřebí upravit tuto cestu, postupujte takto:

Za pomoci programu Průzkumník, okna procházení přes zástupce Tento počítač, nebo s pomocí libovolného souborového manažera otevřete složku Program Files, která se standardně nachází na disku C Vašeho počítače. Zde zjistěte počet adresářů, jejichž název začíná

slovem Microsoft. Dále pak v tomto adresáři otevřete adresář Microsoft Office, a zjistěte přesný název adresáře Office (může být Office nebo Office10, Office11, ...).

Následně pak postačí upravit výchozí zadání cesty a vyzkoušet kombinace, které přicházejí v úvahu. Pokud bychom například zjistili, že počet adresářů začínajících názvem Microsoft je 4, a že se konečný adresář jmenuje Office11, pak by postačilo vyzkoušet níže uvedené varianty (tučně jsou zvýrazněny úpravy):

*c:\progra~1\micros~**1**\office**11**\winword.exe "%FILE%"*

*c:\progra~1\micros~**2**\office**11**\winword.exe "%FILE%"*

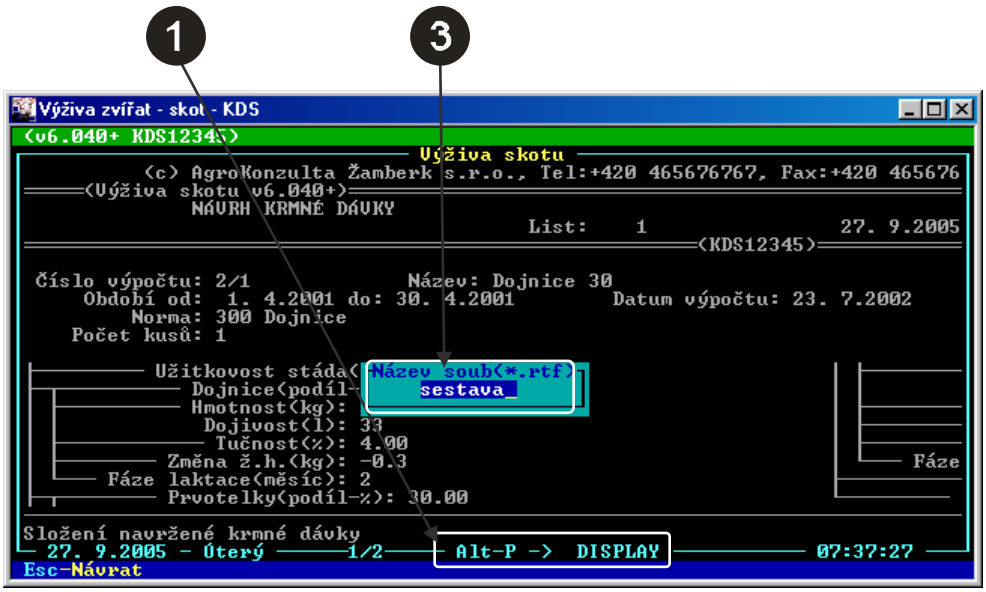
*c:\progra~1\micros~**3**\office**11**\winword.exe "%FILE%"*

*c:\progra~1\micros~**4**\office**11**\winword.exe "%FILE%"*

Provedenou úpravu uložte pomocí funkce ***F10-Ulož*** a vyzkoušejte znovu uložení sestavy do souboru a její automatické otevření v programu Microsoft Word.

V případě použití programu WordView je způsob nastavení obdobný, a při provedení standardní instalace tohoto programu do přednastaveného adresáře C:\Program Files\WordWiew je následující:

c:\progra~1\wordview\ wordview.exe "%FILE%"



Vytvoření záložní kopie do podadresáře BAKOKS

1 Přesuňte se do části ***Data/ Servisní funkce***.

2 Spusťte funkci ***Vytvoření bezpečnostní kopie***. Dojde k vytvoření bezpečnostní kopie do podadresáře BAKOKS. Původní kopie v tomto adresáři je přepsána touto novou kopií.

Vytvoření záložní kopie s komprimací na USB flash disk

Alespoň jednou za čas doporučujeme provést zálohování dat jinam než na pevný disk počítače, na kterém je uložen program včetně dat. Předejdeme tak problémům, které mohou vzniknout v případě poškození pevného disku počítače nebo v případě jeho odcizení.

1 Vložte do USB portu flash disk

2 Přesuňte se do části ***Data/ Servisní funkce***.

3 Spusťte funkci ***Zálohování s komprimací***.

4 Do zobrazeného formuláře ***Zadej cestu*** napište písmeno, pod kterým je USB flesh disk k dispozici ve Vašem Windows, například ***F:***. Pokud jste tento druh zálohování použili již dříve, bude si program pamatovat toto nastavení z minulého zálohování.

5 Po potvrzení výše uvedeného formuláře dojde ke vlastnímu zálohování, v rámci něhož dochází ke zmenšení dat použitím komprimačního algoritmu.

Na konci vlastního procesu zálohování je uživatel informován o jeho výsledku.

7 Záložní USB flesh disk uložte na bezpečné místo, nejlépe v jiné budově než ve které máte počítač. Předejdete tak problémům, které mohou vzniknout v případě zničení Vašeho pracoviště například v důsledků živelné pohromy.

Obnovení dat ze záložní kopie uložené v adresáři BAKOKS

1 Přesuňte se do části ***Nastavení***.

2 Spusťte funkci ***Obnovení dat z bezpečnostní kopie***. Na obrazovce se zobrazí informace o tom, kdy byla naposledy provedena záložní kopie, a dotaz, jestli má být skutečně provedeno

obnovení dat z této kopie. Po potvrzení tohoto dotazu dojde k obnovení dat z této záložní kopie. Po obnovení datových souborů je provedeno indexování.

V případě, že je program spuštěn se sdílením souborů neboli síťově (s parametrem /NET …), je obnovení dat ze záložní kopie povoleno pouze v případě, že s programem pracuje pouze jeden uživatel.

Obnovení dat z komprimované záložní kopie uložené na USB flesh disku

1 Vložte do USB portu USB Flesh disk.

2 Přesuňte se do části ***Nastavení***.

3 Spusťte funkci ***Obnovení z komprimované záložní kopie***.

4 Do zobrazeného formuláře ***Zadej cestu*** napište písmeno, pod kterým je USB flesh disk k dispozici ve Vašem Windows, například ***F:.*** Pokud jste tento druh zálohování použili již dříve, bude si program pamatovat toto nastavení z minulého zálohování.

5 Po potvrzení výše uvedeného formuláře dojde k vlastnímu obnovení ze záložní kopie. Po obnovení datových souborů je provedeno indexování.

V případě, že je program spuštěn se sdílením souborů neboli síťově (s parametrem /NET …), je obnovení dat z komprimované záložní kopie povoleno pouze v případě že s programem pracuje pouze jeden uživatel.

Přenos dat z jednoho počítače na druhý počítač

Častým dotazem uživatelů programu je, jakým způsobem přenést data z jednoho počítače na druhý. Důvodem je například pořízení novějšího počítače nebo nutnost poskytnout svoje data jinému uživateli programu.

Existuje několik způsobů, jak tuto operaci provést. V tomto příkladu si ukážeme, jak použít pro přenos dat funkce ***Zálohování s komprimací*** a ***Obnovení z komprimované záložní kopie***.

1 Na počítači, z něhož mají být data přenesena, provedeme zálohování dat na USB flesh disk tak, jak je popsáno v kapitole **Vytvoření záložní kopie s komprimací na USB flesh disk** (viz strana 176).

2 Na druhém počítači provedeme obnovení dat tak, jak je uvedeno v této kapitole v části **Obnovení dat z komprimované záložní kopie uložené na USB flesh disku** (viz strana 177).

Seznam změn od verze 3.V

1. Vylepšení funkce opravy po nelegálním ukončení programu 8
2. Všechny funkce programu jsou přístupné rovněž v síťové verzi. 9
3. Sdílení číselníku komponent mezí programy OKS a KDS. 10
4. Výstupní sestavy je možné exportovat do textového souboru. 17
5. Rozšíření definice živin na 300 položek. 21
6. Změna klávesy pro zobrazení živinových ukazatelů v rámci definice živin. 23
7. Definice živin je rozšířena o položku `Celý název`. 24
8. Rozšíření definice živin o sekce týkající se modulů `Koně` a `Ostatní zvířata`. 25
9. Nové ovladače tiskáren (*.PRN). 29
10. Rozšíření tisku o kódovou stránku EECS. 31
11. Kódová stránka pro převod výstupní sestavy do externího textového souboru (export výstupních sestav do WORDU). 31
12. Nastavení kódování české diakritiky v zobrazení na obrazovce. 33
13. Přepínač pro potvrzování vytvoření bezpečnostní kopie. 34
14. Nastavení varianty tisk adresy 34
15. Tisk textu „Vypracoval – Schválil“ na sestavách. 37
16. Vylepšení tiskové sestavy receptury krmné směsi. 37
17. Názvy položek Datum výroby, Minimální trvanlivost a Egalizovaná hmotnost může uživatel editovat. 38
18. Implicitní nastavení etikety bylo rozšířeno o položku Trvanlivost 38
19. Nové přepínače pro nastavení tisku etikety 39
20. Test neúplnosti komponent výpočtu. 44
21. Možnost zobrazení množiny živin dle kategorie zvířat v rámci editace komponenty. 44
22. Sestavu „Návrh krmné směsi“ je možné tisknout v angličtině. 45
23. Možnost zablokování editace základních dat pomocí přepínače. 47
24. Nové definiční soubory (*:DEF). 49
25. Zákaz editace základních dat 52
26. Seznam komponent je možné seřadit podle kódu nebo podle názvu. 53
27. Do editačního formuláře komponenty přibyly položky podíl jádra a podíl objemu. 55
28. Číselník komponent byl rozšířen o položku Základní data. 55
29. Import komponent v zadané číselné řadě. 58
30. Program umožňuje importovat aktuální ceny z informačního systému RYTMUS 58
31. Import komponent byl rozšířen o nové varianty. 58
32. Logo výrobku přiřazené norně je možné tisknout na etiketě. 68
33. V rámci definice normy je možné doplnit krmný návod, který se vkládá do etikety. 71
34. Seznam obchodních partnerů je možné seřadit podle kódu nebo podle názvu. 76
35. Obchodní partner byl rozšířen o položky `Zastoupený` a `E-mail`. 77
36. Bylo přeskupeno hlavní menu výpočtu receptury krmné směsi. 84
37. Pořadí komponent vkládaných do výpočtu nastavuje uživatel. 87
38. V rámci výpočtu receptury krmné směsi je možné změnit pořadí komponenty v receptuře. 88
39. Jakostní znaky je možné deklarovat skutečnou hodnotou 96
40. Do položky `Datum výroby` a `Minimální trvanlivost` je možné vložit proměnnou `%DATE%`. 103
41. Text poznámky v části Ostatní informace etikety se tiskne pod dolní čarou etikety. 103
42. Funkce automatické aktualizace položky Datum výroby a Minimální trvanlivost v rámci editace etikety. 103
43. Ve verzi 4 byl filtr v archivu rozšířen o položku `Komponenta`. 107
44. Nová sestava z archivu výpočtů – Tabulka receptur krmných směsí 109
45. Export receptur do textového souboru ZZNET_R.TXT 111
46. Hromadný převod receptur krmných směsí z archivu do číselníku komponent. 111
47. Export receptur do výrobního systému VKSPro 112
48. Tabulku živin je možné vytisknout 118
49. Propojení programu OKS s informačním systémem RYTMUS. 120
50. Propojení programu OKS s informačním systémem SYS21. 123
51. Vylepšení funkce Archivace výpočtu sumarizace potřeby surovin. 138
52. Export komponent do EXCELU a jejich zpětné načtení do programu OKS. 167